

DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER				SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)				<div><div>TURNERING</div><div>DIVISION/RÆKKE</div><div>SPILLERE</div></div> <div><div>3. division vest</div><div>Jes S. Brabrand – Jørn Jeppesen</div></div> <div><div>HOLD NR.</div><div>3</div></div>			
Naturlig, sunde				UDSPIL	MAKKERS FARVE				
		FARVE		MUD, 4. højst	ditto				
		SANS		MUD, 4. højst	ditto				
		SENERE I SPILLET							
		GENNEM SPILFØRER							
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)				SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: 15-17		UDSPIL		MOD FARVE		MOD SANS		SYSTEMETS NAVN	
SVAR: Som 1ut		Es		Ex, EK		ditto		Acol	
		KONGE		EKx,KDx, KDB,Kx		ditto		GENEREL STIL	
4. HÅND: 11-14		DAME		DB10, DBx,DB,Dx		ditto		Naturlig, 4farve nedefra	
SVAR: Som efter 1 ut-åbning		BONDE		B109,B10x,EB10,Bx		ditto			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10		109x,K109, 10x		ditto			
GENERELT: Spær		9		9x		ditto		1UT ÅBNING: 15-17	
2-TRÆKKET: Spær, 2ut =usædvanlig		HØJT		Doubleton		ditto		1UT SVAR: 6-9	
3+-TRÆKKET: Spær		LAVT		4.højst		ditto		2-o-1 SVAR: Krav, 10+	
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)				SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT				3 ut gående minor			
DIREKTE: Michaels				MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE			
		FARVE	1.	Markering	Markering	F		DBF nr.: Jørn 7892 Jes 22792	
SPRING:			2.	Markering	Markering				
GENÅBNING:			3.	Markering	Markering				
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1.	K/A	Markering	F			
Multi			2.	Markering	Markering				
			3.	Markering	Markering				
		KALD/AFVISNING		Lav-høj mod ut					
		MARKERINGER		Malmø					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT		Lavinthal					
Opl. doubling		1. AFKAST		Markering oftest i uinteressant farve					
		TRUMFSIGNALER							
Voigt		ANDRE SIGNALER		Forsinket kald					
		DOBLINGER							
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)				SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL: Mindst åbningshånd, tilpasning til umeldte farver el. 17+				Kravpas t.o.m 2♠			
		SVAR:							
		GENÅBNING:				VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD				Okuneff, L.F.T, Fjerde farve			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Lightner doubling							
Efter majoråbning: 2ut Truscott									
Xx = 10+						BLUFF			
						Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		4(3)	4♥	11-21, 3-farve sjældent			
				Omvendt minor			
				Weak major jump			
1♦		4	4♥	xxxx, 11-21			
				Omvendt minor			
				Weak major jump			
1♥		4	4♦	xxxx, 11-21			
				Steens 2ut			
1♠		4	4♦	xxxx, 11-21			
				Steens 2ut			
1ut				15-17	2♣ Marionet Stayman, Jacoby, Texas		Efter indmeldinger er D neg.
				5-farve i major sjældent			
				6-farve i minor muligt			
2♣	X	0		Eneste krav (udg. krav eller 22+ sans	2♦ relæ		
2♦	X	6(5)		Multi med 6f major, 20-21 ut	2ut, Baron		
2♥	X	6(5)		PK, 5-10hp, 5major + 4minor	2ut spørger		
2♠	X	6(5)		PK, 5-10hp, 5major + 4minor	2ut spørger		
2ut				5/5 minor max 10 hp			
3♣		6		Spær			
3♦		6		Spær			
3♥		6		Spær		MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		Spær			
3ut	X			Gående minor	4♣	1430, Cuebids, DOPI	
4♣		7		Spær			
4♦		7		Spær			
4♥		7		Spær			
4♠		7		Spær			
4ut							