

Tør du knibe i stik 1?

Spil 1. N / Ingen

	♠ E B 8		
	♥ E K B 6		
	♦ D 9 4 3		
	♣ B 4		
♠ D 6 3		♠ T	
♥ D 9 3 2	♠ N	♥ T 7 5 4	
♦ K 7	♥ V	♦ E T 8 6 5	
♣ E D 9 3	♠ Ø	♣ T 7 2	
	♠ K 9 7 5 4 2		
	♥ 8		
	♦ B 2		
	♣ K 8 6 5		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	lut	pas	2♠
pas	pas	pas	

Meldingerne: Nord viser 15-17 med åbningen, og Syds hånd giver flest stik med trumf. 2♠ byder ikke Nord mere ind i meldingerne, og der passes rundt. Det vil være farligt for Vest med 13 hp at konkurrere, da det er kendt, at der sidder en god hånd bagpå.

Udspil: Lille ♥. Ikke et oplagt udspil, men de andre farver ser værre ud. Et aggressivt alternativ er ♦K.

Spillet: Udspillet giver chance for mange stik, men hvis det går galt, er du i gang med et skidt spil. Det vil være at sætte alt på et bræt at knibe med ♥B, så der stikkes sikkert med en høj hjerter, og den anden tophonnør i farven tages med ruderafkast. Nu rettes blikket mod klørfarven, og efter klør til ♣K og ♣E tager Vest stik på ♦K og fortsætter farven, som Øst stikker billigst muligt, og Syd trumfer. Vest sættes ind på ♣D, og nu spilles der lidt krydstrumfning med hjerter fra bordet og klør fra hånden. 9 stik er et sandsynligt resultat, men med en hjerterknibning i stik 1, klørspil mod ♣B og sparfarven spillet tabsfrit kan det godt ende med 10 eller 11 stik.

Resultat: Med 4♠ meldt og vundet til 420 eller 450 er der en høj score til NS. 170 i en delkontrakt i ♠ giver NS over middel. Middel går til 9 stik og 140. Bedste ØV-resultat kommer, hvor NS går ned i en kontrakt, eller hvis det lykkes at holde scoren på 110 i 2♠ eller 120 i lut.

Meget, der skal nås

Spil 2. Ø / NS

<p>♠ 9 5</p> <p>♥ K 7 6 2</p> <p>♦ 8 5</p> <p>♣ E D B 4 2</p>	<p>♠ E B 8 4</p> <p>♥ D 5 3</p> <p>♦ K 7 6</p> <p>♣ K 9 3</p>	<p>♠ K 7 6 2</p> <p>♥ E 9 8 4</p> <p>♦ E D</p> <p>♣ T 7 5</p>
<p>VEST</p> <p>-</p> <p>3♥</p> <p>pas</p>	<p>NORD</p> <p>-</p> <p>Pas</p> <p>Pas</p>	<p>ØST</p> <p>1♥</p> <p>4♥</p>
		<p>SYD</p> <p>Pas</p> <p>Pas</p>

Meldingerne: Vest viser 10-12 hp med springet til 3♥, og Øst hæver til udgang. Måske er der spillere i Vest, der opvurderer hånden og melder 4♥.

Nord har 13 hp, men det er alt for farligt at gå aktivt ind i meldingerne. Alligevel vil vi opleve borde, hvor Nord enten doubler eller melder 3♠. Her kan ØV så passende komme med en indbringende strafdobling.

Udspil: ♦ B. Udspil fra en sekvens er klart at foretrække frem for klør fra dubleton.

Spillet: Der er meget arbejde, som spillfører skal have gjort. Der skal trækkes trumf, knibes i klør og ruder, og endelig skal der spilles op mod ♠K. Udspillet løser ruderproblemet, og så gælder det timingen. Der skal trækkes to gange trumf, hvor der endes på den rigtige hånd. Først ♥K, dernæst ♥E, og mestertrumfen får lov til at sidde ude. Nu knibes i klør. Inde på ♣K trækker Nord to modspilstrumfer med ♥D. Ruderfortsættelsen tages hjemme, og efter resten af klørstikkene spilles hjem mod ♠K. Hvis Nord i stedet for ruder vælger at spille en lille spar, er Østs eneste chance for gevinst at gå op på ♠K,

Resultat: 420 til ØV giver over middel. 170 i en delkontrakt giver NS pænt positivt. De allerstørste scorer til ØV kommer, hvor Nord blander sig og bliver dobbelt til mange undertræk. Med bedste modspil er der 6 stik både i en sparkontrakt og en ruderkontrakt hos NS. Bedste resultat til NS er, hvor ØV går ned enten i 4♥, 5♣ eller i 3ut.

Fjendens farve

Spil 3. S / ØV

	♠ B T 9 6	
	♥ 8 5 2	
	♦ K 9 7 3	
	♣ 7 4	
♠ 8 5 4		♠ E K D
♥ E 4		♥ 9 7
♦ D 8		♦ B T 6 5 4
♣ E D T 8 5 2		♣ B 9 3
	♠ 7 3 2	
	♥ K D B T 6 3	
	♦ E 2	
	♣ K 6	



VEST	NORD	ØST	SYD
			1 ♥
2 ♣	pas	2 ♥	pas
2 ut	pas	3 ut	pas
pas	pas		

Meldingerne: Syd har en klar åbning 1 ♥, og lige så oplagt er indmeldingen fra Vest. Nord har ikke noget at byde ind med, men hvad med Øst? En støtte til 3 ♣ yder ikke hånden fuld retfærdighed. Der tages et særligt værktøj i brug: Fjendens farve. Meldingen viser en konstruktiv støtte til indmeldingen. Øst må forvente, at der er en 6-farve i klør, da indmeldingen kommer på to-trinnet. Når Vest på vejen mod 3 ♣ viser hjerterhold, er Øst ikke i tvivl. 3ut skal forsøges.

Udspil: ♥. Der er ikke nogen grund til at forsøge andet end makkers farve.

Spillet: Første stik tages med ♥E, og der er ingen vej til 9 stik uden om klørfarven. Bordet spilles ind på en spar, og nu kommer en af de høje klør fra bordet, og når Syd lægger lavt, tages knibningen. Den går godt, og du er stadig på bordet til en fornyet klørknibning, og denne gang kommer ♣K. Du har nu 10 sikre stik. Faren i spillet er, at man kan komme til at blokere klørfarven ved at vinde det tredje klørstik på bordet. Der er så ingen vej hjem til de rejste klørstik.

Resultat: 10 stik og 630 i 3ut giver en flot score til ØV. Og denne led af bordet får lidt under middel med 130 for de samme 10 stik i en delkontrakt i klør. Bedre NS-score er der, hvis kontrakten uden en klørknibning vinder 9 stik til 110. Allerbedst til NS, hvis ØV kommer i 5 ♣ med et undertræk, eller hvor NS får lov til at få spillet i en lav hjerterkontrakt og afleverer 50 eller 100.

Den rigtige rækkefølge

Spil 4. V / Alle

	♠ E D B T 4 3		
	♥ 4		
	♦ E 4 3 2		
	♣ B T		
♠ 6		♠ K 9 8	
♥ D B 7		♥ T 9 6 3	
♦ K T 7 5		♦ 9 8 6	
♣ D 9 5 3 2		♣ E K 7	
	♠ 7 5 2		
	♥ E K 8 5 2		
	♦ D B		
	♣ 8 6 4		

VEST	NORD	ØST	SYD
pas	1 ♠	pas	2 ♥
pas	2 ♠	pas	3 ♠
pas	4 ♠	pas	Pas
pas			

Meldingerne: Syd viser med 2♥ 10+ og 5-farve i hjerter. Nord har ikke styrke til at vise ruderfarven.. Syd vakler mellem pas og en støtte, og når det bliver til 3♠, er Nord ikke i tvivl om at melde udgangen.

Udspil: ♣E. Vest kalder med ♣2.

Spillet: Øst tager endnu et klørstik. Spilfører trumfer næste klør, og nu skal der knibes både i trumf og i ruder. For at vinde kontrakten skal mindst den ene af knibningerne gå godt, og det er vigtigt at tage knibningerne i den rigtige rækkefølge. Bordet spilles ind på en høj hjerter, og der knibes først i ruder, for hvis det er den knibning, der ikke lykkes, er der en overgang til bordet på ♦B. Men ♦D holder stik. Nu knibes i spar, og inde på ♠K har Øst ikke noget modtræk. Spilfører har tid til en rudertrumfning på bordet, og den sidste ruder kastes på den høje hjerter. Hvis spilfører kommer til at tage knibningen i trumf som den første af de to knibninger, må Øst inde på ♠K være oppe på mærkerne. Et rødt tilbagespil giver en overgang til bordet. Hvis der derimod fortsættes i trumf, må ruderfarven spilles hjemmefra.

Resultat: 4♠ med 10 stik til 620 giver NS en fin score. 170 i en delkontrakt i spar udløser lidt under middel. Scorer over middel til ØV findes ved de borde, hvor kontrakten vinder 9 stik til 140. Allerhøjst der hvor ØV scorer 100 eller mere for undertræk enten i 4♠ eller evt. i en sanskontrakt.

Er der noget med klørfarven?

Spil 5. N/ NS

<p>♠ D T 9 8 4</p> <p>♥ T</p> <p>♦ D 3 2</p> <p>♣ E 8 5 4</p>	<p>♠ 7 6 3</p> <p>♥ K B 9 8 6</p> <p>♦ E B 5 4</p> <p>♣ B</p>	<p>♠ E K 2</p> <p>♥ E 3</p> <p>♦ K T 8 7</p> <p>♣ K 9 6 3</p>
<p>VEST</p> <p>-</p> <p>3♠</p> <p>pas</p>	<p>NORD</p> <p>pas</p> <p>pas</p> <p>pas</p>	<p>ØST</p> <p>1ut</p> <p>4♠</p>
	<p>♠ B 5</p> <p>♥ D 7 5 4 2</p> <p>♦ 9 6</p> <p>♣ D T 7 2</p>	<p>SYD</p> <p>Pas</p> <p>Pas</p>

Meldingerne: Med maximum og trefarve i spar hos Øst er der en let vej til 4♠. Meldingerne går ens efter Bridgevejen og efter Nordisk Standard, men meldingerne betyder lidt forskelligt.

Efter Bridgevejen er 3♠ krav og spørger efter sparlængde hos åbner.

Efter Nordisk Standard er 3♠ inviterende.

Udspil: ♣B. Er der en trumfning til modspillet? Eller ♥: Kan vi rejse stik til modspillet i denne farve?

Spillet: Da udspil af ♣B benægter damen, er det vigtigt at få kigget på denne farve. ♣D må altså være hos Syd, og det er vigtigt at tage det første stik på bordets ♣K. Efter trumftrækningen spilles så hjem mod de resterende klør, og hvis Syd lægger lavt, prøver vi ♣8. Det kan godt være den taber til ♣T i Nord, men så er der kun en udestående klør. Altså kun en enkelt taber i denne farve efter god kortlæsning og planlægning. Derefter vender vi os mod ruderfarven, og det er god teknik at spille hjem mod ♦D. Uanset om den vinder eller taber stikket, fortsættes senere med en ruder op mod bordet, og der knibes med ♦T.

Resultat: 11 stik for 450 i 4 ♥ giver velfortjent stor score til ØV. 420 for 10 stik belønnes med omkring middel. Hvis ØV nøjes med at melde og vinde en delkontrakt, er der fin score til NS, der får allermest, hvis ØV går ned og afleverer 50.

Hvem får spillet?

Spil 6. Ø / ØV

♠ E K T 7 3 2

♥ K 4 3

◆ E 9 2

♣ 6

♠ —

♥ EB 7 6

◆ D 8 7 3

♣ D B 8 7 5



♠ 9 8 5

♥ D 8

◆ BT 5

♣ EK 9 3 2

♠ DB 64

♥ T 9 5 2

◆ K 6 4

♣ T4

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	pas
pas	1 ♠	pas	2 ♠
D	pas	3 ♣	pas
4 ♣	pas	pas	pas

Meldingerne: Ved nogle borde stopper meldingerne i 2♠, men Vest har en spillestærk hånd, og derfor kommer der en oplysningsdobling herfra i anden melderunde. Herefter konkurreres, og ved en del borde ender ØV med at få spillet.

Udspil: Mod en klørkontrakt i Øst: ♠D, som lover knægten.

Mod en sparkontrakt i Nord: ♣E.

Spillet: I en klørkontrakt: Udspillet trumfes, og modstandernes trumfer udryddes i to omgange. Det er vigtigt, at Syd vinder det første af modspillet's ruderstik, og så skal der komme en hjerter, så der rejses et stik i denne farve for at holde kontrakten i 10 stik. Hjerter spillet fra Nord er vand på spillførsers mølle.

I en sparkontrakt: Modspillet prøver to gange klør, og spillfører trumfer anden gang. De udestående trumfer trækkes, og der spilles op mod ♥K. Det ender således med en klørtaber, to hjertertabere og sidst i spillet også en rudertaber.

Resultat: Ved få borde bliver resultatet 4♠, som kan foræres, og det omsættes til tæt på 100%. Mange steder vil NS score 140 i en sparkontrakt, og det vil give fin udbetaling. Bedste resultat til ØV vil være 5♣ med 11 stik til 600. Imellem vil der være over middel til ØV for 150 eller 130 for en delkontrakt i klør. Og hvis begge led gør det optimalt, finder vi spillets parscore. Det er 4♠D i Nord, og med det forventede undertræk og en score på 100 til ØV, er vi tæt på middel.

Spiller du svage 2-åbninger?

Spil 7. S / Alle

<p>♠ 4 3</p> <p>♥ K 9 5 2</p> <p>♦ E K D 4</p> <p>♣ K 5 2</p>	<p>♠ 8 6</p> <p>♥ E 8 7</p> <p>♦ B 9 5 3 2</p> <p>♣ E B 8</p>	<p>♠ K T 7</p> <p>♥ D T 6 4 3</p> <p>♦ 7</p> <p>♣ D 9 7 6</p>	<p>♠ E D B 9 5 2</p> <p>♥ B</p> <p>♦ T 8 6</p> <p>♣ T 4 3</p>
<p>VEST</p> <p>-</p> <p>D</p> <p>pas</p>	<p>NORD</p> <p>-</p> <p>pas</p> <p>pas</p>	<p>ØST</p> <p>-</p> <p>3♥</p>	<p>SYD</p> <p>2♠</p> <p>pas</p>

Meldingerne: Syd viser 6-11 hp og en 6-farve med åbningen. Vest oplysningsdabler. Ved nogle borde støtter Nord til 3♠, da der jo er sikkerhed for 8 trumfer tilsammen, og her kan det ske, at ØV kommer i 4♥. Hvor der ikke bliver ageret fra Nord, melder Øst 3♥. Syd har ikke flere meldinger, og Vest har ikke tillæg nok til at melde 4♥. Nord får endnu en mulighed for at støtte Syds sparmelding. Der vil være flere mulige slutkontrakter, 2♠, 3♥, 3♠, 4♥ og evt. 4♠.

Udspil: Mod en hjerterkontrakt i Øst: ♥, ♦ eller ♣, men ikke ♠. Mod en sparkontrakt i Syd: ♦E

Spillet: Her er klørfarven en såkaldt låst farve forstået på den måde, at den side af bordet, der åbner denne farve, taber et stik. Det hele drejer sig om at få de andre til at tage hul på denne farve. I en hjerterkontrakt bliver der to spartabere (hvis Syd undgår udspil her), en hjerter- og en klørtaber. Der kan kastes to klør på ruderfarven. I en sparkontrakt i Nord mangler der en overgang til bordet til den anden sparknibning, men det løser sig alligevel. Dilemmaet for ØV er, at enten åbner de for klørfarven, eller også rejser spilfører ruderfarven. 9 stik i både 3♥ og 3♠.

Resultat: Her gælder det om at få spillet uden at komme for højt. Både 140 til NS i 3♠ og 140 til ØV i 3♥ giver pænt over middel til spilfører og makker. Bedste chance for topudbetaling er et undertræk for 200 mod 4♥D. Tættest på middel vil være 100 til NS mod 4♥.

Kortfarvevisning

Spil 8. V / Ingen

	<p>♠ D 2</p> <p>♥ 6</p> <p>♦ T 9 8 6 4 2</p> <p>♣ E D 8 5</p>		
<p>♠ E K 5</p> <p>♥ E K B T 7 3</p> <p>♦ 7</p> <p>♣ B 7 3</p>	<div>♠ N ♥ V ♦ S ♣ Ø</div>	<p>♠ 9 7 6 3</p> <p>♥ D 8 5 2</p> <p>♦ K B 3</p> <p>♣ 4 2</p>	
	<p>♠ B T 8 4</p> <p>♥ 9 4</p> <p>♦ E D 5</p> <p>♣ K T 9 6</p>		
VEST	NORD	ØST	SYD
1 ♥	pas	2 ♥	pas
3 ♦	pas	3 ♥	pas
pas	pas		

Meldingerne: Øst støtter straks i hjerter, da der her er sikkerhed for mindst 8 trumfer sammen med makker. 2♥ viser 6-9 hp. Vest ser muligheden for udgang, hvis kortene hos Øst og Vest passer godt sammen. 3♦ viser kortfarve i ruder, og Vest ved nu, alt uden for ruderfarven er guld. Men denne gang er der for meget ruderspild, og afmeldingen 3♥ falder promte. Vest bør ikke tvivle på, at Syds afslag er korrekt, og parret stopper i 3♥.

Bridgevejen anbefaler langfarvétrialbid (langfarvevisning), og her er den korrekte invitation på Vests hånd 3♣.

Udspil: ♦ T. Toppen af en række sammenhængende, og kortet fortæller Syd, at fortsættelsen i denne farve skal komme nordfra. Hvis en af rudershonnørerne bliver brugt fra bordet, stikker Syd lavest mulig, og nu er det vigtigt, at der kommer et skift til en anden farve, da der ikke må rejses et ruderstik på bordet.

Spillet: Når Vest kommer ind, trækkes modpartens trumfer i to omgange, og der tages hen i spillet en klørtrumfning på bordet. Hvis NS gør rigtigt, er der ingen vej til mere end 9 stik for spilfører. NS har svært ved at komme ind i meldingerne, men 4♦ vinder, hvis ruderfarven spilles uden tabere (dobbeltknibning).

Resultat: Enkelte par vil melde og vinde 4♥ som ØV. Scoren på 420 vil give den-ne led en høj score. Over middel er der for 170 i en delkontrakt. 3♥ med 9 stik til 140 tæt på middel. De høje scorer til NS finder vi, hvor 4♥ går en ned til 50, eller hvis ØV vælger at spille i ut eller med en anden farve end hjerter som trumf. Det allerbedste NS resultat er 130 for 10 stik i 4♦.

Skal der presses?

Spil 9. N / ØV

	♠ 8 5 ♥ E T 7 ♦ E B T 4 3 2 ♣ K 8		
♠ B T 3 ♥ K B 9 2 ♦ 8 ♣ T 9 7 6 2	<div> <div>N</div> <div>V</div> <div>Ø</div> <div>S</div> </div>	♠ E K 9 7 6 4 ♥ 6 5 3 ♦ K D ♣ 5 3	
	♠ D 2 ♥ D 8 4 ♦ 9 7 6 5 ♣ E D B 4		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	1 ♦	1 ♠	3 ♦
pas	pas	pas	

Meldingerne: Vest indmelder på den gode farve, og Syd viser 10-12 med støtten til 3♦. Her vil meldingerne stoppe ved mange borde, men vi vil også finde eksempler på, at Vest på trods af zonestillingen støtter til 3♠, eller Øst selv kan 3♠. NS melder her en gang mere. Det kan enten være med en dobling eller med meldingen 4♦. 3ut uden sparhold kommer ikke på tale.

Udspil: ♠E mod 3♦, ♦ mod 3♠.

Spillet: Mod en ruderkontrakt starter modspillet med to sparstik, og der er også sikkerhed for et trumfstik, men hvis der ikke allerede i stik tre skiftes til hjerter, forsvinder hjerterstikket på klørfarven.

Mod en sparkontrakt hos ØV kan modspillet gøre krav på to stik i hjerter, et i ruder og to i klør.

Resultat: Bedste resultat til NS vil være 200 mod 3♠D. 130 for en ruderkontrakt, hvor modspillet ikke finder hjerterskiftet, vil give godt over middel. 3♦ med 9 stik til 110 udbetaler lidt over middel til ØV, mens 100 i 3♠ med 8 stik giver ØV fin score. Bedste resultater til ØV findes, hvor 2♠ vinder 8 stik til 110, og hvor NS lader sig presse i 4♦ med 9 stik til 50.

Fang dem!

Spil 10. Ø / Alle

♠ K T 6 5	♠ B 4 3	♠ E 8 7	♠
♥ K T 6 5	♥ B 8 7	♥ E 4 2	♥
♦ E T 2	♦ 8 7 5	♦ B 9 6	♦
♣ 7 3	♣ B T 9 4	♣ K 6 5 2	♣
	<div> <div>N</div> <div>V</div> <div>S</div> <div>Ø</div> </div>		
	♠ D 9 2		
	♥ D 9 3		
	♦ K D 4 3		
	♣ E D 8		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	1♣	1ut
D	pas	Pas	pas

Meldingerne: Syd melder 1ut, der også i defensiven viser 15-17 hp. Vest kan se, at ØV har overvægten af styrken, så der kommer en dobling. Og her er der ikke tale om en oplysningsdobling. Doblinger af ut-meldinger er forslag til straf. Nord har ikke nogen farve at løbe i, og passen er en nødvendighed. Øst har ikke noget at være flov over, og nu skal der spilles om store point.

Udspil: Lille ♥ eller lille ♠. Vi vælger majorudspil, og med to ens farver er det bare om at vælge en af dem som udspilsfarve. Her er det også uden betydning, hvilken der vælges.

Spillet: Spilfører skal huske at lægge lavt fra bordet for at være sikker på at have hold i udspilsfarven. Øst stikker med esset og forsætter farven. Spilfører kan vælge at afblokere damen hjemmefra for at komme på bordet til en klørknibning. Og når der spilles en høj klør fra bordet, er det vigtigt, at Øst ikke lægger honnør på honnør. Her er det et spørgsmål om tre eller fire stik i farven. Hvis tredje stik vindes hjemme, går spilfører i gang med klørfarven, og her skal Øst lige huske at lade ♣D holde stik. Så er der kun to klørstik til NS.

Resultat: Der vil være mange forskellige resultater på spillet. Bedste NS-resultat vil være 1100 eller 800 for fire eller tre undertræk. Stadig over middel, hvis scoren bliver 500 for to undertræk. Alle lavere scorer vil give NS over middel. Rigtig godt vil det være for NS, hvis ØV går ned i f.eks. 3ut, der får svært ved at vinde. Og allerbedst ved det bord, hvor Syd scorer 180 for 1utD med 7 stik.

Nu bliver det stort

Spil 11. S / Ingen

	♠ T 4	
	♥ D 8 2	
	♦ 8	
	♣ B T 9 8 7 5 4	
♠ K 9 7 2		♠ E D B 6 5 3
♥ 9 7 6		♥ E K
♦ E 9 6 5		♦ K D T 4
♣ 6 3		♣ E
	♠ 8	
	♥ B T 5 4 3	
	♦ B 7 3 2	
	♣ K D 2	

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	pas
pas	pas	2♣	pas
2♦	pas	2♠	pas
3♠	pas	4ut	pas
5♦	pas	5ut	pas
6♦	pas	6♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Øst har 23 hp og åbner med 2♣ som eneste kravmelding. Vest relæmelder 2♦ for at høre mere, og 2♠ er nu krav til udgang med mindst 5 spar. Vest må ikke springe til 4♠, der viser en negativ hånd med støtte. 3♠ er positivt med sparstøtte. Med Blackwood 4ut spørges efter esser. 5♦ viser et es, og 5ut siger, vi har alle esser - og derudover spørges efter konger. Når Vest viser en konge, ved Syd, at der mangler en konge. Hvis det er ♣K, der savnes, er der en god chance for storeslem, men det kan vel lige så godt være ♠K, og så står vi i lilleslem.

Udspil: ♣K. Deri rejses eventuelt et stik til modspillet.

Spillet: Trumferne trækkes, og nu til ruderfarven. Hvis den sidder 5-0 eller 4-1 er det vigtigt, at fange ♦B. Med ruderfarven fordelt 3-2, er der ingen problemer. Træk en honnør fra den hånd, hvor du har to, og se, hvad der sker. Syd lægger ♦2 og Nord ♦8. Hvilken en tror du er blank? Næste gang, hvor du er Syd, husker du lige at lægge ♦7. Så er der nemlig ingen hjælp til spilfører.

Resultat: 7♠ til 1510 giver meget stor score til ØV. Også score over middel for 1010 for alle stik i 6♠. 980 for 12 stik giver lidt under middel. Hvis ØV kun når i udgang, er der flot udbetaling til NS, som allerbedst kan håbe på et undertræk i 7♠.

Meld kortene ud

Spil 12. V / NS

<p>♠ K D 7 5 3</p> <p>♥ E 7</p> <p>♦ K 8 5</p> <p>♣ D 9 3</p>	<p>♠ E B</p> <p>♥ K T 8 3 2</p> <p>♦ D B 6 2</p> <p>♣ 8 6</p>	<p>♠ T 6 4 2</p> <p>♥ 9 4</p> <p>♦ 4 3</p> <p>♣ B 7 5 4 2</p>
<div> <div>VEST</div> <div>1 ♠</div> <div>pas</div> <div>pas</div> </div>		
<div> <div>NORD</div> <div>pas</div> <div>4 ♥</div> </div>		
<div> <div>ØST</div> <div>pas</div> <div>pas</div> </div>		
<div> <div>SYD</div> <div>D</div> <div>pas</div> </div>		

Meldingerne: Nord tænker måske på at melde 2♥ ind over åbningen fra Vest, men farven er hverken god nok eller lang nok. Øst passer, da der skal mindst 6 hp til en melding, men med 4-farve til makker skal man måske lige overveje, om det ville være en god ide at støtte på lidt mindre. Nu blev det let for Syd at oplysningsdoble på en hånd med åbningsstyrke. Nord er blevet tvunget til at melde, og her må man ikke nøjes med 2♥, da det viser 0-7. Med trumfpoint i klør og en ekstra trumf, er den korrekte melding 4♥.

Zonestillingen er til en offermelding i ØV, og selv 4♠D kan betale sig, da denne kontrakt højest koster 500.

Udspil: ♠. Udspil i makkers farve er en selvfølge, når hånden er som Vests.

Hvis du finder ruderudspillet, ringer du bare, hvis du mangler en makker!!

Spillet: ♠E vinder første stik, og nu angribes trumferne. Inde på ♥E tager Vest sparstikket og fortsætter neutralt i trumf. Spilfører prøver ruderknibningen, og det hele ender med 10 stik. Ruder i det blinde udspil rejser dels ♦K, og dels gøres der klar til en rudertrumfning, når Vest kommer ind på ♥E.

Mod 4♠D får modspillet et stik i hver af de tre høje farver, og klørfarven kan give 3 stik, hvis NS finder trumfningen.

Resultat: NS får her et stort spil ved at melde og vinde 4♥ til 620. 500 mod 4♠D giver NS over middel. 300 mod en dobbelt sparkkontrakt er tæt på middel. 170 for en delkontrakt i hjerter veksles til noget under middel til NS. Udoblede undertræk i en sparkkontrakt er superresultater for ØV, og så lige toppen efter ruderudspil.

En almindelig dag...

Spil 13. N / Alle

	♠ 6 4		
	♥ K 9 7 4		
	♦ D 9 5		
	♣ B T 6 3		
♠ K 9		♠ E 7 5 2	
♥ E D T 5 3	♠ N	♥ 8 6	
♦ K B 8 4	♥ V	♦ T 7 2	
♣ E 4	♠ Ø	♣ D 8 7 5	
	♠ D B T 8 3		
	♥ B 2		
	♦ E 6 3		
	♣ K 9 2		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	pas	pas	pas
1 ♥	pas	1 ♠	pas
2 ♦	pas	2 ♥	pas
pas	pas		

Meldingerne: Vest viser 9 kort i de to røde farver, og Øst har med en svag hånd uden tilpasning kun til at præferere. Da der ikke findes en 8-korts tilpasning, er det vigtigt at vælge den trumf med 7 kort, der er fordelt 5-2 i stedet for 4-3. I præferencesituationer må Vest ikke forvente en ægte hjerterstøtte. Her er det godt at tænke på, at der er gode dage, almindelige dage og dårlige dage. På gode dage er præferencen på tre trumfer, på almindelige er den på to, og på dårlige...

Hvis Vest mener, kortene kan bære endnu en melding, kommer parret for højt.

Udspil: ♣B eller en ♠.

Spillet: Ved mange borde får modspillet et klørstik, to trumfstik og to ruderstik. Ruderfarven kan lige så godt spilles hjemmefra, og det giver to stik i denne farve, men også to tabere. Det farlige ved spillet er, at Syd får rejst sparfarven og spiller stående spar, som både Øst og Nord kan trumfe. Her bliver der måske tre trumftabere. 3 ♦ eller 2ut i Vest går ned, hvis udspiller starter i en sort farve eller med en lille ruder. Hjerterudspil giver ØV chancen, men det er der ingen, der vælger.

Resultat: Godt bremset i 2 ♥, og det belønnes med en fin score til ØV for 110. 2 ♦ med 8 stik til 90 vil også give positivt for ØV. De bedste resultater til NS er fra de borde, hvor ØV overvurderer styrken og tilpasningen og kommer i 4 ♥ eller 3ut, der går to ned til 200. 100 til NS giver denne led lidt over middel.

1-2-3 eller 2-3-4

Spil 14. Ø / Ingen

		♠ E K 5	
		♥ E	
		♦ E D 5 2	
		♣ D 7 6 3 2	
♠ B 6			♠ T 9 8
♥ 9 6 5			♥ K D B T 8 7 4 2
♦ K B 9 8 6			♦ -
♣ K 8 5			♣ T 4
		♠ D 7 4 3 2	
		♥ 3	
		♦ T 7 4 3	
		♣ E B 9	

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	4♥	pas
Pas	D	pas	4♠
Pas	pas	pas	

Meldingerne: Der spærreåbnes for at give makker et godt billede af hånden, og ikke mindst for at gøre det svært for modstanderne at gøre rigtigt. De to regler, der nævnes i overskriften, siger noget om, hvor mange stik man som spærremelder sætter sin makker til. 1-2-3 betyder, at du sætter din makker til et stik i minuszonen, to i lige zonestilling og tre i pluszonen. 2-3-4 er et stik hårdere. Det hænger nøje sammen med, hvad doblede undertræk koster, sammenholdt med hvad modpartens eventuelle udgang giver.

Nord lader sig selvfølgelig ikke holde ude, og en dubling er bedste melding, selv om det er ønskværdigt med en spar mere. Syd melder 4♠.

Udspil: ♥ Måske er der et stik at hente i denne farve, men ikke denne gang. Hvis du finder ruderudspillet, får Vest en trumfning, og du tjener et stik.

Spillet: Modpartens trumfer trækkes med tre gange trumf, og så gælder det sidefarverne. Vest skal have stik for ♣K, og derefter er der rejst to klør til ruderafkast, men hvis de straks trækkes, er der ikke flere hjemgange til ruderknibningen. Ruderknibningen skal altså tages, når man er hjemme på ♣E.

Resultat: Nogle steder melder man den hårde 6♠, som kan vinde uden ruderudspil. 1430 til NS giver topudbetaling. 680 i 4♠ vil blive belønnet med en god plusscore. 650 giver lidt under middel, mens 4♥ dobbelt eller udoblet giver stor score til ØV. Allerbedst denne vej er et undertræk mod 6♠.

Lader du dig friste?

Spil 15. S / NS

	♠ 6 4		
	♥ E K T 3 2		
	♦ K D 9 2		
	♣ E B		
♠ K T 9 8 3		♠ 2	
♥ 8 6 5		♥ D 9 4	
♦ 4		♦ E T 6 3	
♣ 7 6 5 2		♣ K D 9 8 4	
	♠ E D B 7 5		
	♥ B 7		
	♦ B 8 7 5		
	♣ T 3		



VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	pas
Pas	1 ♥	pas	1 ♠
Pas	2 ♦	pas	3 ♦
Pas	pas	pas	

Meldingerne: Syd har primær støtte til åbners sekundærfarve. 3♦ er en lille lokker, og Nord overvejer, om der kan være 3ut eller 5♦ i kortene, og ved nogle borde kommer NS i 3ut. Klørfarven er det svage punkt, men bare så lidt som Txx hos Syd giver dobbelthold i denne farve. Det var der dog ikke denne gang.

Udspil: ♣. Rejs mindst et stik i den umeldte farve, eller ♠2 for at få en trumfning.

Spillet: ♣K stikkes, og der fortsættes med ♦K (tag en honnør fra den hånd, hvor der er to). Øst stikker, tager stik på ♣D og fortsætter sikkert i spar. Øst må gerne få en trumfning, men det ender med 9 stik.

Mod 3ut gør udspil af ♣K sagen klar for modspillet. Spilfører kan tage 7 stik ved at spille ruderfarven til 3 stik, og det kræver, at Øst knibes for ♦T. Sparknibningen kan redde lidt stik til spilfører, men den går galt. Med en lille klør i udspil, ser det lysere ud for spilfører, men der er stadig ikke 9 stik, da ingen af farverne arter sig.

Resultat: 3ut til 600 hos NS giver kæmpescore. 110 eller 130 i en ruderkontrakt belønnes med en del over middel. Der kan vindes 8 stik til 110 i både en hjerter- og en sparkontrakt. Også her over middel til NS. De bedste resultater til ØV kommer fra bordene, hvor 3ut går tre ned til 300. 200 giver godt over middel, og 100 vil være tæt på middel. Der er også middelforhold, hvor resultatet bliver 2♦ med 8 stik og 90 til NS.

Chance for parhajen

Spil 16. V / ØV

	<div>♠ - ♥ K 6 3 2 ♦ T 8 7 4 2 ♣ K T 7 3</div>		
<div>♠ 9 7 2 ♥ 9 7 ♦ K D B 6 ♣ D B 8 6</div>	<div>N V S Ø</div>	<div>♠ K D B T 8 6 5 ♥ D B 4 ♦ E 9 ♣ E</div>	
	<div>♠ E 4 3 ♥ E T 8 5 ♦ 5 3 ♣ 9 5 4 2</div>		
VEST	NORD	ØST	SYD
Pas	pas	1♠	pas
1ut	pas	4♠	pas
Pas	pas		

Meldingerne: Meldingerne kunne være overstået lidt hurtigere, for efter forhåndspas fra Vest kan Øst på sin hånd med kun 4 tabere vælge at starte med $4\spadesuit$.

Udspil: ♣. Hellere klør fra en 4-farve end ruder fra en doubleton. Majorudspil kommer nok ikke på tale.

Spillet: Der er sikkert spillere, der vil lokke med en klørhonnør fra bordet, og det fungerer også fint, hvis Nord dækker, men vi har jo lært, at man først dækker, når den sidste af en række honnører spilles, og hvis Nord har lært denne lektie, vil det være spild af ressourcer at miste et muligt stik i utide. Syd stikker med ♣E og spiller trumf. Det er vigtigt for spillfører at holde øje med ♠97 på bordet, for de kan blive til værdifulde overgange. Inde på ♠E har Syd sidste chance for at tage modspillet to hjerterstik, og hvis det kikser er der ikke langt til 12 stik. Pas på, at ruderfarven ikke blokerer. Brug esset første gang farven spilles, og gå på bordet i trumf. Spil en klørhonnør, og hvis Nord dækker, trumfes på hånden. Hvis Nord ikke dækker, kastes en hjerter. Modspillet trumf trækkes, og bordet nås i ruder.

Resultat: 12, 11 eller 10 stik. 680 giver velfortjent topscore til ØV. Du så chancen, og havde heldet. 650 giver omtrent middel, mens 620 giver stort plus til NS, der her gjorde det så godt, de kunne. Hvis der spilles delkontrakt, er den helt store score hjemme til NS.

Flere chancer

Spil 17. N / Ingen

[illegible]

Meldingerne: Nord er udstyret med en stor hånd. 20-21 hp og en jævn hånd, og det gør åbningsmeldingen let. Syd viser 5-farve i spar, og nu ved Nord, at der er 8 trumfer i en sparkontrakt og hæver til udgang. Ved en del borde kommer NS i 3ut.

Udspil: ♥T eller ♣7. Det er mindst farligt at starte i hjerter, hvor der er en sekvens. Udspil fra dubleton gør det tit let for spilfører, men denne gang er det en ren rammer.

Spillet: Hvis spillfører efter ♥T straks går i gang med trumferne, får Vest inde på ♠E endnu en chance for at sænke kontrakten ved at skifte til klør, og efter ♣EK giver Øst makker en trumfning i farven. Men spillfører kunne have gjort det bedre ved at starte med ♦EKD og kaste en klør fra hånden.

3ut sættes ved et svært modspil. Øst skal starte med en "lille" klør, så spilfører får sit klørstik straks. Der er oprettet en forbindelse mellem modspillet to hænder, da Vest stadig har en klør. Når Vest inde på ♠E spiller klør igen, er der 5 stik til modspillet.

Hvis Øst kommer til at tage 3 gange klør fra top fra starten, er det Vest, der kan brillere. Se, hvad der sker med to gange frafald med esset. Sparfarven giver nu kun to stik til NS.

Resultat: NS scorer mest, hvor der bliver 10 stik i 3ut til 430. 4♠ til 420 giver godt over middel. 3ut med 9 stik vil give ca. middel. ØV scorer godt ved at vinde 50 for undertræk mod 4♠ eller 3ut.

Spil 18. Ø / NS

<p>♠ K B 6 5 4 3</p> <p>♥ E D 5</p> <p>♦ 9</p> <p>♣ K 8 7</p>	<p>♠ E T 9 2</p> <p>♥ 8 3 2</p> <p>♦ K 3 2</p> <p>♣ D 6 4</p>	<p>♠ 8</p> <p>♥ B T 6</p> <p>♦ D B 8 7 6 5</p> <p>♣ T 5 3</p>	<p>♠ D 7</p> <p>♥ K 9 7 4</p> <p>♦ E T 4</p> <p>♣ E B 9 2</p>
<p>VEST</p> <p>-</p> <p>1 ♠</p> <p>Pas</p>	<p>NORD</p> <p>-</p> <p>1 ut</p>	<p>ØST</p> <p>pas</p> <p>pas</p>	<p>SYD</p> <p>1 ♣</p> <p>pas</p>

Meldingerne: Syd har en jævn hånd, men styrken er uden for ut-intervallerne, så derfor åbnes med laveste 4-farve. Øst indmelder 1♠ og viser 8-16 hp. Nu er Nords 1ut naturlig, lover sparhold (helst dobbelthold) og i toppen af intervallet 6-9. Sans af nød eksisterer ikke, når der er meldt ind! Øst skal ikke nogen steder selv med en 6-farve, og Syd har hørt nok. Måske er der nogle spillere, der i Vest mener, at kortene kan bære endnu en melding, men så har de nok overset advarslen, der ligger i Nords melding.

Udspil: ♠8 for hufredens skyld. Makker vil altid gerne have udspil i sin indmeldte farve. Eller ♦ for at få gang i egen farve, men der mangler indkomster til en evt. rejst farve. Og ruderudspil giver NS tredobbelt hold i farven.

Spillet: Første stik vindes billigst muligt, og klørfarven sættes i sving. Der er sikkert 3 stik i hver af de sorte farver, og de to ruderstik er der ikke nogen, der kan tage fra NS. Det bliver lidt svært også at få et hjertesstik, så slutfacit bliver 8 stik.

Resultat: Nogle spillere ender efter ruderudspil med at vinde 9 stik i 3ut. 600 til NS er et meget stort spil. Et andet godt resultat til NS kommer, hvor Vest melder 2♠, bliver doublet og må aflevere 300. 150 i 1ut er omkring middel, mens 120 giver lidt under middel. Bedst til ØV er 90 ud mod 1ut eller 100 ud i 2♠, der ikke er doublet.

Hold øje med alle farver

Spil 19. S / ØV

	♠ B		
	♥ E K 8 4		
	♦ K 6 3		
	♣ D T 9 8 6		
♠ K D 6 3		♠ T 9 7 2	
♥ D		♥ T 6 3 2	
♦ B 8 7 2		♦ D T 5 4	
♣ B 7 5 3		♣ 4	
	♠ E 8 5 4		
	♥ B 9 7 5		
	♦ E 9		
	♣ E K 2		



VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	1ut
Pas	2♣	pas	2♥
Pas	4ut	pas	5♠
Pas	6♥	pas	pas
Pas			

Meldingerne: Nord bruger Stayman og får det svar, der håbes på. En del spillere i Nord vil nøjes med 4♥, men hånden er spillestærk, og kortene passer nok godt sammen, så der kan med de rigtige værdier hos Syd være slem. Svaret 5♠ lover 3 esser. Storeslem er for hård, så Nord lægger sig i 6♥.

Udspil: ♠K. Udspil af en lille i en farve, hvor knægten befinder sig, er efter manges mening dårligt, og den blanke trumf dame er heller ikke et attraktivt udspil, så af nød vælges ♠K, selv om der ikke er tale om en rigtig sekvens

Spillet: Syd starter trumftrækningen med en lille til ♥K, og når ♥D falder, ser det godt ud. Der er nu udsigt til et sparstik, 4 hjerterstik efter en knibning af ♥T og to i ruder. Hvis klørfarven arter sig, er der 5 stik her, og summen bliver 12, men stop lige. Der kan tages en spartrumfning på bordet til et ekstra stik. Eneste problem er herefter at holde øje med klørfarven. Når ♣EK trækkes (husk at afvikle honnørerne på den korte hånd først), og klørfarvens fordeling afsløres, knibes ♣B ud.

Resultat: 7♥ med 13 stik giver selvfølgelig næsten 100% til NS, men også alle stik i 6♥ til 1010 giver meget høj score. Over middel til NS ved 990 i 6ut eller 980 i 6♥. 510 i 4♥ giver lidt over middel til ØV. 12 stik i 3ut eller 4♥ giver god score til ØV. Topnotering denne vej, hvor 6♥ går ned, eller hvor NS nøjes med 10 eller 11 stik i en vundet kontrakt.

Lad de andre hjælpe

Spil 20. V / Alle

		♠ B 9 4 3	
		♥ 6 4	
		♦ K 7 3 2	
		♣ D 8 4	
♠ K D 8			♠ E T 7
♥ K D 10 9	♠ N		♥ E 7 5 3 2
♦ T 5	♥ V	♠ Ø	♦ B 9
♣ K B 7 3	♦ S	♣ T 6	
		♠ 6 5 2	
		♥ B 8	
		♦ E D 8 6 4	
		♣ 9 5 2	
VEST	NORD	ØST	SYD
1 ♣	pas	1 ♥	pas
2 ♥	pas	4 ♥	pas
Pas	pas		

Meldingerne: Vest åbner med sin lavestgældende 4-farve, og når Øst melder hjerter, kommer støtten. 2♥ viser en minimumshånd. Selv om Øst har en stor hånd, er der sikkert ikke spil for slem, så slutmeldingen ser rigtig ud. Ingen bør stå i en delkontrakt i dette spil.

Udspil: ♥B. Det gælder for Syd om ikke at forære noget i udspillet. Ruderudspil kommer ikke på tale, og af de sorte farver er sikkert mindst den ene forkert som udspilsfarve. Det ender med neutralt trumfudspil.

Spillet: Nu er der tre veje til slutresultatet: Alle går over to gange trumf for at få modstandernes trumfer ryddet af vejen. Som det ses af fordelingen, går en klørknibning gennem Nord godt og giver 12 stik. En tabende klørknibning gennem Syd giver modstanderne mulighed for at tage de to ruderstik, så det ender med 10 stik. Men der er en sikker vej til 11 stik. Træk tre gange spar (elimination) og spil ruder. Modstanderne tager to stik i denne farve, men derefter skal den modstander, der er inde, enten åbne klørfarven eller spille til dobbeltrenonce, hvor der trumfes på bordet, og der kastes klør hjemme. Slutresultatet 10, 11 eller 12 stik. Hvilken plan vælger du?

Hvis modspillet starter med to ruderstik og fortsætter i trumf, må du klare klørfarven selv.

Resultat: 12 stik i 6♥ til 1430 giver ØV toppen. 680 i 4♥ er meget over middel. 4♥ med 11 stik til 650 giver omtrent middel, mens NS scorer, når resultatet bliver nedgang i 6♥ eller 4♥ med 10 stik til 620.

Resultat: 12 stik til 690 giver meget over middel til NS, 11 stik lidt over, mens 10 eller 9 stik giver ØV god score. Bedste resultat til ØV finder vi, hvor NS spiller delkontrakt.

Doble eller melde ind?

Spil 22. Ø / ØV

	<p>♠ D B 9 ♥ 7 5 2 ♦ T 6 5 2 ♣ E 9 2</p>		
<p>♠ E 8 6 2 ♥ T 3 ♦ E 3 ♣ K D T 4 3</p>	<p>V N S Ø</p>	<p>♠ K T 5 4 3 ♥ 8 4 ♦ K B 9 ♣ B 7 6</p>	
	<p>♠ 7 ♥ E K D B 9 6 ♦ D 8 7 4 ♣ 8 5</p>		
<p>VEST - D Pas</p>	<p>NORD - pas pas</p>	<p>ØST pas 2 ♠</p>	<p>SYD 1 ♥ pas</p>

Meldingerne: Vest har til at gå ind i meldeforløbet,. Både en oplysningsdobling og en indmelding med 2♣ kan komme på tale. Nord kan ikke rigtig bidrage med noget, men en eller anden støtter måske makker og melder 2♥. Øst viser med springet til 2♠ 8-9 hp og helst en 5-farve. Syd har sikkert svært ved at undlade at melde, men det kan være dyrt at komme igen, så de fleste holder sig i skindet. Vest er glad for, at makker ikke meldte ruder, men der er ikke ekstra, så det stopper her.

Udspil: ♥. Spil ud i makkers farve, hvis der ikke findes et godt alternativ. Hvis Syd får spillet, er udspillet ♣K, og Øst kalder til ♣B med ♠6.

Spillet: Øst vinder 9 stik efter afståelse af to hjerterstik, ♣E og et trumfstik. I en hjerterkontrakt i Syd er der 8 stik med seks trumfstik, ♣E og sent i spillet et ruderstik. Modspillet kan komme til at forære 3♥, hvis der rejses et sparstik, inden der tages hul på klørfarven.

Resultat: Bedste resultat til NS vil komme ved de borde, hvor der vindes 110 eller 140 i en hjerterkontrakt. Der vil endvidere være pænt over middel til denne side af bordet, hvis ØV kommer for højt og afleverer 100 i 4♠. Hos ØV vil de højeste scorer komme, hvor NS bliver doblet i 4♥ og afleverer 300 for to doblede undertræk. 140 i en delkontrakt i spar hos ØV giver tæt på middel.

Afskær forbindelsen mellem N og S

Spil 23. S / Alle

♠ B T 9 5 3

♥ T 9 5 4 3

♦ T 7

♣ D

♠ E 8 2

♥ D 8 2

◆ ED 8

♣ K 6 5 2



♠ 7 6

♥ K 6

♦ K B 9 6 5 2

♣ E B 4

♠ K D 4

♥ EB 7

◆ 43

♣ T 9 8 7 3

VEST

1ut

Pas

NORD

—

pas

pas

ØST

—

3ut

SYD

pas

pas

Meldingerne: Øst bør ikke være lang tid om at beslutte sig for slutmeldingen 3ut. Hvis der er enkelte, der kommer til at melde 2♦ på hånden, vågner de brat op, når makker passer, og 3♦ er ikke den rigtige melding hverken efter Nordisk Standard, hvor den viser 9-10 og er invit eller i Bridgevejen, hvor den er slemopfordrende.

Udspil: ♠B. Sekvensudspil i spar foretrækkes frem for hjerterudspil, men det gælder jo i første omgang om at finde spillførers svage punkt.

Spillet: Syd har første opgave. Makker viser en sekvens i spar, det gælder om at få afblokeret ♠KD i Syd. Stik med ♠D. Vest tæller 9 sikre stik, og jagten på ekstra stik skal forberedes. Vest lader Syd vinde de to første stik, og nu er forbindelsen mellem de to modspilshænder væk. Der kan i slutningen af spillet rejses et hjerterstik, men det bliver ikke nødvendigt, da Syd med fire kort tilbage er nødt til at holde fire klør og ♥E. Hvis du stikker anden gang spar, kan der endda vindes 11 stik, da seks ruderstik gør ondt på Syd, der bliver nødt til at kaste ♠4 for at holde de andre farver. Syd kunne ved nogle borde have forhindret Vest i at brillere ved at tage ♥E i stik tre.

Resultat: Topudbetaling til ØV for 660 for 11 stik i 3ut. Pænt over middel for 630. 600 i 5♦ eller i 3ut med 9 stik giver lidt plus til NS, mens denne side af bordet får stort plus, hvis ØV vælger at spille 2♦ med 11 stik og scorer 150.

Tak for denne gang

Spil 24. V / Ingen

	♠ B 9 8 7		
	♥ D B 4		
	♦ D 2		
	♣ D T 5 3		
♠ 6		♠ E 4 3 2	
♥ E 9 3 2		♥ K T 8 6	
♦ E T 7 6 3	<div>♠ N ♥ V ♦ S ♣ Ø</div>	♦ 9	
♣ 7 6 4		♣ E K 9 2	
	♠ K D T 5		
	♥ 7 5		
	♦ K B 8 5 4		
	♣ B 8		

VEST	NORD	ØST	SYD
Pas	pas	1♣	pas
1♦	pas	1♥	pas
3♥	pas	4♥	pas
Pas	pas		

Meldingerne: I anden melderunde findes hjertertilpasningen, og Vest viser 10-12 hp med springet til 3♥. Selv om Øst ikke kan bruge ruderne på Vests hånd, hæves der alligevel til udgang. Hvis der er borde, hvor Syd kommer til at melde 1♦, er der lagt op til en strafdobling, og med den rette timing i modspillet, kan det gå rigtig galt for denne kontrakt.

Udspil: ♠K eller trumf.

Spillet: Her er et spil, hvor det er afgørende **ikke** at trække trumf. Teknikken er krydstrumfning, hvor det gælder om at få så mange trumfer som muligt hjem hver for sig. Stik med ♠E, træk ♦E og trumf spar på bordet og ruder hjemme.

Resultat: Hvor ØV scorer 500 mod en dobbelt ruderkontrakt, er der fuld udbetaling. 11 stik i 4♥ giver flot score. 10 stik giver også over middel, mens der er over middel til NS, hvis ØV går ned eller standser i en delkontrakt.

Tak for denne gang: Danmarks Bridgeforbund, Breddeudvalget og arrangørerne siger tak for denne gang. Nu er der efterhånden mange nye bridgespillere, der er blevet undervist efter Nordisk Standard, og vi har kigget meget til principperne derfra i de foreslåede meldeforløb. Det er vores håb, at I har haft en god oplevelse, både hvis I er begyndere, der for nylig har kastet jer over denne interesse, eller hvis I er klubspillere, der i dag har prøvet kræfter med spillere, der kommer fra andre klubber.

Held og lykke med bridgen – vi ses igen til næste år.

Eksempel på pointudregning

Vi har tidligere fået spørgsmål til pointudregningen og sammenhængen mellem lokale og nationale point.

De første år, vi lavede denne turnering, var opgørelsen facitbridge. Man kunne direkte slå op i en facitliste og omsætte bordresultatet til et pointtal mellem 0 og 100. Da var scoren på spillestedet selvfølgelig præcis den samme som i den nationale opgørelse. Facitlisten var konstrueret og lavet på forhånd og derfor også unøjagtig i forhold til de resultater, der kom i de forskellige heats.

Men med Bridgemate, Bridgecentralen og Internettet er der nu blevet mulighed for at sammenkøre alle landets resultater.

Dette eksempel, hvor de 5 øverste linier er de lokale resultater, prøver at forklare pointudregningen.

Vi tænker os, at eksemplet dækker alle resultater i hele landet.

Det angivne pointtal og procentscoren er NS's resultat.

DM for begyndere og klubspillere												
		Kontrakt				Score						
NS par	ØV par	Af	Mel-ding	D RD	Stik	NS	ØV	Par	Point lokalt	% lokalt	Point DK	% DK
1	21	Ø	3♥		10		170	1	2	25	2	7
2	22	Ø	2♥		8		110	2	6	75	6	20
3	23	N	2♠		9	140		3	8	100	24	80
4	24	Ø	3♥		9		140	4	4	50	4	13
5	25	V	4♥		10		420	5	0	0	0	0
6	26	N	3♠		9	140		6			24	80
7	27	Ø	3♥	D	7	300		7			29	97
8	28	N	3♠		9	140		8			24	80
9	29	S	2♠		8	110		9			17	57
10	30	S	1ut		7	90		10			14	47
11	31	N	3♠		7		100	11			10	33
12	32	N	3♠	D	8		100	12			10	33
13	33	S	3♠	D	8		100	13			10	33
14	34	S	2♠		8	110		14			17	57
15	35	V	4♥	D	8	300		15			29	97
16	36	N	3♦		10	130		16			20	67

Se især på det fjerde resultat. 140 til ØV giver middel lokalt, men på landsplan er det et meget stort spil til ØV - og det modsatte til NS.