

DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			
INDMELDINGER (STIL, SVAR, 1/2-TRÆKKET, GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			<div><div></div><div>DANMARKS BRIDGEFORBUND</div></div>			
Sunde indmeldinger			UDSPIL	MAKKERS FARVE	TURNERING	DBF's Holdturnering	HOLD NR.	8
Udspilsdirigerende	FARVE		MUD (invit fra honnører)	1. 3. 5. højeste	DIVISION/RÆKKE	Damedivisionen		
Genåbning	SANS		Journalist/ Garozzo, 4.hø	dog attitude,	SPILLERE <div>SUSANNE BONDE ELSE KRAGH SØRENSEN</div>			
Der kan meldes ind på 4-farver	SENERE I SPILLET		Attitude	hvis der er				
	GENNEM SPILFØRER		2. 4. højeste	støttet				
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND, SVAR, GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: → 15-18 HP i 2. hånd.	UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN				
SVAR: vort normale UT- system træder i kraft.	Es	EKx, Ex	EKx	Revideret Acol				
	KONGE	EK, KDx	EKB10(xx)	GENEREL STIL				
4. HÅND: 11-14 HP	DAME	DBx	DB10(xx), KD10x, KDx	Normalt sunde åbninger - kan åbne tyndt i 3. hånd.				
SVAR: vort normale UT- system træder i kraft.	BONDE	B10x, KB10x	DBx, B10(xx), KB10	Alle 4-3-3-3 hænder med 12-14 HP åbnes normalt med 1 ♣.				
SPRINGINDMELDINGER (STIL, SVAR, USÆDVANLIG 2UT)	10	109x, 10x, H109	109x, H109(xx)	1UT ÅBNING: 15-18 HP				
GENERELT: 2UT= Usædvanlig – 5-5 i de to laveste farver	9	98x	98x	1UT SVAR: 6-9 HP				
2-TRÆKKET: Spær 6+-farve	HØJT	-Attitude, kortfarve (xx)	Lige antal/-Attitude	2-O-1 SVAR: 10+ p - garanterer ikke genmelding				
3*-TRÆKKET: Spær 6+-farve	LAVT	+Attitude	Ulige antal/-Attitude	SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR				
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL, SVAR, GENÅBNING)		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)						
DIREKTE overmelding = Michaels Cuebid			L= LIGE; U= ULIGE; K= KALD; A= AFVISNING; F= FARVESKIFT					
		MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE				
	FARVE	1. K/A	L/U	K/A				
SPRING: Søger hold til 3UT		2.						
GENÅBNING: Michaels Cuebid		3.						
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG, GENÅBNING, PASSET HÅND)	SANS	1. K/A	L/U	K/A				
2♣ = begge major		2. L/U						
2♦ = 6-farve major, svag		3.						
2♥/♠ = 6-farve, konstruktiv	KALD/AFVISNING	Lavt kort → Kald						
2 UT = begge minor	MARKERINGER	Malmø						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL, CUEBIDS, SPRING; UT)	FARVESKIFT	Trelde						
Valgfrie dbl.	1. AFKAST	K/A						
	TRUMFSIGNALER	Høj-lav indikerer trumfningsmulighed						
	ANDRE SIGNALER	Forsinket kald (Høj/Lav = Interesse)						
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL, SVAR, GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER	STIL:	Alm. gl. dags stil			4. farve krav			
					LFT			
	SVAR:	Alm. gl. dags stil			BOFES			
	GENÅBNING:	Dbl. uden forhåndspas = 12+ points.			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
	SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			x – y - sans				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING	Svardoblinger				1430 - RKCB			
Vi melder almindeligt videre	Konkurrencedoblinger							
Rdbl = 9+ HP og enten jævn eller strafinteresset	Negative doblinger				BLUFF			
					Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTEL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKER HAR PASSET
1♣		3	2♠	12-22 HP, naturlig	1 UT = 8-11 HP		
					2 ♦ = 10+ med mindst 5-farve i ♣	3 ♣ = afm., 2 MA viser hold. Splint på	Alle springmeldinger bevarer
					2 UT = 10-12 HP og klørfit	3-trinnet	deres sædvanlige betydning
					3 ♦, 3♥, 3♠ og 3UT = GF + Splint		
					2MA =Weak jump shift 6+farve (2-7 HP)		
1♦		4	2♠	12-22 HP, naturlig	3♣ = 10+ med mindst 4-farve i ♦	3 ♦ = afmelding, viser hold på 3-trinnet	
					2 UT = 10-12 HP og ruderfit	splint på 4-trinnet	Overmelding på 2-trinnet
					3♥, 3♠ og 3UT = GF + Splint	BOFES	viser 9+ og 4 trumfer med
					2MA =Weak jump shift 6+farve (2-7 HP)		
1♥		4	2♠	12-22 HP, naturlig	Steens 2 UT, splint	BOFES	Efter Steens 2UT dobler vi
							uden kontrol i den indmeldte
1♠		5		12-22 HP, naturlig	Steens 2 UT, splint	BOFES	farve
1ut			2♠	15-18HP	2 ♣ = Stayman	efter 2♦ vises 5-4 i major krydsvendt	
					2 ♦♥/♠ = Jacoby		
2♣	Ja	0	3♠	18-20 jævne / 23-24 HP, eller en stærk Acol-åbning	2♦ = Relæ, 2UT= Solid ukendt farve,		
					2♥/2♠/3♣= positiv, god farve		
2♦	Ja	5		5-10HP u/z	2UT = spørger. Ny farve er invit	Ogust	
2♥	Ja	5		5-10HP u/z	2UT = spørger. Ny farve er invit	Ogust	
2♠	Ja	5		5-10HP u/z	2UT = spørger. Ny farve er invit	Ogust	
2ut				21-22 HP	Som 1 UT		
3♣		6		Spær	3 i Major = Krav		
3♦		6		Spær	3 i Major = Krav		
3♥		6		Spær		MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		Spær			
3ut	Ja			Spær i ukendt minor	Pas eller 4♣	Hvis ♣ er trumf, er der sænkede trin	
4♣		6		Spær		Cuebids	
4♦		6		Spær			
4♥		6		Spær			
4♠		6		Spær			
4ut	Ja			Blackwood = Vis esser nedefra			

