


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND					
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)										
ca. 8-16 HP på 1-trinet; ca. 10-16 HP på 2-trinet					UDSPIL		MAKKERS FARVE					
På 1-trinet med åbningsstyrke: evt. god 4-farve eller tynd 5-farve		FARVE			2.4 std. fra honnør		2.4 std. fra honnør					
Svar: 2ut viser støtte, undtagen efter (1x)-2y-(pas)-2ut.		SANS			2.4 std. fra honnør		2.4 std. fra honnør					
USP hvis 2 i åbners farve er ledig;		SENERE I SPILLET			att		att					
USP-dobling efter støtte til højst 3♥; fit bids i visse tilfælde		GENNEM SPILFØRER			att		att					
Genåbning: ca. 8-14 HP; ingen USP; 2ut naturlig.		ØVRIGT:										
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM							
15-18 HP; genåbning: 11-14 HP på 1m, 12-16 HP på 1M		UDSPIL			MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
Svar som efter åbning 1ut		ES			Ex, EKx		Ex, EKx		Relæ præcision (Kendt som Jensens Bøfklør)			
		KONGE			KDx, Kx, EK blanke		KDx, Kx, EKB10		UZ: (12)13-15 SANSER (KAN VÆRE 12 GODE): Z 14-16			
		DAME			Dx eller DBx		EDB, Dx, DBx, KDT9		1 ru i zonen indeholder 11-13 bal			
		BONDE			Bx BTx, KBT		EBT, KBT, Bx, BT		Generelt stor frihed i 3. hånd			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10			Tx, T9, KT9, DT9		ET9, KT9, DT9, Tx eller T9		Fordelingshænder melder hårdt			
2M=6-farve, ca. 4-9 HP (2ut=Ogust); 2ut=(55)+ i to laveste		9			H9x		H9x					
Enkeltspring til 3-trinet=ofte 6-farve; dobbeltspring ofte 7-farve					2.4		2.4					
(1x-1y)-1nt=55type, svagere end D.					2.4		2.4					
GENÅBNING: GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR							
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Diverse							
(1m)-2m=(55)+M og 7+ HP					MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		AFKAST		2kl: 9-15 6+-farve (god farve hvis kun 9hp) eller 11-15 5+klør og 4+M.	
(1M)-2M=5+aM5+m og 10+ HP; svar: 2ut=konv. invit+, 3m=p/c		FARVE 1			K/A		F ELLER L/U		F		2ru: Multi (ofte 5-farve alene uz)	
(1x)-3x søger hold i farven		2			L/U		F ELLER L/U		L/U		2hj: 5hj + 5minor	
Genåbning: Samme som i 2. hånd		3			F						2sp: 5sp + 5 minor	
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1			K/A		F ELLER L/U		F		2nt: begge minor svagt	
2kl=begge major, 2ru=En major, 2M=4M+5+mi.		2			L/U		L/U ELLER F					
		3			F							
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)										
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Lavinthal/forsinket kald i stik 2. Også i trumf.										
indmelding på højst 3 trinnet; 4m=(Non-)Leaping Michaels		Malmø markering hvis behovet skønnes										
(2M)-3M=søger hold; (2m)-3m=(55)+M; (3m)-4♣/♦=(55)+M												
Genåbning: "Makker har 9-10 points"		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER							
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		I mange GF situationer er D=straf og pas=oplysning.			Mange krav situationer efter 1kl åbning							
Mod stærk klør: x til major, sans til mino		Vi genåbner hårdt.										
		Ellers mange T/O doblinger										
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET							
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			I 3. hånd stor frihed og kreativitet							
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Support Double/Redouble; D på 3-trinet er almen invit, når makker har ukendt farve eller begge major, eller når makker har støttet til 2-trinet.										
RD=10+, herefter OD-princip; Ostot; 2ut=GF (Bekkasin);		Splinterdobling=til laveste farve undtagen alene u.z.			BLUFF							
øvrige meldinger som uforstyrret												
2♣-(D): 2ny=NF, 2ut=sundt hæv til 3♣		De fleste øvrige doblinger under 3ut er takeout, hvis vi ikke har krævet til game, også i jagtsekvenser			Kan opstå i 3. hånd – også efter makkers åbning, der oftest er begrænset.							

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	0	?	16+ any	1♦=0-8HP. 1♥=5+♠ 8+HP eller 15+ HP BAL;	Efter 1♣-1♦: 1♥=19+ uanset fordeling; 1ut=16-18 semibal. 2♣ samt 2♠ og højere=kunstig.	
					1♠=5+m ubal. el. (4441); 1ut=5+♥, 12+ el. 5♥5m; 2♣=5+♥, 8-11HP;	Efter positive svar er åbners billigste melding relæ (GFR). Ellers overvejende naturligt.	
					2♦=9-11 BAL; 12-14 BAL: 2♥=4♠; 2♠=4♥; 2n=ikke 4M; 3nt=3-3-3-4.	Do. 2nt er naturlig semibal på 2♦/♥.	
					3♣=ubekendt gående farve uden side A/K. 3♦/♥= AQ/KQxxxx i farven over	Relæer efter farve/single/farvestyrke	
1♦		4	4hj	UZ(10)11-15 HP, ej BAL, evt. ♣-canapé	naturlig	2ru = GF, 2nt, 3kl og 3 ru støtte	
				Z: som ovenfor eller 11-13 bal		2ru = GF, 2nt, 3kl og 3 ru støtte	
1♥		4		(10) 11-15	1ut=GF-relæ; 2♣=5+♦ eller konv. invit. u.	Kunstigt efter 1ut-relæet: 1M-1ut-2♣=min. øvrigt=max. (undt. 3m);	
					3-støtte; 1♠-2♦=5+♥; 1♥-2♠=weak jump;	1M-1ut-2♣-2♥=GF relæ med M-fit.	
1♠		5	4 sp		1M-2U=10-12(13) HFP m. 3-støtte; Bergen;	vil spille 4M medmindre åbner har meget	
					4M=kan være sund	god fordeling; Romex Trialbid	
1ut				(12) 13-15	Stayman, totaltransfers, 3♣=svag (55)+m;	1ut-2♣-2♦/♥-2♠ samt 2♠-3♣=GF-relæ	
				12 især muligt uden for zonen	3♦=GF (55)+m, 3M="Stayman", SA Texas	1ut-2U: transfer brydes altid m. 4-støtte	
2♣		5	4hj	(9)11-15 HP, 6+♣/4M5+♣	2♦=relæ; 2M=NF konstruktivt;	'Naturlige relæsvar'.	
					2ut/3♣=NAT; 3♦=sund invit; 3M=krav		
2♦	x	0	3sp	Multi. Typisk 6f - men ofte 5farve alene uz.	2ut=Plauken (3♣=mellemmum, 3♦/♥ minimum med farven over; 3♠/nt=max, krydsvendt).	D af modpartens melding: vil konkurrere i multifarven.	
2♥	x	5		5 hjertes + 5 minor	2ut=konv. invit+; 3m/4m=pass-or-correct		
2♠	x	5		5 spar + 5 minor	2ut=konv. invit+; 3m/4m=pass-or-correct		
2ut	x	0		(55+) i minor; 3-9 HP (4. hånd: 10-13)	3♥=relæ til 3♠; øvrigt=NAT	Efter 3hj-3sp: 4mi naturlig invit med	
3♣/3♦		5		Nat. spær			
3♥/3♠		6		Naturlig spær			
3ut	x			1./2. h: gående minor, ellers gambling.		GFR spørger om min/max og fordeling; dernæst efter honnører	
4x				Naturlig spær		Cuebids, RKCB (1430), Voidcues på 4trinnet, Voidwood på 5-trinnet.	
4ut	x			Søger specifikke esser	5kl=ingen, 5x=dét, 5ut=klør es, 6x=CRO.	Speciel RKC-skala (0/1 uden D/1 med D/ etc) efter spær.	

