


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p> 			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING	Divisionen
5-farve, 10+		UDSPIL			DIVISION/RÆKKE		3. div. Ø	
Ny farve = rundekrav		FARVE	Schneider-Russinow	MAKKERS FARVE	SPILLERE		FreddyChristiansen-LarsHolgaard	
		SANS	Attitude-Russinow	do				
		SENERE I SPILLET	do	do				
		GENNEM SPILFØRER	do	do				
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN			
SVAR: Stayman, transfers		ES	K (kræver K/A)	K (kræver K/A)	Acol			
		KONGE	E (evt.DB) (kræver mark.)	E (evt.DB) (kræver mark.)	GENEREL STIL			
4. HÅND: 11-14		DAME	K (evt EB)	K (evt EB)	4-farve åbninger – Major før Minor – ♥ før ♠			
SVAR: Naturlige, cue= krav,søge		BONDE	D (evt ET el KT)	D (evt ET el KT)	2♣ eneste krav, 2♦ 5-4 i major (3)6-10, 2♥/♠ 6-farve (3)6-10			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	B (evt H9)	B (evt H9) el lav interesse	Svage spring, Bergen på 1 Maj			
GENERELT: Spær, ny farve = rundekrav		9	T (evt H9x)	T (evt H9x) el lav interesse	1UT ÅBNING: (11)12-14 BAL			
2-TRÆKKET: 2 ut = 5-5 Maj-min/begge minor		HØJT	ulige	Lav interesse	1UT SVAR: 6-9			
3 ⁺ -TRÆKKET:		LAVT	lige	Høj interesse	2-0-1 SVAR: Nat 10+ (svage spring)			
GENÅBNING: Stærk farve, åbningshånd		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT						
DIREKTE: Michael's, minor = 5-4 i major 7-12			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	2♦ = 5-4 i major (3)6-10 points		
Major= 5-5 i Maj-min 10-15		FARVE	1. K/A	L/U	K/A	3 ut = spær i minor		
SPRING: Holdspørgende			2. F	F	F			
GENÅBNING:			3. L/U		L/U	Svage spring		
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. K/A	L/U	L/U+A			
Multi; 2♣=begge major, 2♦=6-farve i major			2. L/U	F	F			
2Maj= 5+Maj,4+min, 2ut=5-5 i minor			3. F					
		KALD/AFVISNING	omvendt					
		MARKERINGER	Malmø					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Lavinthal					
Opl.-Dbl (Lebensohl)		1. AFKAST	Farve: K/A, UT: L/U i uinteressant farve					
2ut=15-18		TRUMFSIGNALER						
		ANDRE SIGNALER						
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL:	11+ ideel, eller 17+					
Naturligt								
		SVAR:	Spring=9-11					
		GENÅBNING:	8+		VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Neg D ≤ 4♥ (kravpas ≤ 2♠)						
Rdbl=10+ uden fit, 2ut=10+ med fit		Svar- invit-, og konkurrence-D						
Ny farve uden spring = rundekrav					BLUFF			
					Meget sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		4	4♥	4-farve	2♣=krav, støtte	Singletonvisning efter 2♣	Cue=krav+støtte
				12+	2ut=10-12, typisk støtte		Kravpas til 2♠
					2x=svag m 6-farve, 3♣=spær		
1♦		4	4♥	4-farve	2♦=krav, støtte	Singletonvisning efter 2♦	Cue=krav+støtte
				12+	2ut=10-12, typisk støtte		Kravpas til 2♠
					2MAJ=svag m 6-farve, 3♦=spær		
1♥		4	4♦	4-farve	3♣/♦=Bergen (7-9/10-12)		Cue=krav+støtte
				12+	2ut=Steens, 2♥=ofte 3-kort, 3♥=spær		Kravpas til 2♠
1♠		4	4♥	4-farve	3♣/♦=Bergen (7-9/10-12)		Cue=krav+støtte
				12+	2ut=Steens, 2♠=ofte 3-kort, 3♠=spær		Kravpas til 2♥
1ut		BAL		(11)12-14 BAL	Marionet, transfers, Nilsland		Lebensohl
2♣	X	0		Eneste krav	2♦=semi-automatisk		
				Hvis BAL 20-21, el. 24+	2MAJ/3min=svag, ukrav		
2♦	X	0		Begge Major (min 5-4/4-5)	2ut=søge (PLAuken svar) 3min=rundekrav		
				(3)6-10	3 MAJ=spær		
2♥		6		Spær, (3)6-10	2ut=søge(FFSS), ny farve=rundekrav		
2♠		6		Spær, (3)6-10	2ut=søge(FFSS), ny farve=rundekrav		
2ut		BAL		22-23	5-card Stayman, Jacoby		
3♣		6		Spær	3x=rundekrav		
3♦		6		Spær	3x=rundekrav		
3♥		6		spær	3x=rundekrav	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		spær		Trelde, RKC-1430, cues fra begrænsede hænder, splinter	
3ut	X	7		En-farvet minorspær m. sideværdier		Renoncesplinter (1♥-3♠ og 1♠-3ut = ubekendt renonce)	
4♣	X	7		Namyats = stærk 4♥-åbning	4♦/♠=sleminvit		
4♦	X	7		Namyats = stærk 4♠-åbning	4♥/ut=sleminvit		
4♥		7		spær			
4♠		7		spær			
4ut							