


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)								
Hårde indmelding på 1.trækket, svar cue og fitbid ..			UDSPIL		MAKKERS FARVE		TURNERING	Divisionsturnering	HOLD NR.	4
Genåbning med spring viser 12-15 med god 6-farve		FARVE	4. Høj. Højt fra Xx		Samme, Lav fra Hxx					
		SANS	4. Høj. Evt. Attitude		Samme					
		SENERE I SPILLET	Samme		Samme					
		GENNEM SPILFØRER	Afhængig af bord		Samme		MEDL.NR./NAVN	95443	Morten Klug	
		ØVRIGT:						22195	Freddi Brøndum	
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
15-18 med system ovenpå.		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
10-14 med system		Es	EsKx(+)		EsKx(+)		5-Card Major			
		KONGE	KD(+), EsK, EsKB10(+)		Samme					
		DAME	DBx(+)		Samme					
		BONDE	B10x(+)		Samme					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	10x, H109x(+), 109x		Samme					
		9	9x, H98(x)		Samme					
		HØJT	Xx, xXx, xXxx,		Samme					
		LAVT	HxX, HxxX+		Samme					
		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:					
(1mi) – 2mi = 4+♠ og 5+♥, svar: 2nt relæ andet P/C			MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		AFKAST			
(1ma) – 2ma = 5+aM og 5+m, svar: 2nt relæ andet P/C		FARVE 1	K/A		L/U		L/U			
(1ma) - p - (2ma) - 4mi = 5+aM & 5+m NF		2	L		F		F			
		3								
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A		L/U		L/U		Andet:	
Mod stærk NT: Multi og D= 4+M og 5+m eller 18+ nt		2	L		F		F		1♣ - 2♣ /♦/♥: Transfer til farven over med mindst 6-farve NF el. GF	
Mod svag nt : Multi og D er styrke/straf		3							1♦ -2♦/♥: Transfer til farven over med mindst 6-farve NF el. GF	
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)								
					1♣/♦ - 2♣ = GF med mindst 5-farve i åbningsfarven					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Kald med små kort								
Leaping Michaels på 2/3M og på (2M) er 3M = 4aM og 6+m		Malmø markeringer			Efter P-P-1MA & P-P-P-1MA, Spiller vi Omv. Toronto.					
		lavinthal			Ca 9+ m. mindst 3-korts MA.					
					2♣ Gazilli efter 1♥/1♠ - 1nt & 1♥ - 1♠ - 1nt.					
		DOBLINGER								
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		10+ med god fordeling.								
		Cue = krav til farveoverenskomst, F1								
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		1♣ - (1♦) – D = 4♣								
RD er (10)11+ uden forventet primær fit med F1										
Spring er fitbid og 2nt = primær fit invit +					BLUFF					
					Kan åbne tyndt i 3.hånd hvis Z er fornuftig.					
					Kreativitet kan forekomme U/Z					

				BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER			
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	Bedste minor/ evt. Taktisk åbning.	1♣ - 2♣/♦/♥: Transfer til farven over med mindst 6-farve NF el. GF 1♣ - 2♠ = GF med mindst 5-farve i åbningsfarven. 1♣ - 2nt = Invit med 5+♣	3x= fit med minimum 2nt = fit og ekstra værdier og spørger. 2nt på 2♠ = bal. 12-14 Andet er ubal. & korthed.	Fitbid = 5-4
1♦		3	4♥	Bedste minor/ evt. Taktisk åbning.	1♦ - 2♦/♥: Transfer til farven over med mindst 6-farve NF el. GF 1♣/♦ - 2♠ = GF med mindst 5-farve i åbningsfarven. 1♦ - 2nt = Invit med 5+♦		
1♥		5	4♦	Steens 2nt GF			
1♠		5	4♦	Steens 2nt GF			
1ut				15-17	Stayman, Transfer + re-transfer, Smolen		
				Kan være semibal.	2♠ = Invit el. NF/GF med begge minor. 2nt = NF/GF med én-farvet minor. 4♣/4♦ = S.A. Texas		
2♣	X	0		18-19Bal, Acol ♣/♥/♠	Stayman, Transfer,		
				24+ BAL.	2♦/♥/♠ = systemet		
2♦	X	0		Multi	2nt = Plauken, 2♠/3♥/♠/4♥ = P/C		
					3♣/♦ = NF(Må støttes med max ved melding i egen multi)		
2♥		5		5♥ + 4+♣/♦	2nt = System, 3♣/♦/4♣/♦/5♣/♦ = P/C		
2♠		5		5♠ + 4+♣/♦	2nt = System, 3♣/♦/4♣/♦/5♣/♦ = P/C		
2ut				20-21	Stayman, Transfer		
3♣		5					
3♦		5			4♣ = Es spørge		

3♥		5						
3♠		5			4♣ = Es spørge			
3ut				Gående Minor. Max 1 side-konge. I 3 +4. hånd mere gambling og kan være stærkere.				
4♣		6						
4♦		6						
4♥		6						
4♠		6						
4ut								