


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT				
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			TIL HOLDTURNERING			HOLD NR.	11
5. farve, 8 – 16 HP, fornuftig farvekvalitet.			UDSPIL	MAKKERS FARVE	TURNERING	Divisionsturnering 2017-18			
Kan være en 4. farve, hvis makker har forhåndspasset.		FARVE	2. 4. højeste	2. 4. højeste	DIVISION/RÆKKE	3. division Vest			
		SANS	1. 3. 5. højeste	1. 3. 5. højeste	MEDL.NR./NAVN	46733 Eli Christensen			
Direkte støtte = spær		SENERE I SPILLET	Ingen aftale	Ingen aftale	60120	Peter Boel Nielsen			
Overmelding i fjendens farve = godt hæv		GENNEM SPILFØRER	Ingen aftale	Ingen aftale					
		ØVRIGT: Honnør eller 10 fra honnør eller 10 anden.							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
15-17 HP, i 4. hånd 12-14 HP.		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL				
Svarsystem som ved åbning.		ES	Konge	Konge	Acol med 5-farve i begge major.				
		KONGE	Es, dame, honnør 2.	Es, dame, honnør 2.	1UT = 11-14 HP				
		DAME	Konge, bonde, honnør 2.	Konge, bonde, honnør 2.	Multi med et par stærke varianter (Acol minor eller 24-25 UT)				
		BONDE	(indre) sekvens, honnør 2.	(indre) sekvens, honnør 2.	2 ♥ = 5 hjerter og +4 i en ubekendt sidefarve, 5-10 HP.				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	(indre) sekvens, honnør 2.	(indre) sekvens, honnør 2.	2 ♠ = 5 spar og +4 i en ubekendt sidefarve, 5-10 HP.				
2 UT = 2 laveste umeldte (mindst 5-5)		9	2. 4. højeste	1. 3. 5. højeste	Spærre stil: Aggressivt				
Øvrige springindmelding = spær efter 2-3-4 regel, udiscipl. efter makkers forhåndspas.		HØJT	2. 4. højeste	1. 3. 5. højeste					
		LAVT	2. 4. højeste	1. 3. 5. højeste					
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:				
Michaels Cuebid, 6-14 HP.			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
Mindst 4-4 i gunstig zonestilling.		FARVE 1	K/A, L/U på konge	L/U	Markering i				
Mindst 5-4 i lige zonestilling.		2	K/A	L/U	uinteress. farve				
Mindst 5-5 i ugunstig zonestilling		3	K/A	L/U	el.bedst undvære				
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A, L/U på konge	L/U	Markering i	Andet:			
Multiforsvar.		2	K/A	L/U	uinteress. farve				
Spring i farve = spær		3	K/A	L/U	el.bedst undvære				
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
		Omvendt kald. Markering på makkers udspil af konge.							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Malmømarkering.							
Mod Multi = Rev. Crowhurst		Laventhal.							
Mod øvrige spærreåbninger = oplysningsdobling.		Første afkast = markering i uinteressant farve eller bedst undvære.							

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	2	4♥	11-21 HP	WJS, +6 farve, 0-7 HP	2 UT spørger om point og farvekvalitet.	
					2 UT = Minor Stenberg, +12 HP, mindst	3♣ = 11-14 HP ubal. 3♦ = 15-17 HP bal.	
					4 farve i klør, benægter 4. farve i major.	3♥ og 3♠ = +15 ubal. og kort i farven.	
						3 UT = +18 bal.	
1♦		4	4♥	11-21 HP	Som under 1♣	Som under 1♣	
1♥		5	4♥	11-21 HP	WJS, Steens 2 UT, Bergens Raise		Kan være ned til 8 HP i 3. hånd
				Kan være ned til 8 HP i 3.hånd	1♥ – 3♥ og 1♥ – 4♥ = svag		Omvendt Toronto i 3. hånd
1♠		5	4♦	11-21 HP	Som under 1♥		Kan være ned til 8 HP i 3. hånd
				Kan være ned til 8 HP i 3.hånd			Omvendt Toronto i 3. hånd
1ut				11-14 HP	Staymann, Jacoby, forsvar dbl. = DONT		
				Kan indeholde en 6. farve i minor.	2♠ = invit mod 3 UT eller stærk med	2 UT = 11-12HP, 3♣ = 13-14 HP.	
					begge minor eller svag med 1-farvet minor.		
					2 UT = svag med begge minor eller stærk	1-farvet minor.	
2♣	X			+ 22 HP eller Acol major 2-åbning eller	Kontrolsvar		
				22-23 UT.		Am- Staymann, Jacoby	
2♦	X			Multi (6-farve) eller 24-25 UT eller	2 UT = Plauken	Am. Staymann, Jacoby	
				Acol minor 2-åbning			
2♥	X	5		5♥ og +4 ubekendt sidefarve, 5-10 HP	2 UT = søger, 2♠ = afmelding i sidefarve	♣:min+minor, ♦:max+minor, ♥:min+♠, ♠:max+♠	
2♠	X	5		5♠ og +4 ubekendt sidefarve, 5-10 HP	2 UT = søger, 3♣ = afmelding i sidefarve	♣:min+minor, ♦:max+minor, ♥:min+♥, ♠:max+♥	
2ut				20-21 HP	Am. Staymann, Jacoby		
3♣		6		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.		
3♦		6		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.		
3♥		6		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.		
3ut	X	7		Gående minor	4♣ = afmeld, 4♦ = krav.	RKC 1430	
4♣		7		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.		
4♦		7		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.		
4♥		7		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.		
4♠		7		Spær, 2-3-4 regel, udiscipl. 3. og 4. hånd	Ny farve er krav undtagen ved dobling.		
4ut	X			2-farvet hånd			