

Notat til spillerne om reglerne ved online-afvikling i Divisionsturneringen

Som udgangspunkt benyttes de almindelige skærmregler ved online-afvikling i Divisionsturneringen. Nedenstående beskriver de vigtigste forhold, der er specifikke for online-afvikling.

Generelt

Under en halvleg er det ikke tilladt at benytte andre elektroniske enheder end den, som spillet foregår på, og det er ikke tilladt at benytte enheden til andet end selve spillet (dvs. det er fx ikke tilladt at læse mails eller surfe på nettet under spillet). Hovedtelefoner og lignende må ikke benyttes.

Kamera og mikrofon skal være tændt under hele halvlegen. Mikrofon kan slukkes kortvarigt, hvis turneringslederen eller skærmfællen accepterer dette. Spillerne bør undgå enhver handling, der kunne vække mistanke om ulovlig kommunikation.

Som udgangspunkt vil enhver forsinkelse, der skyldes tekniske problemer med udstyr eller netforbindelse, blive betragtet som spillerens eget ansvar (en undtagelse kunne være et pludseligt udfald i et større område fra udbyderens side). Man kan med fordel være opmærksom på, hvordan man kan bruge sin mobiltelefon som "hotspot" og derved forbindelse til internet. Det anbefales, at man i god tid inden turneringen går ind på <https://play.realbridge.online/camera.html>, hvor det er muligt at teste kamera og mikrofon.

Spillerne fra det hold, der skal sætte sig først (dvs. udeholdet i 1. halvleg, hjemmeholdet i 2. halvleg), bedes sidde klar på de rigtige pladser ved deres bord senest 5 minutter før halvlegens start. Herefter kan modstanderne tage plads. Vær særligt opmærksom på følgende vedr. 2. halvleg:

- **Hjemmeholdet** skal sikre, at uændrede par sidder på samme pladser som i 1. halvleg.
- **Udeholdet** skal sikre, at to uændrede par ikke mødes i begge halvlege.
- Hvis der opstår fejl, skal turneringslederen tilkaldes hurtigst muligt.

Meldeperioden

Spillerne skal alerte og forklare deres egne meldinger **skriftligt** til modstanderne. Spillerne skal ikke forklare deres makkers meldinger på noget tidspunkt under spillet.

Den almindelige procedure er at indtaste forklaringen i tekstboksen under meldekassen, **inden** meldingen afgives, således at der ikke er midlertidig misinformation. En alert bør altid ledsages af en uopfordret forklaring, men spillerne opfordres til også at give uopfordrede forklaringer af deres øvrige meldinger, når betydningen ikke kan tages for givet (fx pointinterval for åbning eller genmelding 1ut). En manglende forklaring kan tilføjes senere ved at klikke på meldingen (en mangelfuld forklaring kan rettes på samme måde).

Hvis en spiller ønsker en forklaring på en modstanders melding, herunder en uddybning af en forklaring, skal spørgsmålet **altid** stilles til den spiller, der har afgivet meldingen. Det er **ikke** tilladt at spørge spillerens makker. Stilles et spørgsmål alligevel til makkeren, og svaret herpå udgør misinformation, anses en eventuel skade normalt ikke for at skyldes misinformationen, men det ulovlige spørgsmål, så scoren skal stå ved magt.

Spørgsmål og svar skal altid foregå skriftligt – og i privat chat, ikke chat til bordet.

Spillerne må **ikke** konsultere deres eget systemkort eller systemnoter under meldeperioden, bortset fra skriftlige forsvar mod en åbent forsvar-aftale, herunder Multi, når dette er relevant.

”Fortryd”

Spillerne bør være omhyggelige for at sikre, at de ikke afgiver utilsigtede meldinger. En spiller, som ønsker at rette en utilsigtet melding, skal straks tilkalde turneringslederen. Rettelsen tillades, hvis turneringslederen er overbevist om, at der var tale om en utilsigtet melding og ikke en fortrudt melding.

Hvis meldingen skyldes en forkert oplysning fra en modstander, kan meldingen ændres, så længe makker ikke har meldt efterfølgende.

Spilleperioden

I stik 1 vil der være indlagt en automatisk forsinkelse på 10 sekunder for hvert de første tre spillede kort. Det vil sige, at åbningsudspillet først vises 10 sekunder efter den afsluttende pas osv.

Spørgsmål og svar om makkeraftaler følger de principper, der er beskrevet ovenfor.

Ved krav og afkald åbnes skærmen automatisk. En spiller, der kræver stik, kan forklare sin spilleplan mundtligt. Hvis kravet bestrides, anbefales det at tilkalde turneringslederen med det samme; ved fortsat spil kan man miste sin ret til at få vurderet et tvivlsomt krav.

En modspiller, der protesterer mod makkers afgivelse af stik, skal tilsvarende gøre de øvrige spillere opmærksom på dette og tilkalde turneringslederen hurtigst muligt.

”Fortryd”

Et spillet kort kan kun ændres, hvis det skyldes en forkert forklaring fra en modstander, og intet kort er spillet efterfølgende. Et kort, som er spillet utilsigtet, kan ikke rettes. Det anbefales at vælge ”dobbeltklik” under ”Indstillinger” for at minimere risikoen for at spille et kort utilsigtet.