|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER | **UDSPIL & SIGNALER** | **SYSTEMKORT****TIL HOLDTURNERING** |  |
| Indmeldinger (Stil; Svar; 1/2-Trækket; Genåbning) | Åbningsudspil (Stil) |
| Meget aggressive på 1-trinet. Sunde på 2-trinet |  | Udspil | Makkers farve |
| **Svar**: Transfersvar (USP), også hvis fjenden støtter(til og med 3♥) | Farve | 2.4. 9 fra 9x | Samme |
| 2NT på 1M-indmelding=4+Fit INV+ | Sans | 4. + Attitude |  | Turnering | Divisionsturneringen | Holdnr. | 12 |
| Mixed Raises og Fitjumps på M-indmelding. | Senere i spillet | 4. + Attitude |  | Division/Række | 1. division |
|  | Gennem spilfører | 4. + Attitude + Rusinow. |  | Spillere | Kasper Konow-Michael Askgaard |
| Genåbning: Kan være 4-farve. Herpå er 2NT=NAT | Andet | K fra EK på 5+ trin/vs.spær |  |
| 1ut-indmelding (2./4. hånd; Svar; Genåbning) | Udspil (hvad det udspillede kort typisk er fra) | **SYSTEM** |
| 2. hånd | 15-18 | Udspil | Mod farve | Mod sans | Systemets navn |
| Svar: | Stayman+Transfers.  | Es | EKx | EKx | **Relæpræcision** |
|  | Konge | KDx KD EK Kx | KDx KD Kx AKDx | Generel stil  |
| 4. hånd: | 11-14 på 1minor og 12-16 på 1major | Dame | DBx DB Dx | DBx DB Dx EDB KDBx | Stærk klør(16+). 5-farve major (1♥ kan være 4-4-1-4). |
| Svar:  | Stayman+Transfers.  | Bonde | B10x B10 Bx KB10 | B10x B10 Bx KB10 EB10 | 1♦ er 11-13 BAL/ 4+♦ UBAL, kan have længere ♣. |
| Springindmeldinger (Stil; Svar; Usædvanlig 2ut) | 10 | 109 H109 10x | 109 H109 10x | 11 jævne kan passes IZ. Ofte relæer i UK sekvenser. |
| Generelt:  | Spær. Kan være stærkere når makker har passet | 9 | 9x H9x H98x | 9x 98(+) H98x | 1UT åbning:  | 14-16  |
| 2-trækket:  | Spær. 2NT= 5+-5+ i de to laveste | Højt | 2.4. | Xx Xxx XXxx(+) | 1UT svar:  | UK relæ på 1M. 6-11 på 1♦. 8-13 BAL på 1♣ |
| 3+-trækket:  | Spær. 3♣ på 1m=5-5am+♠. 3♣ på 1M= 5-5 AM+♦ | Lavt | 2.4. | HxxX(+) HxX | 2-o-1 svar:  | Transfers. 1♦-2♣/♦= NAT UK |
| Genåbning:  | 12-16 OK 6-farve | Signaler i prioritetsorden (l; u; k; a; f) | Specielle meldinger, kan kræve specielt forsvar |
| Cuebid: Direkte & Spring (Stil; Svar; Genåbning) | L=Lige; U=Ulige; K=Kald; A=Afvisning; F=Farveskift | **Åbent forsvar-aftaler: Nej** |
| Direkte: | På 1m= 5+-5+ Major. På 1M= 5+-5+ AM+♣ |  | Makkers udspil | Modp. udspil | Ved renonce |  |
|  | Farve 1. | 1. | K/A | L/U | K/A | 2UT=5+-5+ minor 2-9 HP |
| Spring:  | NAT 12-16 god 6+ farve på 1♦. Holdspørge på 1M | 2. | L/U | F | L/U |  |
| Genåbning: | Samme | 3. | F |  |  | Transfersvar på 1M: |
| Mod ut (mod Stærk/Svag; Genåbning; Passet hånd) | Sans | 1. | K/A | Forsinket kald | F | 1M-2♣= Svag med ♦/INV uden fit |
| 2♣= ♥+? Hvis begge Major så længst (bedst) ♠ | 2. | L/U | L/U | L/U | 1♠-2♥ og 1♥-2♦= INV med 3(4) kort støtte |
| 2♦= ♠+? Hvis begge Major så længst (bedst) ♥ | 3. | F | F |  | 1♠-2♦=5+♥ |
| 2M/3m=NAT. 2NT= Begge Major (5+-5+)  | Kald/afvisning | Lav=kald. Også forsinket kald med små |  |
| D= straf, men fra passet hånd: 4-4 Major | Markeringer | Malmø | 1♦-2♥=5+♠-4+♥ Svag. 1♦-2♠=INV begge minor. |
| Mod spærreåbning (Dbl.; Cuebids; Spring; ut) | Farveskift | Lavinthal. Trelde på udspil hvis farven er vist |  |
| Oplysningsdoblinger | 1. afkast | K/A mod farve. Lavinthal mod UT | USP: Transfersvar på indmeldinger |
| 3m-4m= 5-5M. 3♣-4♦=5-5 ♦+M. 2M-3M=Holdspørge | Trumfsignaler | Lavinthal |  |
| 2M-4m=5+-5+ i minorfarven+ den anden M  | Andre signaler |  |  |
| Mod Multi og andet kunstigt: D=12-16BAL/17+ | **DOBLINGER** |  |
| (2♥)-4♥= 6+♠. Enten spær eller super stærk(melder igen) | Oplysningsdobling (Stil; Svar; Genåbning) | Specielle kravsituationer |
| Mod kunstige stærke Åbninger | Stil:  | Normale. 10+ med god fordeling eller 18+ ubekendt | 1♣-(1X)-P=Krav |
| Imod stærk 1/2♣: D= Begge M. NT= Begge m | Equal level conversion: D + ♦ på ♣ lover ikke meget ekstra |  |
| Dette gælder også efter 1♣-1♦ | Svar: | Cuebid= F1. Springcuebid efter 1m-D=4-4M INV |  |
|  | Genåbning: | Kan være meget svag | Vigtige oplysninger, der ikke passer i skemaet |
|  | Specielle, kunstige og konkurrerende d/rd | 2NT er ofte Lebensohl/Scrambling.. Manco. Fitjumps. |
| Efter modpartens oplysningsdobling | Negative til 4♥. Styrke på højere niveau. | På 1NT-D spilles transfers fra RD(♣). TRF efter indm. på 1♦ |
| RD=10+HP Normalt strafinteresse. 1X=NAT krav | Support D/RD efter åbning 1♦/1♥. 1♦-(1♥)-D= 4/5 ♠ | 1♦-(1♥)-2♥= 6+♠. XY-NT. XYZ efter 1♦-1♥-1♠.  |
| På 1M-D spiller vi transfers fra 1NT+Bekkasin og OMV. Bergen | 1♣-(1♥)-D= 5+♠ UK. RD= double+værdier på makkers indmelding | Bluff |
| På 1♦-D: 2NT=Svagt begge m. 3m=Spær.  | De fleste D på lavt niveau er oplysning (medmindre vi er på jagt) | Sjældent. Dog ofte meget hårde åbninger i 3. hånd. |
| På 2♣-D: 2UT=Fit, svag/UK. 3♣=INV. | Lightner |  |

|  |
| --- |
| Beskrivelse af åbningsmeldinger |
| Åbning | Kunstig? | Min.antal kort | Neg. dbl.indtil | Beskrivelse | Svar | Videre meldeforløb | Afvigelser, når modparten melder, eller makker har passet |
| 1**♣** | X | 0 | 4♥ | 16+HP | 1♦=0-7HP resten UK. 1♥=5+♠/14+BAL.  | 1♣-1♦-1♥=20+ på det 1♠=0-4 | Transfers fra 2NT efter 2X ind |
| Evt. mindre med god | 1♠=5+♥. 1UT=8-13 BAL. 2m=5+ farve UBAL | Efter et positivt svar kan åbner starte en |  |
| fordeling | 2♥=5-4/4-5 minor. 2♠/NT=4441 sort/rød single | relæsekvens |  |
|  | 3♣=Ukendt gående farve. 3♦/♥= 7+ ♥/♠ | 1♣-1♦-2♥= 16-19 5+♥ UBAL |  |
| 1**♦** | X | 2 | 4♥ | 11-13 NT eller | 1UT=6-11. 2m=NAT UK.  | 1♦-2m-2♥=11-13 NT | 3♣ efter ind: Begge m svag |
| 4+♦ UBAL 10-15 HP | 2♥=5+♠-4+♥ Svag. 2♠=Begge minor INV  | 1♦-1♠-2♥= NAT/god støtte | Transfers efter 1♠/2♣/2♠ ind |
| Kan have længere ♣ | 2UT=11-12(13). 3m=NAT INV. 3M=Svag | 1♦-1M-2NT=6♦-3M MAX |  |
| 1**♥** |  | 5(4) | 4♦ | 10-15 HP 5+♥.  | 1NT=UK Relæ. 2♣=♦/INV uden fit. 2♦=3♥ INV | Efter 1M-1NT kan svarer starte en  | P-1M-1NT= 6-9 uden fit |
| Evt 4-4-1-4 | 2♠= Svag. 2NT=4+♥ INV. 3♣=Svag. 3♦=Mixed | relæsekvens. |  |
|  |  |  |  |  | 3♠=Ukendt single. 3NT(♠)/4m= Renonce |  |  |
| 1**♠** |  | 5 | 4♥ | 10-15 HP 5+♠ | Analog dog: 2♦=5+♥. 2♥= INV 3♠ |  |  |
|  | 3NT=Ukendt single. 3♥/4m=Renonce |  |  |
| 1ut |  |  | 4♥ | 14-16 | Stayman. Transfers (4+M hvis INV). 2♠= INV/6+♣.  | 1NT-2♣-2♦-2♥= Svag begge M | Rubensohl: Transfers fra 2UT |
| Kan have 5♥/6m | 2UT=Begge minor. 3♣=6+♦. 3♦=Søge 5M.  | 1NT-2♣-2X-2NT/3♣=Transfer til ♣/♦ |  |
| Valgfrit med 5♠ | 3M=4M UK(vælg game). 4♣/♦= For at spille 4♥/♠ | 1NT-2♦-2♠=MAX 3♥ |  |
| 2**♣** |  | 5 | 4♥ | 5♣-4M/6+♣. 10-15HP | 2♦=Relæ. 2M=NAT Ukrav. 2NT=NAT INV  | Efter 2♣-2♦ kan svarer starte en  | På D: 2NT=Svag/UK med fit |
|  | 3♦=6+♦ INV. 3M=6+ M INV. 4♦=5-5 M | relæsekvens. 2♣-2M-3♦=Godt hæv | 3♣=INV |
| 2**♦** |  | 5 |  | NAT svag. 2-9HP.  | 2M=Krav(Ukrav alene UZ). 2NT=Søge. 3♣=NF.  | 2♦-2NT: 3♣=Kortf. 3♦=MIN ej ♣ kortf.  | PÅ D er 2M=NF og RD=Styrke |
| Typisk 5-farve alene ude |  3M=UK 6+M. 4♣=Fitjump | 3M=MAX+kortf. 3NT=MAX jævn |  |
| 2**♥** |  | 5 |  | NAT svag. 2-9HP. | 2♠=NF. 2NT=Søge. 3m=NF. 3♠=UK 6+♠ | 2♥-2NT:3m=Kortf. 3♥=MIN ej minor kortf. |  |
|  |  |  |  | Typisk 5-farve alene ude | 4m=Fitjump | 3♠=MAX+kortf. 3NT=MAX jævn |  |
| 2**♠** |  | 5 |  | NAT svag. 2-9HP. | 2NT=Søge. 3m/♥=NF. 4m=Fitjump | 2♠-2NT: 3m/♥=Kortf. 3♠:MIN jævn |  |
|  |  |  |  | Typisk 5-farve alene ude |  | 3NT=MAX jævn |  |
| 2ut | X |  |  | 5+-5+ minor. 2-9 HP | 3♥=Transfer (♠/stærk med ♥/slemINV i en minor) |  |  |
| 3**♣** |  | 6 |  | Spær | 4♦=Efter esser. 4NT=SlemINV |  |  |
| 3**♦** |  | 6 |  | Spær | 4♣=Efter esser. 4NT=SlemINV |  |  |
| 3**♥** |  | 6 |  | Spær | 4♣=Efter esser. 4♦=SlemINV | **Meldinger på højere niveau (Slemmeldinger)** |
| 3**♠** |  | 6 |  | Spær | 4♣=Efter esser. 4♦=SlemINV | Cuebids |
| 3ut | X |  |  | Gående minor. 4.H :To play | X♣=P/C. 4♦=? om kortfarve. 4UT:? om længde | RKCB 1430 |
| 4**♣** |  | 7 |  | Spær | 4♦=Efter esser. 4NT=SlemINV | Exclusion RKCB 0314. (Kun ved spring forbi game) |
| 4**♦** |  | 7 |  | Spær |  | Splinters. Last Train. 5NT med spring= Pick a slam |
| 4**♥** |  | 7 |  | Spær |  | Fairway splinters/non-serious (3♠/3NT) |
| 4**♠** |  | 7 |  | Spær |  | CRO i relæsekvenser. Askgaards 5NT. 4♣/♦ evt. slemINV i relæsekvenser. |
| 4ut | X |  |  | ? om specifikke esser | 5♣=0 esser. 5NT=♣ es. 6X=2 esser (CRO) |  |