


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			<div>TURNERING</div> <div>DIVISION/RÆKKE</div> <div>MEDL.NR./NAVN</div> <div>3. div øst</div> <div>Jens Ulrik Fougts</div> <div>Henrik Fougts</div>			HOLD NR.	12
Aggressive,			UDSPIL	MAKKERS FARVE					
Efter vores indmelding 1H/S eller 2H/S er farven under invit		FARVE	1.3.5.	1.3.5.					
		SANS	1.3.5.	1.3.5.					
		SENERE I SPILLET							
		GENNEM SPILFØRER	2.4.	2.4.					
		ØVRIGT:							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
15-18 med svar som off		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		
		Es	E, Ex, EKx,		E, Ex, EKx,		Naturligt, 5443, 15-17 NT		
I 4. hånd 11-14		KONGE	K, EK, KD(x)		K, EK, KD(x)		4-FARVER NEDEFRA		
		DAME	D, Dx, DB(x)		D, Dx, DB(x)				
		BONDE	B10		B10				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	10, 109 el. KB10/EB10		109 eller KB10/EB10				
Svage		9	9x(x) eller H109		9x H109				
		HØJT							
		LAVT	3/5 kun med honnør		3/5 kun med honnær				
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:				
			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
Michaels		FARVE 1		LÆNGDE	LÆNGDE				
		2							
		3							
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1		LÆNGDE	LÆNGDE		Andet:		
Multi		2							
D af stærk sansviser 4M/5m, 2 klør søger m, 2ruder søger M, 2M		3							
er egen farve		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
D af Stayman/transf efter svag nt viser styrke									
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Kald på ED, længde på K							
		Høj-lav =lige							

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	3spar	11, 4 farver nedefra	2klør: 6-9, typisk 5-farve		
					2 ruder: GF med fit	Ny farve er holdvisende	
					2 UT: invit med fit	3 klør afslag	
1♦		4	3spar		2 ruder:		
					3 klør: GF med fit		
					2UT: invit med fit	3 ruder afslag	
1♥		4	3spar		Omv. Bergen, Bekkasin		
1♠		5			Omv Bergen, Bekkasin		
1ut				15-17 jævne	Stayman		
					Transfers		
2♣	x			Krav el. 20-21 jævne	Lauge		
					2NT er begge minor, svagt eller slemgående	Åbner præfererer, støtte er nu sleminvit	
2♦	x			Svag multi/krav med ruder/24-25 jævne	Plauken		
				2-8 HP			
2♥		6		(8)9-11	2UT spørger	Ny farve= max og værdier i farven	
2♠		6		(8)9-11	2UT spørger	Ny farve= max og værdier i farven	
2ut				22-23 jævne	Baron, 3 ruder= 5-4 i major		
3♣		6		Spær, 432	Ny farve rundekrav		
3♦		6		Spær, 432	Ny farve rundekrav		
3♥		6		Spær, 432	Ny farve rundekrav	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Spær, 432	Ny farve rundekrav		
3ut				Gambling, Gående minor i 1./2. hånd		Cues	
4♣		7		Spær, 432		1430	
4♦		7		Spær, 432		Voidwood	
4♥		7		Spær, 432			
4♠		7		Spær, 432			
4ut				Es-spørge	5 klør = 0 5UT = 2		