


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
Sunde indmelding – stikbaseret.			UDSPIL	MAKKERS FARVE		TURNERING	DM for hold	HOLD NR.	6
USP-svar og ikke-konstruktive støtter som svar på		FARVE	1. 3. 5.	Samme					
1♥, 1♠, 2♥ og 2♠.		SANS	1. 3. 5.	Samme		DIVISION/RÆKKE	3. Division Ø		
		SENERE I SPILLET	1. 3. 5.	Samme					
		GENNEM SPILFØRER	2. 4. undt. honnør på	Samme		SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	Jens Ulrik Fougts (18241) Jeppe G Knappe (26081)		
		ØVRIGT: Laveste fra xx, højeste fra xxx(xx..)							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
Direkte: 14(15) – 17(18); Svar som i offensiven		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		
Genåbning: 10-14. Farvesvar er naturlige, ukrav. Cue søger major.		ES	Ex(..) EK(..) EKD(..)	Samme		Naturligt med firefarveåbning i alle farver			
		KONGE	EK(..) EKD(..) KD(..)	Samme		2-o-1 er GF – dog ej ved svarers genmelding.			
		DAME	KD(..) DB(..)	Samme		1NT er 11(12)-14 med alle 5332, 4432 og 4333 fordelinger.			
		BONDE	BT(..) Bx	Samme					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	HHT(..) T9(..) Tx	Samme					
Spær 2-3-4.		9	HH9(..) 9xx(..)	Samme					
Spring til 2ut er spær i laveste + en anden		HØJT	x xxx xxxx xxxxxx	Samme					
		LAVT	x xx Hxx Hxxxx	Samme					
GENÅBNING: Scrambling 2ut		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)				MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT							
Uden spring: Michaels, ej konstruktiv			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
Med spring: Holdsøgende, ofte med gående farve		FARVE 1	edb: K/A, k: L/U	L/U					
		2	L/U	F					
		3	F						
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	edb: K/A, k: L/U	Forsinket kald					
Multi – konstruktivt. 2♥ og 2♠ garanterer ikke minorfarve.		2	L/U	L/U					
		3	F	F					
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
		Omvendt forsinket kald mod ut.							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Omvendt kald på makkers udspil af EDB samt evt. x							
Mod svag 2 eller multi: D viser 13-16 med mindst sekundærstøtte		Afkast er Malmö – i uint. mod ut, i int. mod farve.							
til alle umeldte eller 17+. Indmelding viser →16.		Lavinthal-signaler forekommer generelt							
Mod spær 3♣ tom. 4♠: D = 2- el. 3-farvet hånd.									
		DOBLINGER							
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)				SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
		Almindelige				1x – 1ut er (næsten) runde krav			
						1x – 2y er GF – undtagen 1x – 2y; X – 3y, som er invit.			
						VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD							
		HiLo tom. 2♠. High er GF med 12+ hp.							
		Negative videre tom. 4♥.							
		Strafdoblinger, hvis makker har meldt ≠ pas.				BLUFF			
						Aldrig overfor makker, der ikke har meldt endnu.			
						Ellers sjældent til jævnlige.			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		4	4♥	Naturlig	Naturlige støtter er ikke-inviterende.		
					2♥ - 2♠ er svage spring		
1♦		4	4♥	Naturlig	Naturlige støtter er ikke-inviterende.		
					2♥ - 2♠ er svage spring		
1♥		4	4♥	Naturlig	Steens, Splint, Splimit	Efter Steens: 3♣ er alle tillæg	
1♠		4	4♥	Naturlig	Steens, Splint, Splimit	Efter Steens: 3♣ er alle tillæg	
1ut			÷	11(12) – 14.	NF-Stayman		
				Alle 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2	Jacoby-transfer + supertransfer		
				Også inkl. 5-farve major			
2♣	X	0	÷	20-21 ut eller GF	2♦ = 1 <sup>+</sup> kt. 2♥ – 2nt = sign off.	2♣ - 2♦; 2♥ spørger om antal kt.	
						2♣ - 2♦; 2NT (20-21): Am. Stayman	
2♦		5	÷	Spær 2-3-4. M/U sidefarve.	Nat. støtte er invit. Ny farve F1 hvis max.		
					2UT søger sidefarve og er GF hvis max.		
2♥		5	÷	Spær 2-3-4. M/U sidefarve.	Som efter 2♦.		
2♠		5	÷	Spær 2-3-4. M/U sidefarve.	Som efter 2♦.		
2ut			÷	22 – 24	Am. Stayman		
3♣		6	÷	Spær 2-3-4.			
3♦		6	÷	Spær 2-3-4.			
3♥		6	÷	Spær 2-3-4.		SLEMKONVENTIONER	
3♠		6	÷	Spær 2-3-4.			
3ut		7	÷	Uz. Chance. Iz. Gående minor.		4NT = RKCB	
4♣		7	÷	Spær 2-3-4.		Cuebids	
4♦		7	÷	Spær 2-3-4.		Springcuebid = Voidwood	
4♥		7	÷	Spær 2-3-4.		LIDO	
4♠		7	÷	Spær 2-3-4.			
4ut		11	÷	Spær – begge minor.			