


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			
		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
		UDSPIL	MAKKERS FARVE					
		FARVE	1.3.5.					
Nat kan være lette.		SANS	1.3.5. (4)		TURNERING		Division	
		SENERE I SPILLET			DIVISION/RÆKKE		1. Div	
		GENNEM SPILFØRER	2.4.gn spilfører		SPILLERE		Charlotte K-P + Nadia Bekkouche	
					HOLD NR.		9	
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: Direkte =15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN			
SVAR: systemet		ES	E,EKxxx,EX		Naturligt Acol lign.			
		KONGE	EK, KDxx,KX	EKB10x	GENEREL STIL			
4. HÅND: 11-14		DAME	D,DBX,DX		nat			
SVAR: systemet		BONDE	B,B10x,Bx					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	10,109x,10x, H-B10					
GENERELT: Nat svagt		9	9,9x,98x, H-109		1UT ÅBNING: 15-17			
2-TRÆKKET: 2ut=to laveste.		HØJT			1UT SVAR: 6-9			
3 <sup>+</sup> -TRÆKKET:		LAVT			2-O-1 SVAR: (8-9)10+			
GENÅBNING: (1x) p p 2M/3m 12-15/ 13-16		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT						
DIREKTE: (1M)2M=AM+♣,(1m)2m=Major			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	Multi: 0-7		
		FARVE	1. K/A	mark	K/A			
SPRING:		2.	mark					
GENÅBNING:		3.						
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. k/A	mark	K/A			
Mod svage= dbl=straf 14+,2♣=Major,		2.						
Mod stærke (snittet 15 eller højere) og fra passet hånd er		3.						
Dbl = 4-farve i Major + længere minor, 2♣=Major,		KALD/AFVISNING	Omvendt kald					
		MARKERINGER	malmö					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT						
Opl . dbl.		1. AFKAST	K/A, omvendt forsinket ut					
		TRUMFSIGNALER						
		ANDRE SIGNALER	lavinthal					
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL:	12+ kan være mindre med god fordeling		Når der er vist styrke nok til udgang.			
Mod stærk klør: dbl = Major ,1 ut = minor								
		SVAR:						
		GENÅBNING:			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			LFT (tabere), nær-fjern			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING								
Som om der ikke er doublet, dog truscot på major, rd er på jagt								
					BLUFF			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		3	4♥	Nat	2MA=svag	2nt søger Herefter Ogust	
					2♦=9-11 fit og ubal typ. 2ut=fit 10-12		
					3ny= splint GK		
					3kl = spær		
1♦		3	4♥	Nat	2MA=svag	2nt søger Herefter Ogust	
					3♣=9-11 fit og ubal typ, 2ut= 10-12		
					3ru= nat spær		
1♥		5	4♦	Nat	3♥=9-11 3hj, 3♣= 5-8 4hj, 3♦=9-11 4hj,	2nt søger Herefter Ogust	Omv. Toronto Efter indmelding er 2nt GK med Støtte -> Bekkasin
				2ut=bekkasin, splint			
1♠		5	4♥	Nat	3♥=9-11 3sp, 3♣= 5-8 4sp, 3♦=9-11 4sp		Overmelding = invit med støtte
			3♣-4♦		Stayman, transfer., sydafrikansk texas		Lebensohl hvor 3NT direkte lover hold D af kunstig = point D af nat 2MA = straf
1ut				15-17			
2♣	x			Kontrol svar , E=2,K=1			
2♦	x			Svag 0-7 enfarvet Major	Plauken		
2♥				8-11 nat 6+ farve	Ogust		
2♠				8-11 nat 6+farve	Ny farve krav		
2ut				20-21	Amk stayman , transfer, sydafr. texas		
3♣				spær			
3♦				do			
3♥				do			
3♠				do			
3ut				1.o2 h , god spær i ♣,♦ el♥			
4♣				spær			Rkcb 1430 Efter spørgsmål om trumf dame viser laveste i trumf, at man ikke har den
4♦				spær			
4♥							
4♠							
4ut							

**MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)**

Cue,