


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
Aggressivt , 5+ farve, god farve IZ			UDSPIL	MAKKERS FARVE		TURNERING	Damehold	HOLD NR. 6	Kirsten Vest-
Svar: WJ (Loven)		FARVE	1-3-5	1-3-5					
		SANS	1-3-5	1-3-5		DIVISION/RÆKKE	1 division		
		SENERE I SPILLET	1-3-5	1-3-5		SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	Bettina Kalkerup / Ketty Jepsen 15545 / 47991		
		GENNEM	1-3-5	1-3-5					
		ØVRIGT: K=Markering							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
2. HÅND/GENÅBNING:	15-18 HP	UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		
SVAR: 15-18	Marjonet Stayman, transfer	ES	E(x) el. Ekx..		Ex(x) el. Ekx..		5 Farve i major		
		KONGE	KDx, evt. Ekx..		KDx, Evt Ekx..				
4. HÅND:11-14	10-14 HP	DAME	Dx el. DBx..		Dx el. DBx..				
SVAR:	Systemet – se ovenfor	BONDE	Bx el. B10x..		Bx el. B10x, KB10.				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10			10x, 10xx, D109		1UT Åbning : 11-14 HP i 1. Og 2. Hånd 15-17 i 3. Og 4. hånd		
GENERELT:	Spær - aggressivt Zone afhængigt	9	9x		9x		Kan indehold 5 farve Major/6 frave Minor		
2-TRÆKKET:	DO, Usædvanlig 2UT	HØJT	1-3-5		1-3-5		1UT SVAR: Marjonet staymann, Transfer, 3 tirn to play		
3+-TRÆKKET:	DO	LAVT	1-3-5		1-3-5		2-O-1 SVAR: Runde krav 9+		
GENÅBNING:	NED TIL 8 HP MED IDEEL FORDELING	SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:				
DIREKTE:	Michaels Cuebid 5-5 i Major		MAKKERS	MODP. UDSPIL	AFKAST	I minor – WJ / WJS			
naturligt		Farve 1	K / A	Malmø	F	I Major – 2 Major 8-11 WJ og mini splint (splinter)			
SPRING:	Spær - aggressivt Zone afhængigt	2	F	F		1 minor – 2 minor er 8-11			
GENÅBNING:	Ned til 8 HP med ideel fordeling	3				1x – dobbelt spring - splinter (renonce - MA & singleton - minor			
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K / A	Malmø / K / A	F	Andet:			
Dont modificeret -		2	F	F					
Dobling lover min. samme styrke som NT hånden ved 12-14		3				Ved 4 farve i major åbnes der i klør (bedste minor)			
Dobling = en-farvet hånd mod stor UT		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
		KALD/AFVISNING	Omvendt K/A (ved konger udspil-> Malmø)			1x – 1NT = 5-8/9 HP eller 4-7 med fit			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		MARKERINGER	Malmø						
Forsvar mod spærreåbning: Valgfri Dobling HP 10+, Farve		FARVESKIFT	Lavinthal			1x->2x = 8-11 med fit			
melding lover 5 farve HP 10+, sænket krav til HP i fjerde hånd.		1. AFKAST	Kald eller afvis						
						1x->3x= svag			
		DOBLINGER							
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		STIL:	Aggressivt			Revers og de moderne svar			
1 NT = minor		– kan tage imod i umeldte farver/stærk							
Dobling = Major		SVAR:	Farve billig 0-8 farve spring 8-11						
		GENÅBNING:	Ned til 8 HP med ideel fordeling.			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Lebensohl				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Styrke dobling, Konkurrence dobling							
RD = HP 10+ og ej støtte til åbningsfarve		Negativ til og med Game							
1 NT = HFP 6-9		SOS Redobling / Hvis modstanderen D et cuebid viser RD 1. kontrol			BLUFF				
2UT= 9+ med 4 korts støtte		D af modpartens svarmelding i slemkonventioner er udspils dir..			A og B: Sjældent				
Ny farve på 2 trinnet = svag		Alle oplysningsdoblinger kan svarer konvertere til straf.							

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	4♥	10+ HP	1♣>2♣=8-11, WJ, WJS	X-Y NT, 4 Farve krav	
					1♣>INT = 5-8 HP eller 4-7 med fit		
					1♣-3♦/♥/♠ = singleton og UK		
1♦		3/4	4♥	10+ HP	1♦>2♦=8-11, WJ, WJS,	X-Y NT, 4 Farve krav	
					1♦>INT = 5-8 HP eller 4-7 med fit		
					1♦-3♥/♠/4♣ = singleton og UK		
1♥		5	4♥	10+ HP	1♥>2♥=8-11, WJ, Mini Splint, Bekkasin	X-Y NT, 4 Farve krav	
					1♥>INT = 5-8 HP eller 4-7 m. fit, Void/spl		
1♠		5	4♥	10 HP	1♠>2♠=8-11, WJ, mini-splint, Bekkasin	X-Y NT, 4 Farve krav	
					1♠>INT = 5-8 HP eller 4-7 m. fit, Void/spl		
1ut				11-14 HP i 1. og 2. hånd	Marjonet Staymann, Transfer		DONT : som flugtsystem
				(Kan have 5 farve MA eller 6 farve mi)	2♠=5+♣ invit+ 2UT = 5+♦ invit+		
				15-17 i 3. og 4. hånd	3X for at spille – ikke krav		
				(Kan have 5 farve MA eller 6 farve mi)			
2♣	JA			22+ HP Eneste Krav	Kontrolsvar - 2♦ 0-1, Herbert	2 NT = 22-23 NT (Amerikansk Staymann)	
2♦		5		3-9 HP "svag"	2 UT spørg til håndens styrke	OGUST	
2♥		5		3-9 HP "svag"	2 UT spørg til håndens styrke	OGUST	
2♠		5		3-9 HP "svag"	2 UT spørg til håndens styrke	OGUST	
2ut				20-21 HP	American Staymann, Transfer		
3♣		6		3-9 HP "svag"			
3♦		6		3-9 HP "svag"			
3♥		6		3-9 HP "svag"		SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		3-9 HP "svag"			
3ut	JA			Gående Minor	kl. = pass eller korrekt	RKC 1430	
4♣				3-9 HP "svag"		Cue-bid	
4♦				3-9 HP "svag"			
4♥				3-9 HP "svag"			
4♠				3-9 HP "svag"			
4ut							