


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<div>SYSTEMKORT</div> <div>TIL HOLDTURNERING</div> <div></div>			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
			UDSPIL	MAKKERS FARVE	TURNERING	Sparinvestdivision	HOLD	
Sunde I/Z, kan være 4-farve på 1-trækket	FARVE		1.3.5.	Samme	DIVISION/RÆKKE	1. Division	NR.	
Svar: 2NT=4+ støtte mindst invit,	SANS		Attitude	Samme	SPILLERE Mikkel Nøhr – Thorvald Aagaard			
Springovermelding (< 3MA) = mixed raise	SENERE I SPILLET		Som udspil	Samme				
	GENNEM SPILFØRER		2.4.	Samme				
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: (14)15-17 / 12-14 (12-16)	UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS	SYSTEMETS NAVN			
SVAR: Systemet	Es	EKx(+)		EKx(+)	Jacol – Nusine klør			
		EK, KD(+)		EK, KD(+)	GENEREL STIL			
4. HÅND: 15-18	DAME	DB(+),Dx		DB(+),Dx	Små NT'er, Forholdsvis sund stil			
SVAR: Systemet	BONDE	BT(+),Bx		BT(+),Bx,KBT(+)	5-farve i major			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	HBT(+),T9(+)	HT9(+),T9(+)				
GENERELT: Svage	9	HT9(+),9x(+),9x	9x(+),9x		1UT ÅBNING: (11)12-14 HP			
2-TRÆKKET: Svage, 2NT = De to laveste farver	HØJT	X(x)	X(x),xXx(+)		1UT SVAR: 6-9 HP			
3 ⁺ -TRÆKKET: Svage, Leaping Michaels	LAVT	Hxx(+),xxX(x),xxxxX(x)	Hxx(+),X(x),xxXx(+)		2-O-1 SVAR: 10+			
GENÅBNING: Farve : 12-16, 2 NT : 19-21	SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR				
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			1 ♣ = 15-17 NT eller naturlig			
DIREKTE: 2 Mi : begge Ma - 2 NT er relæ med krydsvisning		MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	Transfersvar på åbning 1 ♣			
2 Ma : 5 Ma + 5 Mi - 2 NT er relæ	1.	K/A	L/U	L/U	2 ♦ = Svag Multi			
SPRING: 3X spørger om hold til 3 NT	2.	L/U			1X – 2Y (Spring) = Spær			
GENÅBNING: Samme	3.	F						
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1.	K/A	L/U	L/U		
Good-Bad Multi			2.	L/U				
			3.	F				
	KALD/AFVISNING	Lav – Høj = Kald						
	MARKERINGER	Lav – Høj = Lige						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Lavinthal					
Opl D t.o.m. 4 ♥	1. AFKAST	Markering (i uinteressant, hvis muligt)						
Styrke-D fra 4 ♠	TRUMFSIGNALER	Sjældent trumfekko						
Mod 2-åbninger: Leaping Michaels	ANDRE SIGNALER							
Mod 3-åbninger: Non-Leaping Michaels	DOBLINGER							
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
	STIL:	10+ HP, 3-farvet eller stærk						
	SVAR:	Cue krav til 2UT eller farveoverenskomst						
	GENÅBNING:	Kan være svagere			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
	SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD							
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Manco						
RD = 10+	Svar-D, konk-D , Neg-D, Styrke-D, max. Indmeldings-D							
Ny farve er rundekrav	D af 3 NT og frivilligt meldt slem er udspilsdirigerende			BLUFF				
	3-kortsstøttedoblinger efter 1 ♦ -1 Ma og 1 ♥-1 ♠			Sjældent				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		2	4♥	15-17 NT eller naturlig	Transfer-svar	Tvetydigt sprint til 2 NT	2♣ = 6-9, overmeld. = støtte
					2♣ = GF, 2NT=10-12 jævne med støtte		
					2♦=Dårlig major, 0-7	Accept af transf.af ♥ = 15-17, XY-UT	1m-(1H)-1S=benægter spar
					2 MA = 8-11 6-farve	1♣ - 1♥ - 1♠ = 4♥, 11-16	1x-(3Y)-4NT=15-17
1♦		4	4♥	Ubalanceret	1NT=6-9HP, 2M=WJS, Splinter	Tvetydigt sprint til 2 NT	
					2♦ = 6-9, 2NT=10-12 jævne med støtte		
					3♣=GF, 3♦=Limit		
1♥		5	4♦		2♥=6-9,2NT=Steens 2NT, 3m=Bergen	LF-trial, Tvetydigt sprint til 2 NT	Steens 2NT bruges fortsat
					3♥=Spær	XY-NT	
					3♠=Ukendt splint, 3NT/4X=Renonce	1♥-1♠-3NT=Chancemelding	Omvendt Toronto
1♠		5	4♦		2♠=6-9,2NT=Steens 2NT, 3m=Bergen	LF-Trial	Steens 2NT bruges fortsat
					3♥=invit med triple ♠,3♠=Spær	1♠-1NT-2♣=Relæ	
					3NT=Ukendt splint, 4X=Renonce	XY-NT	Omvendt Toronto
1ut				12-14 HP	Non-forc. Stayman, 4-farve transfer	1NT-2♦-2♥-2♠=5-5 i Ma eller Ma+Mi	Negativ D.
				Sjældent 5Ma eller 6mi	3♣/3♦ = to play, 3♥/♠ = invit	Invit med 5-kort Major går over 2♣	Lebensohl
					4♣/4♦ = Sydafrikansk Texas		Nilsland
					3♥/♠ = To play		
2♣				18-19 jævne, 22+ jævn, eller UK	Relæ-svar, 2 MA to play overfor 18-19 NT	Herbert-afmeldinger	
					3mi=Svag, 2NT=5+ kontroller	2♣-2♦-2♥=Nat eller stærk bal	
2♦				Multi 3-8, kan være god 5-farve i 1. og	X-Svar		
				3. hånd uz.	4♣=ønsker overføring, 4♦=Transfer		
2♥		6		9-11	2NT=Søge, Ny farve er krav		
2♠		6		9-11	2NT=Søge, Ny farve er krav		
2ut				20-21HP	Am. Stayman, Transfer		P=0-1Kontrol, D=2kont.
3♣/♦		6		Nat. Spær, 1-2-3-4 reglen			
3♥		6		Nat. Spær, 1-2-3-4 reglen			
3♠		6		Nat. Spær, 1-2-3-4 reglen			
3ut				1./2. Spær i m/3.4. Gående minor			
4♣/♦				1./2. Namyats 3./4. Spær			
4♥/♠		7		Nat			
4ut				Søger specifikke esser			

MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)

RKCB-1430, VoidWood

Splinter

Cue

Last train, Unserious 3NT

DEPO