


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)								
1 trækket: sunde med 5+ farve			UDSPIL	MAKKERS FARVE		TURNERING	Damedivision	HOLD NR.	6	
Svar: Destruktiv støtte, overmelding i åbners farve= God støtte		FARVE	2-4	2-4						
Spring i ny farve, svag med 5+ farve		SANS	2-4	2-4		DIVISION/RÆKKE	1. division			
		SENERE I SPILLET	2-4	2-4						
Genåbning: ned til 8hp med ideel fordeling		GENNEM SPILFØRER	2-4	2-4		SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	Eva Beildorff / Mona Olesen			
		ØVRIGT:								
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
2 hånd: 15-17		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL				
Svar: Amr. Stayman, transfer, Nielsland		Es	E(x), EKx	E(x), EKx		5 farve major				
		KONGE	KDx, EKx	KDx, EKx		1 UT ÅBNING: 11-14 HP (4 HÅND 15-17)				
4 hånd: 10-14		DAME	DBx, EDB, Dx	DBx, EDB, Dx		(kan indeholde 5 farve I major)				
Svar: Amr. Stayman, transfer, Nielsland		BONDE	BT, EBT, Bx	BT, EBT, Bx						
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	Tx	Tx		1 UT-Svar: Amr. staymann, total transfer, Nielsland				
Genneralt: Spær 4-3/2-1, 2 UT= 2 umeldte farver		9				2o1: Krav til 2 ut eller svagt				
		HØJT								
		LAVT								
GENÅBNING: Ned til 8 hp med ideel fordeling		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT								
Direkte: Michaels Cuebid 5-4 major 10-16hp. Svar: Plauken			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST					
		FARVE 1	MALMØ / K-A / F	MALMØ	MALMØ					
		2	F	F	F					
		3								
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	MALMØ / K-A / F	MALMØ	MALMØ/					
2 hånd: Multi,		2	F	F	F					
dobling lover min samme styrke som 1 ut hånden.		3								
4 hånd: 2 kl viser begge major ellers naturligt.		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)								
		ES udspil: Farveskift, Konge udspil: Markering								
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)										
Valgfri dobling enten 12-16 hfp med god fordeling eller 17 hfp+,										
2 nt= 15-18, farvemelding 12 hfp+ og 5 farve.										
Forsvar mod ”multi 2 ruder=Steen møller										
Forsvar mod 2 hjerter/spar åbning= Leaping michaels										
		DOBLINGER								
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Stil: Åbningshånd med 4 farve i modsat MA, eller 4-3 i MA, eller 16+			Åbning 1 minor – spring i modsat minor= UK					
1 UT= 2 farvet hånd, 5+-4+		Negativ til og med 3 spar.								
Dobling= 16+										
		Genåbning: Ned til 8 hp med ideel fordeling			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Styrke dobling, konkurrence dobling								
Ny farve= RK, 1 ut= 6-9, RD= støtte til makker 9-11 eller		SOS redobling. Hvis modstanderen D et cuebid viser RD 1. kontrol.								
Ubegrænset styrke og støtte.		Dobling af modpartens svarmelding i slemkonventioner er udspilsdir.			BLUFF					
		Alle doblinger kan konveteres til straf			A og B: Ofte					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	3♠	12+ hfp	WJ i major=0-5 hfp, 3♣=0-5 hfp 5 farve,	Xy ut, 4 farve krav	
					2♦= UK med 5+ farve og ej major farve		
1♦		3	3♠	12+hfp	WJ i major=0-5 hfp, 3♦=0-5 hfp 5 farve,	Xy ut, 4 farve krav	
					2♣= UK med 5+ farve og ej major farve		
1♥		5	3♠	12+hfp	2♠= invit med hjerter, 1 ut= RK, Splint	Xy ut, 4 farve krav	
					2♥= 8-12 hp, 3 korts støtte		
1♠		5	3♠		2ut= invit med spar, 1 ut= RK, Splint	4 farve krav	
					2♠= 8-12 hp, 3 korts støtte		
1ut				11-14 hp	Amr. Stayman, Total transfer, Nielsland		
				15-17 i fjerde hånd			
					4♣: 5-5 major	4♦= lige lang i major	
				(kan indeholde 5 farve i majort)	4♦: 5-5 major og slemgående	Major vælges	
2♣	X			20+ hfp, eneste krav, 20-21 ut	2 ru=relæ, 2♥ eller 2♠ = lauge	2 ut=20-21 ut (amr. Stayman+total transfer)	
						Med krav i farve= herbert afm/3ut=6-9	
2♦	X			6 farve i♥ eller ♠, 6-10 (splat multi)	2 ut= Plauken		
2♥	X			6 farve med dobbelt honnør, 6-10	2 ut= spørger	3♣= min+dårlig farve, 3♦=min+god farve	
2♠	X			6 farve med dobbelt honnør, 6-10	2 ut= spørger	3♥= max+dårlig farve, 3♠= max+god farve	
2ut				22-24 hp	Som 1 ut		
3♣		6		Spær = 4+3/2-1 regel			
3♦		6		Spær = 4+3/2-1 regel			
3♥		6		Spær = 4+3/2-1 regel		SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Spær = 4+3/2-1 regel			
3ut	x			Gående minor	4♣= afmelding	Cuebid	
4♣		7				Voidwood	
4♦		7					
4♥		7					
4♠		7					
4ut	x			Minimum 5-5 i minor	Præference		