|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER** | **UDSPIL & SIGNALER** | **SYSTEMKORT****TIL HOLDTURNERING** |  |
| Indmeldinger (Stil; Svar; 1/2-Trækket; Genåbning) | Åbningsudspil (Stil) |
| Aggressive på 1-trinet. Sunde på 2-trinet, 2**♥** undtaget |  | Udspil | Makkers farve |
| **Svar**: Ny farve nat. Og F1, 1ut typisk ca. (8)9-11 | Farve | 2-4  | 2-4 |
| 2NT på M-indmelding=4+Fit INV+ | Sans | 2-4 | 2-4 | Turnering | Alle | Holdnr. |  |
| Omv. Bergen både i offensiv og defensiv | Senere i spillet | Attitude |  | Division/Række | 3. DIV. ØST |
| I konkurrerende meldeforløb | Gennem spilfører | Attitude |  | Spillere | Lahrmann - Velschow |
| Genåbning:  | Andre:  |  |  |
| 1ut-indmelding (2./4. hånd; Svar; Genåbning) | Udspil (hvad det udspillede kort typisk er fra) | **SYSTEM** |
| 2. hånd/Sandwich: | 15-17(18) HP | Udspil | Mod farve | Mod sans | Systemets navn |
| Svar: | Som offensivt system | Es | Ekx(x) Ex Exx(x) | Samme | **WeltClahrs** |
|  | Konge | KDx KD EK Kx EKx | Samme | Generel stil  |
| 4. hånd: | (11)12-14HP, 2UT=19-21 | Dame | DBx DB Dx | Samme + EDB | Naturligt og aggressivt. ACOL style  |
| Svar:  | Naturligt og cuebid / Som offensivt system | Bonde | BTx BT Bx KBT  | Samme + EBT | med Polske/Svenske klør tendenser |
| Springindmeldinger (Stil; Svar; Usædvanlig 2ut) | 10 | T9 Tx KT9 DT9 | Samme + ET9 |  |
| Generelt:  |  Spær 6+ farve. Kan være meget svag U/Z | 9 | 9 H9x | Samme | 1UT åbning:  | 14-16 |
| 2-trækket:  | Spær (Kan være stærkere hvis makker er passet) | Højt | Hxx | (xxx), "((xxxx))" | 1UT svar:  | 5-10 dårlige HP |
| 3+-trækket:  | Spær. 2NT=5+-5+ i laveste | Lavt |  Xx, Hxxx, xxxx |   | 2-o-1 svar:  |  |
| Genåbning:  | God 6-farve 13-16HP | Signaler i prioritetsorden (l; u; k; a; f) | Specielle meldinger, kan kræve specielt forsvar |
| Cuebid: Direkte & Spring (Stil; Svar; Genåbning) | L=Lige; U=Ulige; K=Kald; A=Afvisning; F=Farveskift | Offensivt : |
| Direkte: | Michaels (5-5) konstruktivt, uz. måske mere variabel |  | Makkers udspil | Modp. udspil | Ved renonce | 1♣: 4+ nat.., el. 11-13, 17-19 bal., med transfer-svar |
| [18] | Farve 1. | 1. | K/A på Honnør | L/U | K/A | 1♦: 5+ eller marmic med kort sort, altid ubalanceret |
| Spring:  | Efter hold, (hvis åbners farve viser 4 kort, ellers nat.) | 2. | L/U (Konge og x) |  | L/U |  |
| Genåbning: | Samme | 3. | F |  | F | 2♣: Krav eller 20-21 NT |
| Mod ut (mod Stærk/Svag; Genåbning; Passet hånd) | Sans | 1. | K/A på honnør | Omv. Forsinket kald | Først K/A | 2x: Traditionel svag 2-åbning |
| DONT mod stærke, Landy mod svage | 2. | L/U (Konge) | L/U | Siden L/U |  |
|  | 3. | F |  | F | 3NT: Gående minor 1/2 hånd |
|  | Kald/afvisning | Lav=Kald (også omvendt forsinket kald) | 1mi-2Ma WJS |
|  | Markeringer | Malmø |  |
| Mod spærreåbning (Dbl.; Cuebids; Spring; ut) | Farveskift | Lavinthal |  |
| Opl.D+Lebensohl | 1. afkast | K/A  |  |
| Cuebid=Holdspørgemelding., | Trumfsignaler |  | Defensivt : |
|  | Andre signaler | Forsinket kald mod UT med små kort | Michaels cuebid : (1mi)-2mi=5-5 Ma,(1Ma)-2Ma=5-5 aMa+klør |
|  | **DOBLINGER** | 2ut: 5-5- 2 laveste |
|  | Oplysningsdobling (Stil; Svar; Genåbning) | Specielle kravsituationer |
| Mod kunstige stærke Åbninger | Stil:  | Normale. 10+ med ideel fordeling, 13+ mindst 10 kort  | IZ : Efter vi har krævet til game, eller frivillligt meldt game |
|  | i umeldte, eller 18+ ubekendt  | UZ: Efter vi har krævet til game |
| revideret Truscott | Svar  | Cuebid=UK. Springcuebid efter 1m-D=4-4M INV |  |
|  | Genåbning: |  Låner et Es hos makker, låner en D/K på 2-trækket | Vigtige oplysninger, der ikke passer i skemaet |
| revideret Truscott | Specielle, kunstige og konkurrerende d/rd |  |
| Efter modpartens oplysningsdobling | Negative til og med 4**♥**. Styrke på højere niveau |  |
| RD=10HP Normalt strafinteresse. 1x=sys’ON’ | Alle X er T.O (medmindre specifikt defineret  |  |
|  | som straf) | Bluff |
| På 1m-D er 2NT=10+ med fit |  | Sjældent. Der åbnes ofte let i 3. hånd. uz. |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| © Danmarks Bridgeforbund (DBF ) 2002-03 | 14-08-2002 13:05 |

|  |
| --- |
| **Beskrivelse af åbningsmeldinger** |
| Åbning | Kunstig? | Min.antal kort | Neg. dbl.indtil | Beskrivelse | Svar | Videre meldeforløb | Afvigelser, når modparten melder, eller makker har passet |
| 1**♣** | semi | 2 | 4**♥** | 2+ (11-13/17-19 bal.), eller | 1**♦**/**♥** Transfer +4 **♥**/♠, +4hp [2] | XY-NT (og XYZ), 3/4.F, [16], [17] , "Jacoll" | Cuebid=support/moreInfo |
| 4+ og marmic med kort rød, eller 5+ | 1♠/2♣=ruder, [2], 1NT=6-9(10) | 1♣-2M-2NT Ogust | "Modif. Nær-fjern" [14] |
|  | 2♦=støtte limit+[1] | 1♣-1**♦**/**♥**-1**♥**/♠=11-13 bal. [2] |  |
|  | 2NT=10-12 bal med støtte,  |  |  |
|  | 2M=3-8 6-farve , 3♣=mix-spær |  |  |
| 1**♦** |  | 4 | 4**♥** | 4+ og marmic med kort sort, eller | 1NT=6-9(10), 2♣=10+ , 3♣= støtte limit+ | 3/4.F, | Som efter ♣ |
| 5+ og ubalanceret eller  | 2NT=10-12 bal med støtte | 1♣-2M-2NT Ogust |  |
| (1ma svar +4hp) | 2M=3-8 6-farve , 3**♦**=mix-spær |  |  |
| 1**♥** |  | 5 | 4**♦** | 5+ | Void-Stenberg, Omv. Bergen |  | Cuebid/2ut= 3/+4 support |
|  | 3♠/4m=renonce 7-taber plus |  | "Modif. Nær-Fjern", |
|  | 3UT=4333, 13-15 |  |  |
| 1**♠** |  | 5 | 4**♥** | 5+ | Void-Stenberg, Omv. Bergen |   | Som efter ♥ |
|  | 4X=renonce 7-taber plus |   |  |
|  | 3UT=4333, 13-15  |  |  |
| 1ut |  |  | 4**♥** | 14-16 | NF-Stayman, Jacoby, 3mi=invit | 1NT-2♣-2**♦**-2**♥**=Svag begge M | Lebensohl |
| Systematisk balanceret | 3ma=GF med 4ma, bal/semibal | 1NT-2♣-2**♦**-2♠=INV+ 5♠-4**♥** | DONT |
| (5Ma, 6mi muligt, (2-2-4-5) og singles) | 4mi=nat. SI, 2♠=rev.MSS [9] | 1NT-2♦/♥-2♥/♠-3mi : nat. Og GF/SI |  |
| [9] | 3UT/4ma=to play | Smolen [ 9] |  |
| 2**♣** | X | 0 | 4**♥** | 20-21, 25-27, BAL, eller Krav | 2♦=relæ, 2Ma/3Mi=to play, |  |  Lebensohl |
|  | Herbert |  |  |
| 2**♦** |  | (5)6 |  | 6-farve (3)5-10 HP [11] | 2NT Ogust | Ny farve F1 |  |
|   |  |  |  |
| 2**♥** |  | (5)6 |  | 6-farve (3)5-10 HP [11] | 2NT Ogust | Ny farve F1 |  |
| 2**♠** |  | (5)6 |  | 6-farve (3)5-10 HP [11] | 2NT Ogust | Ny farve F1 |  |
| 2ut |  |  | 4**♥** | 22-24 BAL. [5] | Stayman, GF-TRF, 3♠,  | Smolen, 4mi=SI |  |
| 3**♣** |  | 6 |  | Spær | 4♦=RCKB 1430, ny farve krav | **Meldinger på højere niveau (Slemmeldinger)** |
| 3**♦** |  | 6 |  | Spær | 4♣=RKCB 1430, ny farve krav | Cuebids, RKC1430 |
| 3**♥** |  | 6 |  | Spær | 4♣=RKCB 1430, ny farve krav | Voidwood, renonce-splints |
| 3**♠** |  | 6 |  | Spær | 4♣=RKCB 1430, ny farve krav |  |
| 3ut | X |  |  | Gående minorfarve [12] | 4♣=P/C. 4♦ efter single, 4NT=sleminvit |  |
| 4**♣** |  | 7 |  | Spær | 4♦=RKCB 1430, 4UT=to play |  |
| 4**♦** |  | 7 |  | Spær | 4UT=to play |  |
| 4**♥** |  | 7 |  | Spær | 4UT=RKC 1430 | DOPE, ROPE efter indmelding på RKCB |
| 4**♠** |  | 7 |  | Spær | 4UT=RKC 1430 | R1P?B2 Efter X af cuebid |
| 4ut |  |  |  | Efter specifikke esser | 5♣=0 ,5♦♥♠=esset, 5ut=♣ es, 6x FRU |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[1]: Note til sekvenserne 1♣-2♣/2♦ og 1♦-2♣/3♣:**Fælles for åbners genmelding:2mi=relæ med alle minimum, eneste melding der ikke er GF2ma=nat. tillæg, ubalanceret2ut=17-19 bal. (dog 1♣-2♦-2ut)3ma=splint3ut=to play dårlig håndEfter åbners 2mi eller 2ma melder svarer:3ma=nat. GF (efter 2ma)2ma/2oma/3oma=nat. GF (oma er lidt 4.farve agtigt)Jma=splint, GFLimithænder melder 3mi/3omi (efter 2mi er det NF)Efter åbners 2ut melder svarer:3ma=nat. GF Limithænder melder 3ut3mi=nat. GF, mild SI**[2]: Note til 1♣-1♦/1♥:** 1♣-{1♦}:1♥=11-13 bal.1♠=nat. skæv hånd, F11ut=17-192♣=nat,2♦=nat. revers2♥=nat. 11-142♠/3♦=splint2ut=Jacoll (klør el. 17-19 m. hj)3♣=+6kl+3hj, (14)15-173♥=(14)15-173♠=void3ut=monster støtteEfter 1♣-1♠:1ut=17-19 bal.2♣=nat., +6-f2♦=+2 el. marmic (4-4-1-4)2ma/3♦=revers | **[3]: 1♥-1♠->transfer:**1ut=transfer til klør, el. bal., el stærk triple støtte2♣=transfer til ruder, el. stærk triple støtte2♦=+6-f. hjerter, ubegrænset2♥=triple spar og 5 hjerter, NF2♠=nat., max. 14 gode2ut=+16 med støtte3mi=mini-splint3♥=+6hj+3spar, NF3♠=4-5-2-2, 15-17 p.3ut=monster støtte**[4]: Note til 1♦-1ma (transfer:**1♠=nat. skæv, F11ut=transfer til klør2♣=+6-f. ruder2♦=triple hjerter / 4-f. hj ikke revers (efter 1♥ / efter 1♠)2♥=nat. / revers (efter 1♥ / efter 1♠)2♠=splint (efter 1♥)2ut=Jacoll**[6]: Note til 1ma-2ma:**vi anvender scanian trial.1ma-2ma-2ma+1=trial ask1ma-2ma-2ut/3x=2-farvet mindst invit.Omvendt splint: DJma+1=ubekendt single (relæ spør) (3ut)4x=renonce**[7]: Note til 1ma-1UT:**Vi anvender Hexilli:2♣=relæ eller nat. +3♣2♦=relæ ->2ma=eneste svage melding2♠/2ut=16-17/18-19 bal.3mi=+5♥, +4mi, +172♥=triple, 4-72♠=begge minor (ikke godt spar-hold)2ut/3mi=begge minor ./+6 minor2♦=nat. op til 152♥=nat. +6, 11-132♠=nat., revers2ut/3mi=transfer 5-5, +163♦/3♥=+6hjerter 14-16/16+Mere angående sekvenser uden 2♣ Hexilli meldingen bagest i noterne. | **[8] Efter 1ma-2mi, GF:**Åbners genmelding 2ut er blot ingen bedre meldingÅbners genmelding 2ma er +6-f.3ut fra begge hænder er dårlige kort, dårligt fit.Spring fra åbner er spllint med svarers farve.1ma-2mi-3mi:3ny/Jny=adv.cue/splint3ut=to play3ma=SI, bedre end 7 tabere eller gode kontroller4ma=to play1ma-2mi-2x:2ma=SI med power hånd2/3ny=4.F. waiting, efter hold2ut=waiting, UT på min hånd3mi=nat., more info3x= nat., fastlægger trumf,mindst mild SIJny=splint med x3ma=SI med stik-givende farve3ut=to play4mi=nat, fastlægger trumf4ma=to play1ma-2mi-2ma:2ut=waiting, NT my side3ma=SI, eller bare tillægNy/Jny=adv.cue/splint med major3mi=nat., more info4mi=nat., fastlægger trumf**[5]: Note til 2NT system:**Gælder i situationer, hvor åbner har fået vist 20-27 BAL.3♣=Stayman* 3♦=ingen 4-farve i major, -> Smolen
* 3ma=4-farve
* 3ut=begge major -> 4mi major transfer, SI

3♦/3♥=transfer3♠=MSS * 3ut=bedst klør
* 4♣=bedst ruder
	+ 4mi SI med begge minor længst minor
	+ 4♥/4♠=splint med begge minor

3ut=to play4x= nat. og SI |

Noter:

Noter 2:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[9]: Note til 1UT system:**Efter major-transfer:1ut-2♦/2♥:2ut, max og 3-kort3ma, min og 4-kort3x fitbid, max og 4-kort1ut-{2ma}-2ma:3ny=nat. og mindst GF.1ut-3ma:3ut=to play4ma=to playSmolen efter Stayman (1ut-2♣-2♦-?):2♥=p/c2♠=5sp+4hj, invit2ut=invit3mi=+5-f., nat., F13ma=4ma+5amaMSS, 1ut-2♠: (minor suit stayman)2ut=bedst klør3♣=bedst ruderHerefter fra svarer ->3mi=to play (svag 1-f.)3ma=splint**[10]: Note til 2♣ åbning:**2♦=relæ2ma=to play (overfor 20-21 ut)*2ut/3♣=minor-transfer,* *3x=mindst HHxxxx*Efter 2♦ relæ:2♥=+25 bal., eller hjerter kravhånd (herefter 2♠ relæ)2♠/3♣=kravhånd2ut=20-21 bal. | **[11]: Note til åbning 2ma:**2ut=OgustJny=fitbidNy farve=F1:, herefter ->3ma=minimum og misfit2ut=double spar, efter 2♠3mi=max og feature, efter 2♠3ut=max og misfit3/4støtte=typisk triple støtte og max.4mi=splint med triple støtte, efter 2♠/3♥**[12]: Note til Åbning 3ut=gående minor.**4♦ spør’ efter kortfarve4♣/5♣/6♣=pass/correct4ma=to play4ut=SI, efter længden og soliditet af minorfarven.(åbner melder 6mi med gående 7-farve der kan klare sig overfor renonce)**[13]: Note til flugt efter 1UT-(X):** Sundelin**[14]: Note til GeO Nær-Fjern: (vi spiller almmindelig nær-fjern)**revideret Nær-fjern efter 2-farvede indmeldinger (kendte farver)Cue billigste farve=egen farve, F1Cue dyreste farve=støtte, GF, støtteNy farve=konkurrerende | **[15]: Forsvar mod åbning 1ut**Good-bad multi mod svag 1ut:X=i princip en 15-18 ut2kl=begge major, svar som efter michaels cue.(bortset fra 3ma der nu er invit)2ru=dårlig indmelding i major (6-10 hp), Plauken svar.2ma=god indmelding i major (10-15 hp), 2ut er invit-Bekkasin~~UT-forsvar gælder både 2. og 4. hånd !~~~~I 4.hånd er dobler=+12hp~~~~Hvis 4.hånd er forhåndspasset er 2kl til major, 2x=nat., og X=ca.11~~Efter Woolsey mod stærke UT’er det samme bortset fra:X=4ma+(+5mi), svarer anvender 2♣ P/C, 2♦ meld major, 2ma naturligt, og2ma=5-f. ma + minor -> mamamia **[16]: Note til XY-UT :**2♣=alle invithænder, (samt efterfulgt af 3y+(+1) splint=SI med y)2♦=GF2ut=nat., invit3ny=GF, 5-5 gode farver, herefter Flags3x=typisk +5-+4 i y og x, SI3y=P-suit3y+(+1)=renonce, fastlægger y som trumf. SI.**[17]: Note til 4.F. krav:**Støtte af 4.farve er naturligtSpring i 4.farve er splint med støtte til åbners anden farve.Gentaget 4.farve er naturligt og sleminvitPrioritering af svar: nærmeste feature.4.farve efter etableret GF=flere oplysninger1sp-2hj-3ru-3sp=4.f. eller 3-kort støtte4.F. er F1 på 2-trinnet |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[18]: Michaels Cuebid:** (1mi)-2mi: 2ru= makker meld bedste major3/4mi=spær med lige lang major2ut=spør’ indmelder anvender korresponderende meldinger.3omi=to playstøtter er spærrende(1ma)-2ma: 3kl=for at spille i minorfarven2ut spør om styrke: 3mi=min, 3ma=korres mi og max.Støtter er spærrende | Mere angående 1ma-1♠/1ut:Efter 1ma-1♠/1ut-{2ma} gælder:2♠=+6, 9-112ut=10-123mi=+6, 10-123♥=+6, 9-123ma=invitEfter 1ma-1ut-{2ny} gælder:2♥=2-3♥, 4-7 / +5♥, 5-82♠= ??? / 2-3♠, 5-72ut=10-123mi= +6-farve +103ny=nat. ca. 9-123♥=+6, 9-11 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kravpas på højt niveau:Kravpas gælder i følgende situationer:1. Vi har krævet til game
2. IZ. Vi har frivillligt meldt game

Hvis vi har fundet fit og opps presser os over game-niveau gælder:X=advarende, "(eller min. med ktrl i opps)"Pas= i tvivl eller SI uden kontrol i opps farveNy farve=Offensiv og kontrol i opps farve4ut/5ut= RKC1430Cuebid=EKCB, lover 1.kontrol i oppsTrumf billigst muligt=ikke SIHvis kun en opps har meldt gælder positions-princip for X.Hvis opps melding er under vores game-niveau gælder:Pas=afventende, typisk med lidt længde i opps farveX=T.O., typisk kort i opps farve, mindst lidt ekstraTrumf billigst muligt=minimum, typisk kort i opps farveHvis opps melding er på præcis gameniveu gælder:X=min. hånd med kontrol i opps | Slemmeldinger:Der anvendes cuebids og 4ut RKC1430Første cuebid garanterer 1 es, cuebid på 5-trinnet garanterer;* mindst 2 esser, hvis 4ut passeret.

Efter RKC:QA: Næste ledige trin efter et svar spør’ efter damen.SKA: (specific king ask) 5ut efter RKC svar er efter specifikke konger nedefra (kan være 4ut efter 4mi kickback)SSA: (specific suit ask) 6x/(5♠) spør’ efter D og K:1. trin er (xx, Dx(xx), Ex, ED(xx)
2. trin er (Kxx(x), bemærk at x igen kan være E
3. trin er (Kx)
4. trin er (KD(xx))
5. billigste melding i trumf er negativt

Spør’ man med SSA efter SKA bortfalder første trin, nu går man kun efter Kongen.Svarer er void efter RKC ask:5ut=2 esser og void somewhere6x=1 eller 3 esser og void i x6trumf=1 eller 3 esser void i højere farve end trumfÅbner anvender EKCB (Voidwood):Spring over gameniveau er Excl. RKC, svar er:1. trin=0/3 esser
2. trin=1/4 esser
3. trin=2 esser uden Damen
4. trin=2 esser med Damen
 | Straf og doblinger:Et princip:1. Første melding eller dobling er styrke, medfører
2. Næste dobling er T.O. fra begge hænder, og derefter
3. Tredie dobling er straf

Punkt 1 gælder f.eks. Efter følgende:1. Vi har åbnet 1ut og opps melder kunstigt eller 2-farvet
2. Vi dobler en svag UT
3. Vi dobler 2-farvede indmeldinger
4. Det går 1x-(X)-XX
5. Vi dobler eller melder 2ma mod Multi eller andet

Alle ovenstående meldinger eller doblinger er styrke-meldinger.Et princip mere:1. Éen opps har vist længde i en specifik farve ->
2. Positions princip for doblinger:
	1. T.O.X foran
	2. Straf bagpå

Doblinger er straf når et af følgende gælder:* Vi har meldt spærrende og eller destruktivt
* Opps har meldt game uden vi har blandet os
* Doblinger defineret ifm. Kravpas og IFP
* Hvis vi har straf-passet en T.O. dobling og opps flygter -> næste dobling er straf
* Hvis opps flygter fra en straffet kontrakt er næste X også straf
* Hvis makker ikke agerede forrige gang men nu kommer igen med en T.O. dobling er næste dobling straf
* Efter vores 1ut-åbning hvor makker passer først og kommer igen med en dobling på 3-trinnet
* Efter 2-farvede meldinger der viser god længde
 |

Noter:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Revers:**Svarer anvender relæmelding på alle svage hænder (5-9 dårlige).Eks.: D10xxx-x-xxx-Exxx1ru-1sp-2hj.Relæmeldingen er her 2sp (næste ledige melding).Hvis svarer anvender relæmeldingen gælder følgende for åbner:åbner relæ'er med en minimums revers (næste ledige melding) - herefter sætter svarer kontraktenAlle andre meldinger fra åbner er GF og naturlige. Bortset fra preference til svarers første farveMelder svarer andet end relæ er det nat. Og GF.:2ut=hold i 4.farve4.F=benægter hold i 4.F3ut=8-10hp koncentreret udenom åbners farver.I situationer hvor revers meldingen etablerer GF gælder:4, farve fra svarer beder om flere oplysninger (og er blot; ikke nogen bedre melding)Alle andre meldinger er herefter naturlige**Manco:**Hvis modstanderne dobler en melding der spør’ om hold.(typisk 4. farve eller cuebid i opps farve)Pas=halvt eller helt hold, herefter spør’ XX om helt holdXX=2-4 små, melding=korthed i 4.F eller opps farve samt farven.UT=godt hold eller kontrakt på min hånd**Svarers 2.melding:** (generelle principper)2ut=10-12 (se dog 2ut krav-invit), støtte til 3minor=limitgenmelding major=+6-farve, 9-11p, spring major=P-suit eller ingen SIJny=splint med åbners genmeldte farveNy farve=cuebid efter åbners spring-genmeldte farve.Efter 1x-{1ma}-2x/3x er 2ny/3ny nat. eller advance cuebid. (er der spring til rådighed er det splint) | **Modstanderne blander sig:**Efter 1x-(x/1rød): sysOn og XX er styrke1mi-(1y):2y(cuebid)=+4støtte til mindst 3mi3y(Jcue)=splint, 2mi=nat. svag støtte 1ma-(1/2y):X=T.O. ( kan indeholde double eller triple støtte med ca. 8-10)2ma=5-82ut=invit-Bekkasincuebid=3kort-støtte, 10+Jcue=splint1ma-(3mi):3ma=6-8 triple3ny=GF, (generel regel ; er vi tvunget på 3-trinnet er ny farve=GF)4mi=RØN (4♣=ikke cue opps, 4♦=cue i opps)4ma=spær (taktisk)X=neg.el.triple støtte og 8-11I konk. meldeforløb er 2ut 4-kort støtte(ivBek) og overmelding 3-kort støtte. (gælder majorstøtter, efter minor er 2ut nat. og med mindst tolerance)Hvis makker har meldt som advancer i 4.hånd eller som svarer i 3.hånd (og denne melding ikke var noget støtte-agtigt eller USP) gælder:Cuebid i opps farve i 6. eller 5. hånd er blot flere oplysninger og ingen bedre melding | **Forsvar mod spær på 2-trækket:**Dbl+lebensohl og leaping Michaels,  (4ut er typisk 2-farvet i både 2/4/6 hånd)(2x)-X-(p):2ut=Lebensohl1mi-(2ami):kravpas og lebensohl, X=begge major eller støtte og 1 major2ut/3ami kan indeholde 1 major(kravpas og LEB også efter 1x-(op til 2♠)-?)**Forsvar mod 3x spær:**3ut=et af følgende:1. stretch baseret på lang farve
2. stretch baseret på 17-20
3. powerhouse

4♣=stayman (efterfulgt af 4ut 1430)4♦=sign-off med major (efterfulgt af 4ut kvant)4ma=SI med major4ut=2-f. SI5mi=sign-offMod 3x spær:X=T.O.Cuebid=begge major/ hjerter+minorNon-leaping Michaels**Forsvar mod 2x multi eller 2x 2-farvet:**X=13-15 bal, 17+ skæv el. bal. 19+Svarer anvender lebensohl2ut=16-18, sysOn2ma=T.O. af ama., +4, 11-153x=+6 farve, 12-163ut=to playHvis man dobler 2ma i 4. eller 6. hånd er det som om der var åbnet med 2ma**Efter 3nt åbning af modparten:**4kl: major+minor4ru: begge major4ma: naturlig |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Forsvar mod stærk kl/ru:**Bahama i 2.håndBahama mod stærk 2♣2.hånd efter (1♣):1ut=hård eller blød, svarer anvender pass/correct2x=x eller 2 overliggende, igen pass/correct**Diverse:**(1x/2x)-3x: søger hold i x mod 3ut,eller SI med egen farve p-suit.(1x)-p-(1ut)-2x: michaels-agtig1ru-1ut-2kl :2ut=god støtte til klør3kl=dårlig støtteEfter modparten har vist 2 farver viser overmelding af meldt farve hold i denne. Hvis de kun har vist éen spør’ det.Princip for 2ut:lebensohl hvis vi kan have game på vores led. scramble hvis ikke.Modstanderne melder 1ut ind:1mi-(1ut): 2♣=begge major (og Multi)1ma-(1ut): 2♣=begge minor (og rev. Multi) | **Diverse, 4.hånd:**(1ut)-p-(2x transfer):X=generel styrke 13-16 og/eller +5 i x2x+1=T.O. samt alle 17+2/3y=nat, ikke krav(1ut)-p-(2kl stayman):X=udspil eller styrke, (efter svag UT og NF-stay måske blot 14 gode)2x=nat, ikke krav(1x)-p-(p)-2/3y med enkelt-spring=+6, 13-16hp (1x)-p-p-2ut=19-21(1x)-p-p-X (efterfulgt af ut)=17-18(1x)-p-(1y):1ut=dårlig T.O. dobliing2ut=5-5 dårlig2x=5-5 god2y=nat.Efter vores oplysnings-dobling:(1x)-X-(p):2x=cuebid, GF3x=begge major hvis x=mi, invit,holdspør mod 3ut hvis x=maPrincipper efter indblanding mod 1ut/2ut:X=styrke mod 2-farvet, Næste dobling er T.O fra begge hænder,T.O. mod 1-farvetHerefter er doblinger straf.Lebensohl (slow show – fast deny),  | **Doblinger:**X er T.O. med mindre defineret som strafefter spærremeldinger fra vores side er dobling strafprincip for mærkelige doblinger:straf/styrke bagpå farvenstyrke/T.O. foran farvendobling af 2-farvede indmeldinger er styrke(plus nær-fjern), næste dobling er T.O. fra begge hænderEfter (1ut)-X og 1ut-(2x):Vores X eller 1ut er en styrkemelding, næste dobling er T.O. fra begge hænder. Bortset fra efter 2-farvet melding fra opps. Her er X en styrke dobling og næste dobling fra begge hænder herefter er T.O. Efter en T.O dobling er næste dobling strafEfter (1ut)-X-(p/xx/melding):Pas=+6 ikke vanvittigt skæv, 2♣=0-5 bal., 2x=nat. 0-5,2ut=2-farvet +6, Jny=1-farvet skæv, invit til game.**MVR addendum Noter:**Der anvendes Sally Horton principper.X efterfulgt af cuebid er krav med 2-farvet hånd.X efterfulgt af egen farve er GF med egen farve.*cue=efter hold, Jcue=ideel stærk T.O*Efter spær fra modparten eller spær og støtte er 4ut altid 2-farvet både i 2. , 4. og 6. hånd. Bortset fra hvis makker har meldt farve. |