|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER** | | | | | | | **UDSPIL & SIGNALER** | | | | | | | | | | **SYSTEMKORT**  **TIL HOLDTURNERING** | | | |  | |
| Indmeldinger (Stil; Svar; 1/2-Trækket; Genåbning) | | | | | | | Åbningsudspil (Stil) | | | | | | | | | |
| Aggressive på 1-trinet. Sunde på 2-trinet, 2**♥** undtaget | | | | | | |  | | | | | Udspil | | | Makkers farve | |
| **Svar**: Ny farve nat. Og F1, 1ut typisk ca. (8)9-11 | | | | | | | Farve | | | | | 2-4 | | | 2-4 | |
| 2NT på M-indmelding=4+Fit INV+ | | | | | | | Sans | | | | | 2-4 | | | 2-4 | | Turnering | | Alle | Hold  nr. | |  |
| Omv. Bergen både i offensiv og defensiv | | | | | | | Senere i spillet | | | | | Attitude | | |  | | Division/Række | | 3. DIV. ØST |
| I konkurrerende meldeforløb | | | | | | | Gennem spilfører | | | | | Attitude | | |  | | Spillere | | Lahrmann - Velschow | | | |
| Genåbning: | | | | | | | Andre: | | | | |  | | |  | |
| 1ut-indmelding (2./4. hånd; Svar; Genåbning) | | | | | | | Udspil (hvad det udspillede kort typisk er fra) | | | | | | | | | | **SYSTEM** | | | | | |
| 2. hånd/Sandwich: | | | | | | 15-17(18) HP | Udspil | | Mod farve | | | | | Mod sans | | | Systemets navn | | | | | |
| Svar: | Som offensivt system | | | | | | Es | | Ekx(x) Ex Exx(x) | | | | | Samme | | | **WeltClahrs** | | | | | |
|  | | | | | | | Konge | | KDx KD EK Kx EKx | | | | | Samme | | | Generel stil | | | | | |
| 4. hånd: | | (11)12-14HP, 2UT=19-21 | | | | | Dame | | DBx DB Dx | | | | | Samme + EDB | | | Naturligt og aggressivt. ACOL style | | | | | |
| Svar: | | Naturligt og cuebid / Som offensivt system | | | | | Bonde | | BTx BT Bx KBT | | | | | Samme + EBT | | | med Polske/Svenske klør tendenser | | | | | |
| Springindmeldinger (Stil; Svar; Usædvanlig 2ut) | | | | | | | 10 | | T9 Tx KT9 DT9 | | | | | Samme + ET9 | | |  | | | | | |
| Generelt: | | | | | Spær 6+ farve. Kan være meget svag U/Z | | 9 | | 9 H9x | | | | | Samme | | | 1UT åbning: | 14-16 | | | | |
| 2-trækket: | | | | | Spær (Kan være stærkere hvis makker er passet) | | Højt | | Hxx | | | | | (xxx), "((xxxx))" | | | 1UT svar: | 5-10 dårlige HP | | | | |
| 3+-trækket: | | | | | Spær. 2NT=5+-5+ i laveste | | Lavt | | Xx, Hxxx, xxxx | | | | |  | | | 2-o-1 svar: |  | | | | |
| Genåbning: | | | | | God 6-farve 13-16HP | | Signaler i prioritetsorden (l; u; k; a; f) | | | | | | | | | | Specielle meldinger, kan kræve specielt forsvar | | | | | |
| Cuebid: Direkte & Spring (Stil; Svar; Genåbning) | | | | | | | L=Lige; U=Ulige; K=Kald; A=Afvisning; F=Farveskift | | | | | | | | | | Offensivt : | | | | | |
| Direkte: | | | | Michaels (5-5) konstruktivt, uz. måske mere variabel | | |  | | | Makkers udspil | | | Modp. udspil | | | Ved renonce | 1♣: 4+ nat.., el. 11-13, 17-19 bal., med transfer-svar | | | | | |
| [18] | | | | | | | Farve 1. | | 1. | K/A på Honnør | | | L/U | | | K/A | 1♦: 5+ eller marmic med kort sort, altid ubalanceret | | | | | |
| Spring: | | | Efter hold, (hvis åbners farve viser 4 kort, ellers nat.) | | | | 2. | | | L/U (Konge og x) | | |  | | | L/U |  | | | | | |
| Genåbning: | | | | | Samme | | 3. | | | F | | |  | | | F | 2♣: Krav eller 20-21 NT | | | | | |
| Mod ut (mod Stærk/Svag; Genåbning; Passet hånd) | | | | | | | Sans | 1. | | K/A på honnør | | | Omv. Forsinket kald | | | Først K/A | 2x: Traditionel svag 2-åbning | | | | | |
| DONT mod stærke, Landy mod svage | | | | | | | 2. | | | L/U (Konge) | | | L/U | | | Siden L/U |  | | | | | |
|  | | | | | | | 3. | | | F | | |  | | | F | 3NT: Gående minor 1/2 hånd | | | | | |
|  | | | | | | | Kald/afvisning | | | | Lav=Kald (også omvendt forsinket kald) | | | | | | 1mi-2Ma WJS | | | | | |
|  | | | | | | | Markeringer | | | | Malmø | | | | | |  | | | | | |
| Mod spærreåbning (Dbl.; Cuebids; Spring; ut) | | | | | | | Farveskift | | | | Lavinthal | | | | | |  | | | | | |
| Opl.D+Lebensohl | | | | | | | 1. afkast | | | | K/A | | | | | |  | | | | | |
| Cuebid=Holdspørgemelding., | | | | | | | Trumfsignaler | | | |  | | | | | | Defensivt : | | | | | |
|  | | | | | | | Andre signaler | | | | Forsinket kald mod UT med små kort | | | | | | Michaels cuebid : (1mi)-2mi=5-5 Ma,(1Ma)-2Ma=5-5 aMa+klør | | | | | |
|  | | | | | | | **DOBLINGER** | | | | | | | | | | 2ut: 5-5- 2 laveste | | | | | |
|  | | | | | | | Oplysningsdobling (Stil; Svar; Genåbning) | | | | | | | | | | Specielle kravsituationer | | | | | |
| Mod kunstige stærke Åbninger | | | | | | | Stil: | Normale. 10+ med ideel fordeling, 13+ mindst 10 kort | | | | | | | | | IZ : Efter vi har krævet til game, eller frivillligt meldt game | | | | | |
|  | | | | | | | i umeldte, eller 18+ ubekendt | | | | | | | | | | UZ: Efter vi har krævet til game | | | | | |
| revideret Truscott | | | | | | | Svar | Cuebid=UK. Springcuebid efter 1m-D=4-4M INV | | | | | | | | |  | | | | | |
|  | | | | | | | Genåbning: | | | Låner et Es hos makker, låner en D/K på 2-trækket | | | | | | | Vigtige oplysninger, der ikke passer i skemaet | | | | | |
| revideret Truscott | | | | | | | Specielle, kunstige og konkurrerende d/rd | | | | | | | | | |  | | | | | |
| Efter modpartens oplysningsdobling | | | | | | | Negative til og med 4**♥**. Styrke på højere niveau | | | | | | | | | |  | | | | | |
| RD=10HP Normalt strafinteresse. 1x=sys’ON’ | | | | | | | Alle X er T.O (medmindre specifikt defineret | | | | | | | | | |  | | | | | |
|  | | | | | | | som straf) | | | | | | | | | | Bluff | | | | | |
| På 1m-D er 2NT=10+ med fit | | | | | | |  | | | | | | | | | | Sjældent. Der åbnes ofte let i 3. hånd. uz. | | | | | |
|  | | | | | | |  | | | | | | | | | |  | | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| © Danmarks Bridgeforbund (DBF ) 2002-03 | 14-08-2002 13:05 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Beskrivelse af åbningsmeldinger** | | | | | | | |
| Åbning | Kunstig? | Min.  antal kort | Neg. dbl.  indtil | Beskrivelse | Svar | Videre meldeforløb | Afvigelser,  når modparten melder,  eller makker har passet |
| 1**♣** | semi | 2 | 4**♥** | 2+ (11-13/17-19 bal.), eller | 1**♦**/**♥** Transfer +4 **♥**/♠, +4hp [2] | XY-NT (og XYZ), 3/4.F, [16], [17] , "Jacoll" | Cuebid=support/moreInfo |
| 4+ og marmic med kort rød, eller 5+ | 1♠/2♣=ruder, [2], 1NT=6-9(10) | 1♣-2M-2NT Ogust | "Modif. Nær-fjern" [14] |
|  | 2♦=støtte limit+[1] | 1♣-1**♦**/**♥**-1**♥**/♠=11-13 bal. [2] |  |
|  | 2NT=10-12 bal med støtte, |  |  |
|  | 2M=3-8 6-farve , 3♣=mix-spær |  |  |
| 1**♦** |  | 4 | 4**♥** | 4+ og marmic med kort sort, eller | 1NT=6-9(10), 2♣=10+ , 3♣= støtte limit+ | 3/4.F, | Som efter ♣ |
| 5+ og ubalanceret eller | 2NT=10-12 bal med støtte | 1♣-2M-2NT Ogust |  |
| (1ma svar +4hp) | 2M=3-8 6-farve , 3**♦**=mix-spær |  |  |
| 1**♥** |  | 5 | 4**♦** | 5+ | Void-Stenberg, Omv. Bergen |  | Cuebid/2ut= 3/+4 support |
|  | 3♠/4m=renonce 7-taber plus |  | "Modif. Nær-Fjern", |
|  | 3UT=4333, 13-15 |  |  |
| 1**♠** |  | 5 | 4**♥** | 5+ | Void-Stenberg, Omv. Bergen |  | Som efter ♥ |
|  | 4X=renonce 7-taber plus |  |  |
|  | 3UT=4333, 13-15 |  |  |
| 1ut |  |  | 4**♥** | 14-16 | NF-Stayman, Jacoby, 3mi=invit | 1NT-2♣-2**♦**-2**♥**=Svag begge M | Lebensohl |
| Systematisk balanceret | 3ma=GF med 4ma, bal/semibal | 1NT-2♣-2**♦**-2♠=INV+ 5♠-4**♥** | DONT |
| (5Ma, 6mi muligt, (2-2-4-5) og singles) | 4mi=nat. SI, 2♠=rev.MSS [9] | 1NT-2♦/♥-2♥/♠-3mi : nat. Og GF/SI |  |
| [9] | 3UT/4ma=to play | Smolen [ 9] |  |
| 2**♣** | X | 0 | 4**♥** | 20-21, 25-27, BAL, eller Krav | 2♦=relæ, 2Ma/3Mi=to play, |  | Lebensohl |
|  | Herbert |  |  |
| 2**♦** |  | (5)6 |  | 6-farve (3)5-10 HP [11] | 2NT Ogust | Ny farve F1 |  |
|  |  |  |  |
| 2**♥** |  | (5)6 |  | 6-farve (3)5-10 HP [11] | 2NT Ogust | Ny farve F1 |  |
| 2**♠** |  | (5)6 |  | 6-farve (3)5-10 HP [11] | 2NT Ogust | Ny farve F1 |  |
| 2ut |  |  | 4**♥** | 22-24 BAL. [5] | Stayman, GF-TRF, 3♠, | Smolen, 4mi=SI |  |
| 3**♣** |  | 6 |  | Spær | 4♦=RCKB 1430, ny farve krav | **Meldinger på højere niveau (Slemmeldinger)** | |
| 3**♦** |  | 6 |  | Spær | 4♣=RKCB 1430, ny farve krav | Cuebids, RKC1430 | |
| 3**♥** |  | 6 |  | Spær | 4♣=RKCB 1430, ny farve krav | Voidwood, renonce-splints | |
| 3**♠** |  | 6 |  | Spær | 4♣=RKCB 1430, ny farve krav |  | |
| 3ut | X |  |  | Gående minorfarve [12] | 4♣=P/C. 4♦ efter single, 4NT=sleminvit |  | |
| 4**♣** |  | 7 |  | Spær | 4♦=RKCB 1430, 4UT=to play |  | |
| 4**♦** |  | 7 |  | Spær | 4UT=to play |  | |
| 4**♥** |  | 7 |  | Spær | 4UT=RKC 1430 | DOPE, ROPE efter indmelding på RKCB | |
| 4**♠** |  | 7 |  | Spær | 4UT=RKC 1430 | R1P?B2 Efter X af cuebid | |
| 4ut |  |  |  | Efter specifikke esser | 5♣=0 ,5♦♥♠=esset, 5ut=♣ es, 6x FRU |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[1]: Note til sekvenserne 1♣-2♣/2♦ og 1♦-2♣/3♣:**  Fælles for åbners genmelding:  2mi=relæ med alle minimum, eneste melding der ikke er GF  2ma=nat. tillæg, ubalanceret  2ut=17-19 bal. (dog 1♣-2♦-2ut)  3ma=splint  3ut=to play dårlig hånd  Efter åbners 2mi eller 2ma melder svarer:  3ma=nat. GF (efter 2ma)  2ma/2oma/3oma=nat. GF (oma er lidt 4.farve agtigt)  Jma=splint, GF  Limithænder melder 3mi/3omi (efter 2mi er det NF)  Efter åbners 2ut melder svarer:  3ma=nat. GF  Limithænder melder 3ut  3mi=nat. GF, mild SI  **[2]: Note til 1♣-1♦/1♥:**  1♣-{1♦}:  1♥=11-13 bal.  1♠=nat. skæv hånd, F1  1ut=17-19  2♣=nat,  2♦=nat. revers  2♥=nat. 11-14  2♠/3♦=splint  2ut=Jacoll (klør el. 17-19 m. hj)  3♣=+6kl+3hj, (14)15-17  3♥=(14)15-17  3♠=void  3ut=monster støtte  Efter 1♣-1♠:  1ut=17-19 bal.  2♣=nat., +6-f  2♦=+2 el. marmic (4-4-1-4)  2ma/3♦=revers | **[3]: 1♥-1♠->transfer:**  1ut=transfer til klør, el. bal., el stærk triple støtte  2♣=transfer til ruder, el. stærk triple støtte  2♦=+6-f. hjerter, ubegrænset  2♥=triple spar og 5 hjerter, NF  2♠=nat., max. 14 gode  2ut=+16 med støtte  3mi=mini-splint  3♥=+6hj+3spar, NF  3♠=4-5-2-2, 15-17 p.  3ut=monster støtte  **[4]: Note til 1♦-1ma (transfer:**  1♠=nat. skæv, F1  1ut=transfer til klør  2♣=+6-f. ruder  2♦=triple hjerter / 4-f. hj ikke revers (efter 1♥ / efter 1♠)  2♥=nat. / revers (efter 1♥ / efter 1♠)  2♠=splint (efter 1♥)  2ut=Jacoll  **[6]: Note til 1ma-2ma:**  vi anvender scanian trial.  1ma-2ma-2ma+1=trial ask  1ma-2ma-2ut/3x=2-farvet mindst invit.  Omvendt splint:  DJma+1=ubekendt single (relæ spør)  (3ut)4x=renonce  **[7]: Note til 1ma-1UT:**  Vi anvender Hexilli:  2♣=relæ eller nat. +3♣  2♦=relæ ->  2ma=eneste svage melding  2♠/2ut=16-17/18-19 bal.  3mi=+5♥, +4mi, +17  2♥=triple, 4-7  2♠=begge minor (ikke godt spar-hold)  2ut/3mi=begge minor ./+6 minor  2♦=nat. op til 15  2♥=nat. +6, 11-13  2♠=nat., revers  2ut/3mi=transfer 5-5, +16  3♦/3♥=+6hjerter 14-16/16+  Mere angående sekvenser uden 2♣ Hexilli meldingen bagest i noterne. | **[8] Efter 1ma-2mi, GF:**  Åbners genmelding 2ut er blot ingen bedre melding  Åbners genmelding 2ma er +6-f.  3ut fra begge hænder er dårlige kort, dårligt fit.  Spring fra åbner er spllint med svarers farve.  1ma-2mi-3mi:  3ny/Jny=adv.cue/splint  3ut=to play  3ma=SI, bedre end 7 tabere eller gode kontroller  4ma=to play  1ma-2mi-2x:  2ma=SI med power hånd  2/3ny=4.F. waiting, efter hold  2ut=waiting, UT på min hånd  3mi=nat., more info  3x= nat., fastlægger trumf,mindst mild SI  Jny=splint med x  3ma=SI med stik-givende farve  3ut=to play  4mi=nat, fastlægger trumf  4ma=to play  1ma-2mi-2ma:  2ut=waiting, NT my side  3ma=SI, eller bare tillæg  Ny/Jny=adv.cue/splint med major  3mi=nat., more info  4mi=nat., fastlægger trumf  **[5]: Note til 2NT system:**  Gælder i situationer, hvor åbner har fået vist 20-27 BAL.  3♣=Stayman   * 3♦=ingen 4-farve i major, -> Smolen * 3ma=4-farve * 3ut=begge major -> 4mi major transfer, SI   3♦/3♥=transfer  3♠=MSS   * 3ut=bedst klør * 4♣=bedst ruder   + 4mi SI med begge minor længst minor   + 4♥/4♠=splint med begge minor   3ut=to play  4x= nat. og SI |

Noter:

Noter 2:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[9]: Note til 1UT system:**  Efter major-transfer:  1ut-2♦/2♥:  2ut, max og 3-kort  3ma, min og 4-kort  3x fitbid, max og 4-kort  1ut-{2ma}-2ma:  3ny=nat. og mindst GF.  1ut-3ma:  3ut=to play  4ma=to play  Smolen efter Stayman (1ut-2♣-2♦-?):  2♥=p/c  2♠=5sp+4hj, invit  2ut=invit  3mi=+5-f., nat., F1  3ma=4ma+5ama  MSS, 1ut-2♠: (minor suit stayman)  2ut=bedst klør  3♣=bedst ruder  Herefter fra svarer ->  3mi=to play (svag 1-f.)  3ma=splint  **[10]: Note til 2♣ åbning:**  2♦=relæ  2ma=to play (overfor 20-21 ut)  *2ut/3♣=minor-transfer,*  *3x=mindst HHxxxx*  Efter 2♦ relæ:  2♥=+25 bal., eller hjerter kravhånd (herefter 2♠ relæ)  2♠/3♣=kravhånd  2ut=20-21 bal. | **[11]: Note til åbning 2ma:**  2ut=Ogust  Jny=fitbid  Ny farve=F1:, herefter ->  3ma=minimum og misfit  2ut=double spar, efter 2♠  3mi=max og feature, efter 2♠  3ut=max og misfit  3/4støtte=typisk triple støtte og max.  4mi=splint med triple støtte, efter 2♠/3♥  **[12]: Note til Åbning 3ut=gående minor.**  4♦ spør’ efter kortfarve  4♣/5♣/6♣=pass/correct  4ma=to play  4ut=SI, efter længden og soliditet af minorfarven.  (åbner melder 6mi med gående 7-farve der kan klare sig overfor renonce)  **[13]: Note til flugt efter 1UT-(X):**  Sundelin  **[14]: Note til GeO Nær-Fjern: (vi spiller almmindelig nær-fjern)**  revideret Nær-fjern efter 2-farvede indmeldinger (kendte farver)  Cue billigste farve=egen farve, F1  Cue dyreste farve=støtte, GF, støtte  Ny farve=konkurrerende | **[15]: Forsvar mod åbning 1ut**  Good-bad multi mod svag 1ut:  X=i princip en 15-18 ut  2kl=begge major, svar som efter michaels cue.  (bortset fra 3ma der nu er invit)  2ru=dårlig indmelding i major (6-10 hp), Plauken svar.  2ma=god indmelding i major (10-15 hp), 2ut er invit-Bekkasin  ~~UT-forsvar gælder både 2. og 4. hånd !~~  ~~I 4.hånd er dobler=+12hp~~  ~~Hvis 4.hånd er forhåndspasset er 2kl til major, 2x=nat., og X=ca.11~~  Efter Woolsey mod stærke UT’er det samme bortset fra:  X=4ma+(+5mi), svarer anvender 2♣ P/C, 2♦ meld major, 2ma naturligt, og  2ma=5-f. ma + minor -> mamamia  **[16]: Note til XY-UT :**  2♣=alle invithænder, (samt efterfulgt af 3y+(+1) splint=SI med y)  2♦=GF  2ut=nat., invit  3ny=GF, 5-5 gode farver, herefter Flags  3x=typisk +5-+4 i y og x, SI  3y=P-suit  3y+(+1)=renonce, fastlægger y som trumf. SI.  **[17]: Note til 4.F. krav:**  Støtte af 4.farve er naturligt  Spring i 4.farve er splint med støtte til åbners anden farve.  Gentaget 4.farve er naturligt og sleminvit  Prioritering af svar: nærmeste feature.  4.farve efter etableret GF=flere oplysninger  1sp-2hj-3ru-3sp=4.f. eller 3-kort støtte  4.F. er F1 på 2-trinnet |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[18]: Michaels Cuebid:**  (1mi)-2mi: 2ru= makker meld bedste major  3/4mi=spær med lige lang major  2ut=spør’ indmelder anvender korresponderende meldinger.  3omi=to play  støtter er spærrende  (1ma)-2ma: 3kl=for at spille i minorfarven  2ut spør om styrke: 3mi=min, 3ma=korres mi og max.  Støtter er spærrende | Mere angående 1ma-1♠/1ut:  Efter 1ma-1♠/1ut-{2ma} gælder:  2♠=+6, 9-11  2ut=10-12  3mi=+6, 10-12  3♥=+6, 9-12  3ma=invit  Efter 1ma-1ut-{2ny} gælder:  2♥=2-3♥, 4-7 / +5♥, 5-8  2♠= ??? / 2-3♠, 5-7  2ut=10-12  3mi= +6-farve +10  3ny=nat. ca. 9-12  3♥=+6, 9-11 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kravpas på højt niveau:  Kravpas gælder i følgende situationer:   1. Vi har krævet til game 2. IZ. Vi har frivillligt meldt game   Hvis vi har fundet fit og opps presser os over game-niveau gælder:  X=advarende, "(eller min. med ktrl i opps)"  Pas= i tvivl eller SI uden kontrol i opps farve  Ny farve=Offensiv og kontrol i opps farve  4ut/5ut= RKC1430  Cuebid=EKCB, lover 1.kontrol i opps  Trumf billigst muligt=ikke SI  Hvis kun en opps har meldt gælder positions-princip for X.  Hvis opps melding er under vores game-niveau gælder:  Pas=afventende, typisk med lidt længde i opps farve  X=T.O., typisk kort i opps farve, mindst lidt ekstra  Trumf billigst muligt=minimum, typisk kort i opps farve  Hvis opps melding er på præcis gameniveu gælder:  X=min. hånd med kontrol i opps | Slemmeldinger:  Der anvendes cuebids og 4ut RKC1430  Første cuebid garanterer 1 es,  cuebid på 5-trinnet garanterer;   * mindst 2 esser, hvis 4ut passeret.   Efter RKC:  QA: Næste ledige trin efter et svar spør’ efter damen.  SKA: (specific king ask) 5ut efter RKC svar er efter specifikke konger nedefra (kan være 4ut efter 4mi kickback)  SSA: (specific suit ask) 6x/(5♠) spør’ efter D og K:   1. trin er (xx, Dx(xx), Ex, ED(xx) 2. trin er (Kxx(x), bemærk at x igen kan være E 3. trin er (Kx) 4. trin er (KD(xx)) 5. billigste melding i trumf er negativt   Spør’ man med SSA efter SKA bortfalder første trin, nu går man kun efter Kongen.  Svarer er void efter RKC ask:  5ut=2 esser og void somewhere  6x=1 eller 3 esser og void i x  6trumf=1 eller 3 esser void i højere farve end trumf  Åbner anvender EKCB (Voidwood):  Spring over gameniveau er Excl. RKC, svar er:   1. trin=0/3 esser 2. trin=1/4 esser 3. trin=2 esser uden Damen 4. trin=2 esser med Damen | Straf og doblinger:  Et princip:   1. Første melding eller dobling er styrke, medfører 2. Næste dobling er T.O. fra begge hænder, og derefter 3. Tredie dobling er straf   Punkt 1 gælder f.eks. Efter følgende:   1. Vi har åbnet 1ut og opps melder kunstigt eller 2-farvet 2. Vi dobler en svag UT 3. Vi dobler 2-farvede indmeldinger 4. Det går 1x-(X)-XX 5. Vi dobler eller melder 2ma mod Multi eller andet   Alle ovenstående meldinger eller doblinger er styrke-meldinger.  Et princip mere:   1. Éen opps har vist længde i en specifik farve -> 2. Positions princip for doblinger:    1. T.O.X foran    2. Straf bagpå   Doblinger er straf når et af følgende gælder:   * Vi har meldt spærrende og eller destruktivt * Opps har meldt game uden vi har blandet os * Doblinger defineret ifm. Kravpas og IFP * Hvis vi har straf-passet en T.O. dobling og opps flygter -> næste dobling er straf * Hvis opps flygter fra en straffet kontrakt er næste X også straf * Hvis makker ikke agerede forrige gang men nu kommer igen med en T.O. dobling er næste dobling straf * Efter vores 1ut-åbning hvor makker passer først og kommer igen med en dobling på 3-trinnet * Efter 2-farvede meldinger der viser god længde |

Noter:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Revers:**  Svarer anvender relæmelding på alle svage hænder (5-9 dårlige).  Eks.: D10xxx-x-xxx-Exxx  1ru-1sp-2hj.  Relæmeldingen er her 2sp (næste ledige melding).  Hvis svarer anvender relæmeldingen gælder følgende for åbner:  åbner relæ'er med en minimums revers (næste ledige melding)  - herefter sætter svarer kontrakten  Alle andre meldinger fra åbner er GF og naturlige. Bortset fra preference til svarers første farve  Melder svarer andet end relæ er det nat. Og GF.:  2ut=hold i 4.farve  4.F=benægter hold i 4.F  3ut=8-10hp koncentreret udenom åbners farver.  I situationer hvor revers meldingen etablerer GF gælder:  4, farve fra svarer beder om flere oplysninger (og er blot; ikke nogen bedre melding)  Alle andre meldinger er herefter naturlige  **Manco:**  Hvis modstanderne dobler en melding der spør’ om hold.  (typisk 4. farve eller cuebid i opps farve)  Pas=halvt eller helt hold, herefter spør’ XX om helt hold  XX=2-4 små,  melding=korthed i 4.F eller opps farve samt farven.  UT=godt hold eller kontrakt på min hånd  **Svarers 2.melding:**  (generelle principper)  2ut=10-12 (se dog 2ut krav-invit), støtte til 3minor=limit  genmelding major=+6-farve, 9-11p, spring major=P-suit eller ingen SI  Jny=splint med åbners genmeldte farve  Ny farve=cuebid efter åbners spring-genmeldte farve.  Efter 1x-{1ma}-2x/3x er 2ny/3ny nat. eller advance cuebid. (er der spring til rådighed er det splint) | **Modstanderne blander sig:**  Efter 1x-(x/1rød): sysOn og XX er styrke  1mi-(1y):  2y(cuebid)=+4støtte til mindst 3mi  3y(Jcue)=splint, 2mi=nat. svag støtte  1ma-(1/2y):  X=T.O. ( kan indeholde double eller triple støtte med ca. 8-10)  2ma=5-8  2ut=invit-Bekkasin  cuebid=3kort-støtte, 10+  Jcue=splint  1ma-(3mi):  3ma=6-8 triple  3ny=GF, (generel regel ; er vi tvunget på 3-trinnet er ny farve=GF)  4mi=RØN (4♣=ikke cue opps, 4♦=cue i opps)  4ma=spær (taktisk)  X=neg.el.triple støtte og 8-11  I konk. meldeforløb er 2ut 4-kort støtte(ivBek) og overmelding 3-kort støtte. (gælder majorstøtter, efter minor er 2ut nat. og med mindst tolerance)  Hvis makker har meldt som advancer i 4.hånd eller som svarer i 3.hånd (og denne melding ikke var noget støtte-agtigt eller USP) gælder:  Cuebid i opps farve i 6. eller 5. hånd er blot flere oplysninger og ingen bedre melding | **Forsvar mod spær på 2-trækket:**  Dbl+lebensohl og leaping Michaels,  (4ut er typisk 2-farvet i både 2/4/6 hånd)  (2x)-X-(p):  2ut=Lebensohl  1mi-(2ami):  kravpas og lebensohl,  X=begge major eller støtte og 1 major  2ut/3ami kan indeholde 1 major  (kravpas og LEB også efter 1x-(op til 2♠)-?)  **Forsvar mod 3x spær:**  3ut=et af følgende:   1. stretch baseret på lang farve 2. stretch baseret på 17-20 3. powerhouse   4♣=stayman (efterfulgt af 4ut 1430)  4♦=sign-off med major (efterfulgt af 4ut kvant)  4ma=SI med major  4ut=2-f. SI  5mi=sign-off  Mod 3x spær:  X=T.O.  Cuebid=begge major/ hjerter+minor  Non-leaping Michaels  **Forsvar mod 2x multi eller 2x 2-farvet:**  X=13-15 bal, 17+ skæv el. bal. 19+  Svarer anvender lebensohl  2ut=16-18, sysOn  2ma=T.O. af ama., +4, 11-15  3x=+6 farve, 12-16  3ut=to play  Hvis man dobler 2ma i 4. eller 6. hånd er det som om der var åbnet med 2ma  **Efter 3nt åbning af modparten:**  4kl: major+minor  4ru: begge major  4ma: naturlig |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Forsvar mod stærk kl/ru:**  Bahama i 2.hånd  Bahama mod stærk 2♣  2.hånd efter (1♣):  1ut=hård eller blød, svarer anvender pass/correct  2x=x eller 2 overliggende, igen pass/correct  **Diverse:**  (1x/2x)-3x: søger hold i x mod 3ut,  eller SI med egen farve p-suit.  (1x)-p-(1ut)-2x: michaels-agtig  1ru-1ut-2kl :  2ut=god støtte til klør  3kl=dårlig støtte  Efter modparten har vist 2 farver viser overmelding af meldt farve hold i denne. Hvis de kun har vist éen spør’ det.  Princip for 2ut:  lebensohl hvis vi kan have game  på vores led. scramble hvis ikke.  Modstanderne melder 1ut ind:  1mi-(1ut): 2♣=begge major (og Multi)  1ma-(1ut): 2♣=begge minor (og rev. Multi) | **Diverse, 4.hånd:**  (1ut)-p-(2x transfer):  X=generel styrke 13-16 og/eller +5 i x  2x+1=T.O. samt alle 17+  2/3y=nat, ikke krav  (1ut)-p-(2kl stayman):  X=udspil eller styrke,  (efter svag UT og NF-stay måske blot 14 gode)  2x=nat, ikke krav  (1x)-p-(p)-2/3y med enkelt-spring=+6, 13-16hp  (1x)-p-p-2ut=19-21  (1x)-p-p-X (efterfulgt af ut)=17-18  (1x)-p-(1y):  1ut=dårlig T.O. dobliing  2ut=5-5 dårlig  2x=5-5 god  2y=nat.  Efter vores oplysnings-dobling:  (1x)-X-(p):  2x=cuebid, GF  3x=begge major hvis x=mi, invit,  holdspør mod 3ut hvis x=ma  Principper efter indblanding mod 1ut/2ut:  X=styrke mod 2-farvet,  Næste dobling er T.O fra begge hænder,  T.O. mod 1-farvet  Herefter er doblinger straf.  Lebensohl (slow show – fast deny), | **Doblinger:**  X er T.O. med mindre defineret som straf  efter spærremeldinger fra vores side er dobling straf  princip for mærkelige doblinger:  straf/styrke bagpå farven  styrke/T.O. foran farven  dobling af 2-farvede indmeldinger er styrke  (plus nær-fjern), næste dobling er T.O. fra begge hænder  Efter (1ut)-X og 1ut-(2x):  Vores X eller 1ut er en styrkemelding, næste dobling er T.O. fra begge hænder.  Bortset fra efter 2-farvet melding fra opps. Her er X en styrke dobling og næste dobling fra begge hænder herefter er T.O.  Efter en T.O dobling er næste dobling straf  Efter (1ut)-X-(p/xx/melding):  Pas=+6 ikke vanvittigt skæv, 2♣=0-5 bal., 2x=nat. 0-5,  2ut=2-farvet +6, Jny=1-farvet skæv, invit til game.  **MVR addendum Noter:**  Der anvendes Sally Horton principper.  X efterfulgt af cuebid er krav med 2-farvet hånd.  X efterfulgt af egen farve er GF med egen farve.  *cue=efter hold, Jcue=ideel stærk T.O*  Efter spær fra modparten eller spær og støtte er 4ut altid 2-farvet både i 2. , 4. og 6. hånd. Bortset fra hvis makker har meldt farve. |