


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
(4) 5 farve 6hp.			UDSPIL	MAKKERS FARVE	TURNERING		HOLD NR.	9
		FARVE	2./4.	Xxx,xX	DIVISION/RÆKKE	3.division vest		
		SANS	Do.	Xxx, Xx	SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	Morten Heby (22195) – Bjarne Hansen (1321).		
		SENERE I SPILLET	Do.	Do.				
		GENNEM SPILFØRER	Do.	Do.				
		ØVRIGT:			SYSTEM			
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
2. hånd 15 -18 hp GENÅBNING 11 – 14 hp		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	Naturligt			
Stayman, Jacoby.		Es	Konge, doubleton. (K-A)	Do.	POINTINTERVALLER ER VEJLEDENDE			
		KONGE						
		DAME	Bonde eller Dx	ADBx, DBx, Dx, ADT				
		BONDE	10, Bx, (A/K)B10x	Do.				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	10x, (A/K/D)109x	Do.				
Spær + non lapping		9	9x, 109x	Do.				
		HØJT	HHx/doubleton	Do.				
		LAVT	Hxxx, Hxx, doubleton	Do.				
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Transfermeldinger efter 1♣			
1♣ - 2♦ = begge Major			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
1♦ - 2♦ = begge Major		FARVE 1	K/A	L/U	L/U			
		2	L/U	F	K/A			
		3						
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U	L/U			
2♣ = begge Major		2	L/U	F	K/A			
2♦ = multi (5) 6 farve		3						
2♥/2♠ = 5 farve + 4 farve i minor		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
		Farveskift: Lavinthal						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		1. afkast = malmø-markering (typisk uinteressant farve)						
Multi 2♦: Naturligt, 2ut = 16 – 18 HP								
Svag 2 åbning: Opl. Dob, lebensohl								
Svag 3 åbning: Opl. Dob								
Svag 3♥/3♠: 4♣/4♦ farven + umeldt majorfarve mindst 5+5+.		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)								
1♣-2♣ = Nat.								
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Konkurrence-, svar-, styrke Dob			XY, 4.farve, nær/fjern, LFT, Håxan, Lebensohl, kravpas med næse			
RD = 10hp+		Neg. Dob. til og med 4♦						
					BLUFF			
					sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	x	2		Naturlig	1♦ = 0-11 HP 4+farve i hjerter,	1 ut = 17-18 HP, 2 ut = 19-20 Hp	1♦ = 0-11 HP 4+farve i hjerter,
				17-20 HP jævn	1♥ = 0-11 HP 4+farve i spar,	2 i makkers major = 19-20 Hp	1♥ = 0-11 HP 4+farve i spar,
					1♠ = 0-11 HP ingen 4-farve i major,	2♦ = 18+ HP med klør eller klør-ruder	1♠ = 0-9 HP
					1 ut, 2♣, 2♦, 2♥, 2♠ = gamekrav	2 ut = 17-20 HP	1 ut = 10-11 HP
1♦		4	4♥	Naturligt	3♣ = 10-11 HP med ruderstøtte		Overmelding mindst godt hæv.
					3♦ = spær, 2♥/2♠ = svage spring		
1♥		(4)5	4♦	Naturligt	Steens 2ut, Fitbid		Overmelding mindst godt hæv.
1♠		5	4♦	Naturligt	Steens 2ut, Fitbid		Overmelding mindst godt hæv.
1 ut		1	4♦	12 – 16 HP	2♣ = spørger om styrke	2♦ = max. 2♥, 2♠ = min. og 4-farve	
				Ikke nødvendigvis jævn	3♥, 3♠ = gamekrav med 4-farve	2 ut = min. uden majorfarve	
					Stayman, Marionet stayman, Jacoby	3♣, 3♦ = max. med 5-farve	
					Flugt: RD = ♣, 2♣ = ♦ o.s.v.		
2♣	x			Acol ♣/♥/♠	2♦ = 0-1 eller 4+ kontroller	2♥, 2♠ må passes med 0-1 kontroller.	
				23-24 HP	2♥ = 2 kontr. 2♠ = 3 kontroller.		
2♦	x			Multi (6♥/6♠) 6 – 9 HP, NT 25 – 26 HP,	Plauken.		
				Acol ♦.			
2♥		(5) 6		2ut = søger styrke og kortfarve	3♣ = min. m. kortfarve 3♦ = max m. kortf	3♦/3♥ = søger kortfarve	
2♠		(5) 6		2ut = søger styrke og kortfarve	3♥ = min. 3♠ = max. 3ut = EKDxxx		
2ut		1		21- 22 (5♠/5♥ kan forekomme)	Am.-stayman, jacoby		
3♣		(5) 6		Spærremelding 1-2-3-4-5	Ny farve rundekrav		
3♦		(5) 6		Spærremelding 1-2-3-4-5	Ny farve rundekrav		
3♥		(5) 6		Spærremelding 1-2-3-4-5	Ny farve rundekrav	SLEMKONVENTIONER	
3♠		(5) 6		Spærremelding 1-2-3-4-5	Ny farve rundekrav		
3ut	x	0		Gående minor	4 ♣ = P/C		Cuebids, Roman Keycard Blackwood (1430), Voidwood
4♣		6		Spærremelding 1-2-3-4			
4♦		6		Spærremelding 1-2-3-4			
4♥		6		Spærremelding 1-2-3-4			
4♠		6		Spærremelding 1-2-3-4			
4ut							