

Klubsølv Instruks

Efterår 2015

BridgeCentral 2.4.4 og senere

Udgivet 8. oktober 2015 23:56

Klubsølv

1. Generelt

- 1.1. Turneringen afvikles overalt som en ren **Mitchell** turnering i rækker à 3 - 15 borde. I landsresultatet tæller spil 1-24, mens lokale heats kan afvikles med op til 36 spil.

Antal Par	Turnering Mitchell	Spil per runde / antal spil	NB	Alternativt kan spilles
6	3 borde	Mindst 8 / 24 Maks. 12 / 36		
7	4 borde (hvilebord)	Mindst 6 / 24 Maks. 9 / 36	Oversidder	
8	4 borde (hvilebord)	Mindst 6 / 24 Maks. 9 / 36		
9	5 borde	Mindst 5 / 25 Maks. 7 / 35	Oversidder	
10	5 borde	Mindst 5 / 25 Maks. 7 / 35		
11	6 borde (hvilebord)	Mindst 4 / 24 Maks. 6 / 36	Oversidder	
12	6 borde (hvilebord)	Mindst 4 / 24 Maks. 6 / 36		
13	7 borde	Mindst 4 / 28 Maks. 5 / 35	Oversidder	
14	7 borde	Mindst 4 / 28 Maks. 5 / 35		
15	8 borde (hvilebord)	Mindst 3 / 24 Maks. 4 / 32	Oversidder	4+4
16	8 borde (hvilebord)	Mindst 3 / 24 Maks. 4 / 32		
17	9 borde	Mindst 3 / 27 Maks. 4 / 36	Oversidder	4+5
18	9 borde	Mindst 3 / 27 Maks. 4 / 36		
19	10 (hvilebord)	3 / 30	Oversidder	5+5
20	10 (hvilebord)	3 / 30		
21	11	3 / 33	Oversidder	6+5
22	11	3 / 33		

Klubsølv

Antal Par	Turnering Mitchell	Spil per runde / antal spil	NB	Alternativt kan spilles
23	12 (hvilebord)	Mindst 2 / 24 Maks. 3 / 36	Oversidder	6+6 4+4+4
24	12 (hvilebord)	Mindst 2 / 24 Maks. 3 / 36		
25	13	2 / 26	Oversidder	7+6 5+4+4
26	13	2 / 26		
27	14 (hvilebord)	2 / 28	Oversidder	7+7
28	14 (hvilebord)	2 / 28		
29	15	2 / 30	Oversidder	5+5+5
30	15	2 / 30		

- 1.2.** Da der kun kan laves landstop på spil, alle deltagere i hele landet har spillet, er spilnumre over 24 kun af lokal interesse og indgår kun i det lokale resultat.

Landstoppen bliver beregnet helt normalt (og derefter til % af maksimum for nemmere sammenligning af flere spilledage); men KUN for spil 1 - 24. Klubber, der spiller spil med højere nummer end 24, skal dog ikke gøre noget særskilt i den anledning - resultatet skal blot indberettes, så vil automatikken sørge for at pille spil over 24 ud af beregningen.

- 1.3.** Det lokale resultat formidles på den afviklende klubs/distrikts **hjemmeside**.
- 1.4.** Landsresultatet vil være synligt på DBF's hjemmeside og blive opdelt i en top 25 samt de lokale resultater sorteret på klubnummer.

Turneringen er som nævnt en helt standard Mitchell turnering og BridgeCentral **skal** benyttes til afviklingen. BridgeMate **kan** benyttes.

- 1.5.** For lige antal borde er valgt **hvilebordsmetoden**.
- 1.6.** Når turneringen er afviklet, så sender arrangørerne, via BridgeCentral, resultatfiler til DBF. Et program udregner herefter landsresultatet baseret på alle resultatfiler modtaget fra klubberne.

Udregningen af landsresultatet udføres sådan her:

Spilnumre højere end 24 ignoreres. For hvert enkelt spil (1 til 24) opstilles alle resultater i rangorden.

En bund på landsplan er 0 point.

En top på landsplan er 'antal borde minus et gange 2' points.

Klubsølv

Et tænkt regneeksempel med 500 borde på landsplan kunne således være:

Kontrakt	NS	ØV	NS points	ØV points
Nord 3NT XX +3	+1400	-1400	998	0
Nord 3NT XX=	+800	-800	996	2
Nord 3NT X+2	+750	-750	994	4
....494 mellemliggende spilresultater ikke vist ☺....				
Nord 4HJ -3	-150	+150	4	994
Nord 3NT XX -1	-200	+200	2	996
Nord3NT XX -2	-600	+600	0	998

I eksemplet med 500 borde er den maksimalt opnåelige score for et par for hele turneringen er således 24 spil x 998 points = 23.952 points.

For hvert deltagende par udregnes herefter en pointscore, som er summen af alle de points, der er opnået i de 24 spil, og en procentscore, som er denne sum divideret med den maksimale score.

Slutplaceringerne for NS og ØV afgøres ud fra denne procentscore.

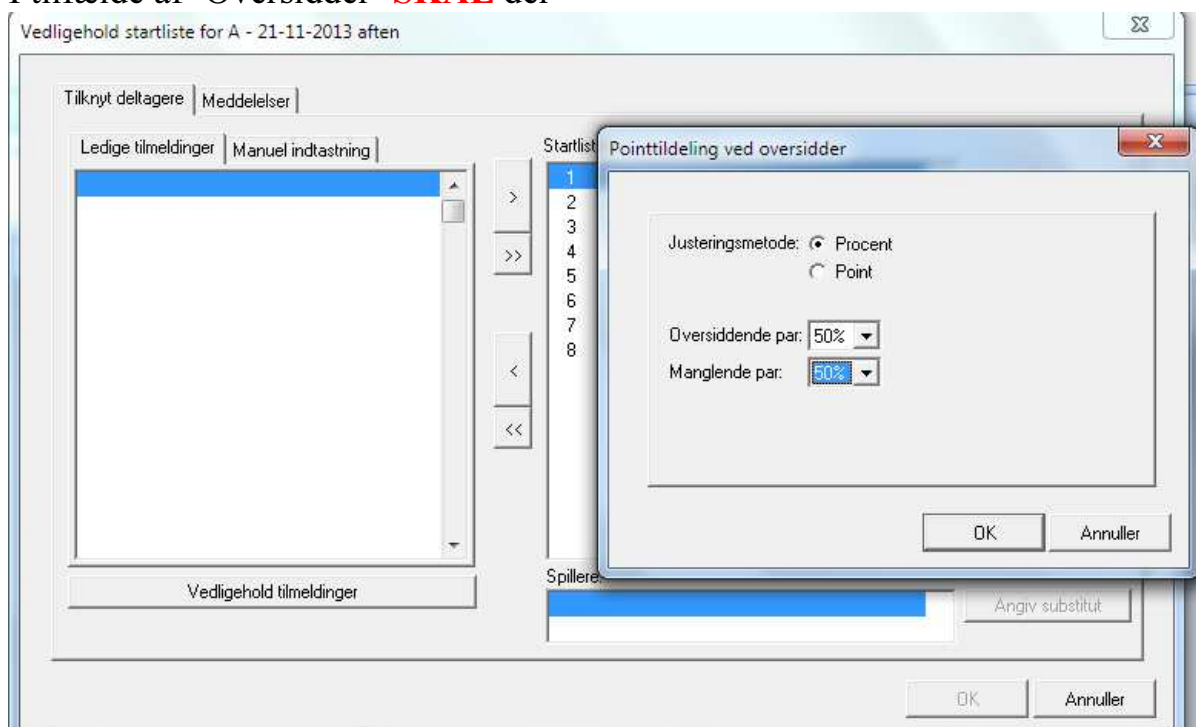
- 1.7. Spillerne bør derfor gøres opmærksom på, at der kan ske **forskydninger i placeringen** på landsplan i forhold til det lokale resultat. Dette kan skyldes, at der lokalt spilles mere end 24 spil, og en lokal næsttop (i en 4 bords række) kan blive til en 3. bund på landsplan.
- 1.8. **VIGTIGT: Turneringsopsætning** - se særskilt afsnit side 6.
- 1.9. Handicap: KlubSølv, som afvikles med standard skifteplanerne 'almindelig Mitchell' og 'Mitchell med hvilebord', er handicapregulerende. På nu sædvanlig vis kan 'Handicap information vises på turneringens hjemmesider og papirudskrifter'; men KlubSølv kan ikke afvikles som Handicapturering.

2. Før spilstart

- 2.1. Meddel spillerne startplacering for 1. runde – evt. ved en startliste, eller ved opslag i lokalet.
- 2.2. Instruer om følgende vedrørende turneringen:
 - 2.2.1. Forudgivne (lagte) kort – der **IKKE MÅ** blandes. (Del ikke kort ud før dette punkt).
 - 2.2.2. Instruer om nødvendigt i brugen af BridgeMates, hvis disse benyttes. Ellers instrueres i udfyldelse af regnskaber (vandrerregnskaber).

Klubsølv

2.2.3. I tilfælde af 'Oversidder' **SKAL** der



angives 'Procent' som 'Justeringsmetode' og '50%-50%'!! **Vigtigt!**

3. Under spillet

- 3.1. Parrene skifter efter skifteplanen / bordplancherne, kortene ligeledes, husk evt. **hvilebord!**
- 3.2. Med BridgeMate: Par, der sidder over, SKAL indtaste '0' for 'Ikke spillet' for hvert af de spil, der ikke spilles.

4. Efter spillet

- 4.1.1. Overfør resultaterne fra BridgeMate eller indtast resultaterne fra regnskaberne. Det er vigtigt at spilfører, kontrakt og antal stik indtastes:

NS	ØV	Af	Kontrakt	D/R	Stik
8	1		3 RU		10

(og ikke bare aktuelt 130)

da det giver bedre resultatformidling for landsresultaterne på hjemmesiderne. Udregn til sidst det samlede resultat. Ligestilling ophæves ikke, og der kan således godt være flere vindere.

Klubsølv

Opsætning af turneringen i BridgeCentral.

Klubsølv er indlagt som en fast turneringsform i BridgeCentral.

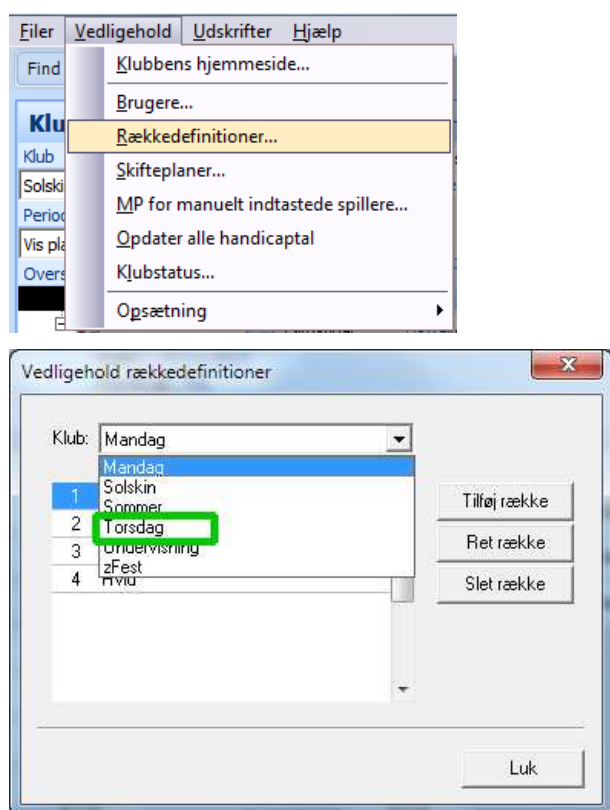
For at drage nytte af denne funktionalitet og for at kunne deltage i det samlede landsresultat skal følgende fremgangsmåde benyttes.

Før turneringsstart:

Computeren skal være på nettet, når man **opretter** turneringen, men behøver ikke at være det under **afviklingen** at turneringen.

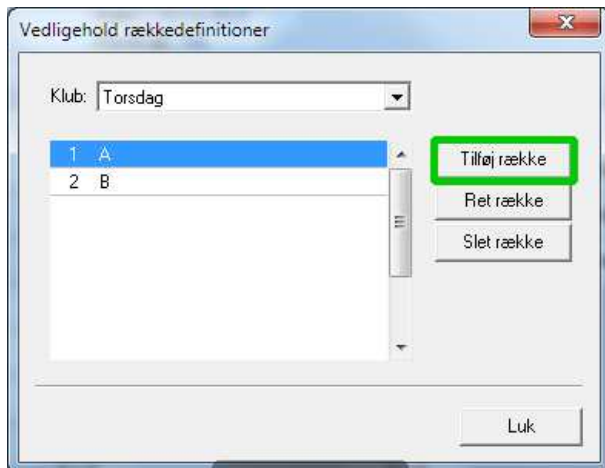
Start BridgeCentral

Det er vigtigt, at den 'Klub', hvori KlubSølv skal afvikles, har opsat det antal rækker, der ønskes. I dette eksempel er det 5. Vælg 'Vedligehold' og 'Rækkedefinitioner...'

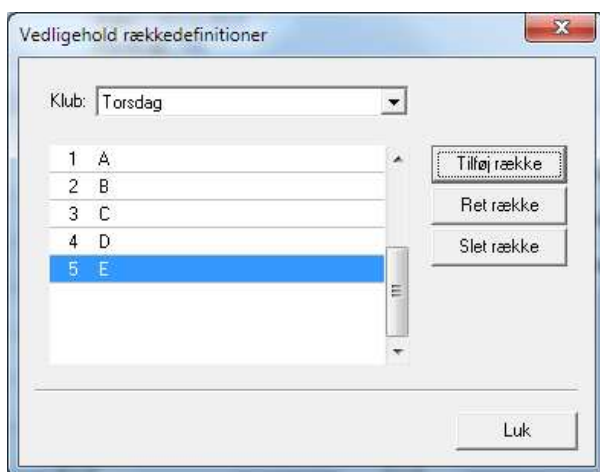


Vælg aktuel 'Klub' – her 'Torsdag'.

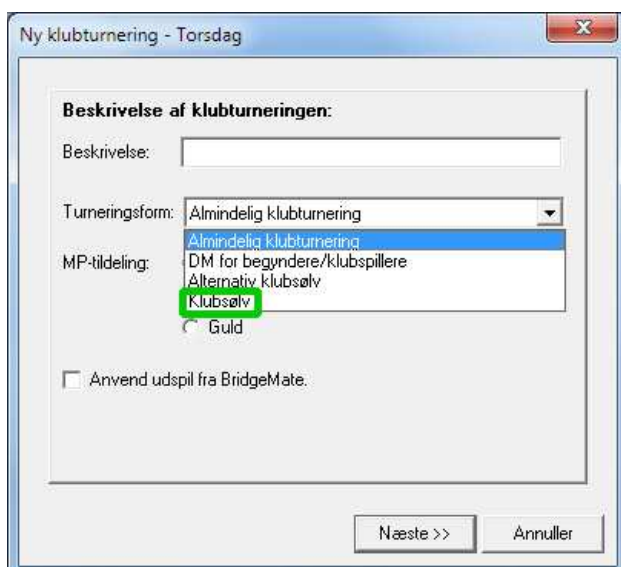
Klubsølv



Og 'Tilføj række' til antallet passer



og planlæg ny klubturnering:



Spring 'Beskrivelse' over og vælg "Turneringsform" "**Klubsølv**"
'Anvend udspil fra BridgeMate' kan aktiveres.

Klubsølv

Ny klubturnering - Torsdag

Beskrivelse af klubturneringen:

Beskrivelse: Klubsølv

Turneringsform: Klubsølv

MP-tildeling: ☐ Bronze ☒ Sølv ☐ Guld

☐ Anvend udspil fra BridgeMate.

Næste >> Annuller

Tryk "Næste"

Ny klubturnering - Torsdag

Klubsølv

Antal rækker: 1

Antal borde pr. række:

	Antal
Blå	4

☒ Vis handicap information på hjemmesider

Spilletidspunkter for klubsølv

Spilletidspunkt

- Mandag d. 18. November 2013, eftermiddag
- Mandag d. 18. November 2013, aften
- Tirsdag d. 19. November 2013, eftermiddag
- Tirsdag d. 19. November 2013, aften
- Onsdag d. 20. November 2013, eftermiddag
- Onsdag d. 20. November 2013, aften

<< Tilbage Næste >> Annuller

Her skal der angives, hvor mange rækker, der spilles i – maksimalt 5.

Det er vigtigt at anføre antal borde pr. række – mindst 3 og højst 15, hvorefter turneringen helt automatisk vil blive sat op. Der skal blot angives antal spil per runde (tjek mulige antal i tabellen ovenfor) og ikke tænkes på mere i den anledning.

Klubsølv

Ny klubturnering - Torsdag

Klubsølv

Antal rækker: 5

☒ Vis handicap information på hjemmesider

Spilletidspunkter for klubsølv

Antal borde pr. række:	
	Antal
A	4
B	5
C	6
D	7
E	9

Spilletidspunkt

- Tirsdag d. 19. November 2013, aften
- Onsdag d. 20. November 2013, eftermiddag
- Onsdag d. 20. November 2013, aften
- Torsdag d. 21. November 2013, eftermiddag
- Torsdag d. 21. November 2013, aften**
- Fredag d. 22. November 2013, eftermiddag

<< Tilbage Næste >> Annuller

Marker den dag og spilletidspunkt der skal spilles.

De viste antal borde er næppe særligt fornuftige! De er valgt for eksemplets skyld.

Når antal rækker og borde samt 'Spilletidspunkt' er anført klik på "Næste".

Ny klubturnering - Torsdag

Klubsølv

	Samlet antal spil
Antal spil pr. runde for A-rækken: 6	24
Antal spil pr. runde for B-rækken: 5	25
Antal spil pr. runde for C-rækken: 4	24
Antal spil pr. runde for D-rækken: 4	28
Antal spil pr. runde for E-rækken: 3	27

Kun spil 1 til 24 tæller med i landsresultatet.
Maksimalt antal spil er 36.

<< Tilbage Gem Annuller

BridgeCentralen viser nu mindste antal spil per runde (vi husker, vi valgte 4, 5, 6, 7 og 9) borde.

Antal spil per runde kan nu ændres til et antal mellem minimum og det maksimale

Klubsølv

Klubsølv		Samlet antal spil
Antal spil pr. runde for A-rækken:	7	28
Antal spil pr. runde for B-rækken:	7	35
Antal spil pr. runde for C-rækken:	6	36
Antal spil pr. runde for D-rækken:	5	35
Antal spil pr. runde for E-rækken:	4	36

Kun spil 1 til 24 tæller med i landsresultatet.
Maksimalt antal spil er 36.

<< Tilbage Gem Annuller

BEMÆRK ----- BEMÆRK ----- BEMÆRK

Skulle du – mod forventning - lave en fejl, som opdages efter 'Gem', skal hele turneringen slettes, og der startes forfra med turneringsopsætningen.

I forbindelse med turneringsopsætningen skal der også indlæses kortfordelinger.

Indlæs kortfordelinger

Angiv fil med kortfordelinger

Gennemse

Hent fra Internet

Indlæs Annuller

Kortfordelingerne hentes fra internet, hvilket der kun gives mulighed for, hvis den automatiske opsætning er fulgt. Hvis ikke den mulighed gives, er der sket en fejl: Kontakt **Claus 48 47 52 13** eller **Otto 40 45 68 13**.

Bemærk, at kortfordelinger vil kunne udskrives inden turneringen er slut, men de kan IKKE formidles til internet før efter turnerings afslutning. Kortfordelinger til brug for kortlægning (bri-fil) fås hos sekretariatet eller **Otto 40 45 68 13**.

Under turneringsafviklingen:

Det er begrænset, hvad der kan ske under afviklingen. Der er ingen ændringer i funktionaliteten i forhold til BridgeMate. Resultater kan løbende hentes over.

Efter turneringsafslutning:

Når resultaterne er indtastet/overført fra BridgeMate vil der blive en ekstra funktion tilgængelig i BridgeCentral.

Klubsølv

Turneringsafvikling					
Før turneringen	Vedligehold startliste	Under turneringen	Indtast score	Efter turneringen	Udskriv resultater
	Angiv startscore		Udskriv rundestilling		Resultater til hjemmeside
	Indlæs kortfordelinger	Rundestilling til hjemmeside	Send resultater til DBF		
	Udskriv kortfordelinger				
	Udskriv startdata				
	Startdata til hjemmeside				

Det vil være muligt at sende resultaterne direkte til DBf via en knap, der først bliver tilgængelig, når resultaterne er beregnet. **Der skal klikkes på "Send resultater til DBf" en gang for hver række, der er spillet.**

Hvis ikke knappen er til stede, og turneringen i øvrigt er sat op efter denne vejledning, kontroller da, at alle resultater er til stede i alle rækkerne. Prøv endvidere i "Indtast score" at trykke på knappen "Registrer Score" og afslut derefter. Dette vil tvinge en beregning igennem.

Det er en rigtig god ide at læse korrektur på resultaterne INDEN, der trykkes på knappen 'Send resultater til DBf'.

Skulle du opdage en indtastningsfejl efter resultaterne er sendt, skal du rette og sende igen (inden deadline!) samt kontakte DBf.

Når resultaterne er sendt til DBf via internettet, vil de alle blive behandlet for at finde en landstop. Denne beregning finder løbende sted og bliver løbende offentliggjort på DBf's hjemmeside. Sidste frist for at sende resultater til DBf er **samme dag kl. 20.00 for eftermiddags** turneringer og **næste dag kl. 08.00 for aften** turneringer.

Offentliggørelse til klubbens hjemmeside kan naturligvis finde sted straks med det lokale resultat.