


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)								
Agressive på 1-trækket. Sunde på på 2-trækket		UDSPIL			MAKKERS FARVE					
Spring i ny = fitbid		FARVE			Ikke støttet: laveste fra 3 kort, højeste fra 2 kort					
Ny farve = Invitation		SANS			Attitude		TURNERING 1.div 2018-19			
Cue = mindst invit m/3+støtte		SENERE I SPILLET					DIVISION/RÆKKE			
Springstøtte = spærrende		GENNEM SPILFØRER					SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.			
KAN VÆRE SVAGERE I 4.POS.		ØVRIGT:					Niels Krøjgaard – Mads Krøjgaard 1315 - 1314			
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
2.hånd: 15-18 naturligt, overmelding=stayman		UDSPIL			MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL ACOL	
4.hånd: 11-14 naturligt, overmelding=stayman		ES			evt. K		K+mere		Normalt 4-farver nedefra, fraviges med farvekvalitetsforskel.	
		KONGE			D, evt. E		D+mere, evt EKB10			
		DAME			B		B+mere, evt KD109/ED109		Alle meldinger kan afvige i styrke og fordeling.	
		BONDE			10, evt. KB10		10			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10			9, evt. H109		Højeste, evt H109			
spærrende efter zonestilling		9			Højeste, evt. H98		Højeste, evt H109		1ut åbning: uz: 11-14 iz: 12-14 (kan være 5-4-2-2 ell. 6-3-2-2)	
		HØJT			Ingen invit, høj fra 2kort		Ingen invitation			
2ut: 2 laveste farver		LAVT			Invitation		Invitation		2-o-1 svar: 9+, GF hvis åbner har 15-17	
GENÅBNING: Åbn.styrke, god 6-farve, 2ut = 18-20		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:					
2mi = begge maj 4+4+ (6-16) svar: 2ut=søge, 3maj=spær		MAKKERS UDSPIL			MODP. UDSPIL		AFKAST			
2maj = maj+min 5-5 (6-16) svar: 2ut=søge, 3kl=P/C		FARVE 1			LILLE = K-L (F)		STOR = U (F)		STOR = U	
3 X = holdsøge til 3 ut		2			STOR = A-U (F)		LILLE = L		LILLE = L	
Analog i 4.pos.		3								
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1			LILLE = K-L (F)		STOR = U (F)		STOR = U	
		2			STOR = A-U (F)		LILLE = L		LILLE = L	
Multiforsvar		3								
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)								
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Trumfekko = trumfningsinteresse H/L								
		Forsinket kald mod ut H/L								
D = T/O										
Leaping Michaels										
		DOBLINGER								
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER 1♣										
1ut = begge major		ca. 10+, 3-farvet eller stærk			Cue = rundekrav, Lebensohl					
		Kan være svagere i 4 pos.								
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING										
RD = pos. ca.9+ uden støtte										
1M – D – 2ru/hj = mindst en god støtte					BLUFF					
					Kreative meldinger forekommer.					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND ELL. FJENDEN BLANDER SIG
1♣		4 (3)	4 sp	Naturlig, ca. 11+ Med en jævn 15-17 ut, kan der vælges at åbne på en 3-kort i minor.	2 Maj = WJS, 2ru/3kl = inv+ 2ut = 10-12 hp, ut-hånd med 4-kort-støtte Dobb.spring i ny = splint	Genmelding 1ut = 15-17, herefter XY-sans Tvetydig 2ut: ca.15+, 4-kort-støtte ell. 6-3 1x-2y-2x-3x/y = GF, 2ut = inv+ 1sp-1ut-2kl = nat ell. ca.16+ Omvendt Toronto 3/4 hånd 4-farve-krav, KF-trialbid Nær/Fjern	Efter 1m – (1ut) :
1♦		4 (3)	4 sp				2kl = begge M
1♥		4	4 ru	Naturlig, ca. 10+	2ut = Invit-Stenberg ca.10+ Springstøtte = 3-6, Fitbids = 7-9 Dobb.spring/3ut = rennonce tillæg 3sp/ut = ubk. Rennonce, svag ell. stor styrke	1X-1Y-1Z = ford.tillæg	2ru = enfarvet M
1♠		4	4 hj				2M = konstruktiv
1ut			3sp	11-14 Kan indeholde: 5-farve i maj, 5-4-2-2 fordeling	Stayman, Transfer 2sp: nat invit ell. begge minor 2ut: Transfer, enfarvet minor 3x: Splint, 6-farve i minor 4kl: es.spm. 4ru: begge Major	2kl – 2ru – 2M = invit, ubal	Efter 1 M – (1ut) :
2♣	X	0	4sp	ACOL åbn. i kl, hj ell. sp 18-19 bal. 24+ bal.	2ru = relæ 2hj-3ru = vil spille overfor 18-19 ut		2kl = kl + anden M
2♦	X	0		MULTI ACOL åbn. i ru ell. 5+ maj 3-10 hp ell. 22-23(24) bal.	2ut=søge, 3mi=ukrav, 3sp=invit 2hj/sp/3hj/4hj = P/C	Plauken	2ru = ru + anden M
2♥		4		Begge maj, 3-10 hp	2ut=søge, 3ma=spær, 3mi=NF		Omv. Toronto på 1M i 3. og 4.h
2♠		5		5sp + 4m, 3-10 hp	2ut=søge, 3kl=P/C, 3ru/hj=NF		
2ut			3sp	20-21 bal.	AM-stayman, transfer, 3sp = minorsøge		
3♣		6		Alm. spær kan være udisciplineret u/zone	Ny farve = krav dog ukrav efter opl-D og indmelding		
3♦				Alm. spær kan være udisciplineret u/zone			
3♥							
3♠							
3ut				1/2hånd=gående minor, 3/4hånd=gambl.			
4♣		7		Alm. spær			
4♦							
4♥							
4♠							
4ut				Begge minor			

SLEMKONVENTIONER

Cuebids 1.-2.omg.kontroller

RKCB – 1430, exclusion-0-1-2