


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p> 					
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING	Divisionsturneringen	HOLD	4
Naturlige		UDSPIL			MAKKERS FARVE		Divisionsturneringen			
Konstruktive / udspilsdirigerende		FARVE			1 - 3 - 5			Do		
Fortsætters spring er Bergen på makkers major		SANS			1 - 3 - 5			Do		
Fortsætters 2ut på makkers major er Invitbakkasin.		SENERE I SPILLET			1 - 3 - 5 / 2 - 4			Do		
Fortsætters dbl af svarers støtte er et godt hæv efter indmelding i MAJOR.		GENNEM SPILFØRER			2 - 4			Do		
		Udspil i trumffarven			Farvepræference			SPILLERE		
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
2. HÅND/GENÅBNING: 15 - 18		UDSPIL			MOD FARVE		MOD SANS			
SVAR Som i offensiven		ES			EK / Ex		EK / Ex			
		KONGE			KD / Kx		KD / Kx			
4. 11 - 14		DAME			DB / Dx /		DB / Dx /			
SVAR: Som i offensiven		BONDE			B10 / Bx /		B10 / Bx /			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10			109 / 10x / KB10		109 / 10x / EB10 / KB10			
GENERELT: Spær		9			98 / 9x / H109		98 / 9x / H109			
2-TRÆKKET: Spær, 2 NT til laveste umeldte. Også i Fjerde Hånd		HØJT			1 - 3 - 5		1 - 3 - 5			
3+-TRÆKKET: Spær		LAVT			1 - 3 - 5		1 - 3 - 5			
GENÅBNING: Konstruktiv. 2ut 20-22 hp.		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR					
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			1x-1y-1ut gerne skæv hånd.					
DIREKTE Revideret Michaels. 1MA - 2MA er modsat MA + klør		MAKKERS UDSPIL			MODP. UDSPIL		VED RENONCE			
I Fjerde hånd kun naturlig i Svarers Farve. Fortsættelse som Landy.		FARVE			1.		K/A		L/U	
SPRING: Søger hold					2.		K/A		L/U	
GENÅBNING: Som direkte					3.		K/A		L/U	
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS			1.		K/A		F/L/U	
2♦ svag/stærk major, 2 major konstruktiv. Dbl 5-F major eller styrke					2.		K/A		L/U	
Landy 2♣. Herpå beder 2♦ om indmelders længste farve.					3.		K/A		L/U	
På svarers dobling er pas forslag. D/Rdb beder om længste farve.		KALD/AFVISNING			Lagt kort = kald					
2ut ubekendt spær i minor. 3♣ og 3♦ er konstruktiv.		MARKERINGER			Lagt kort = ligeantal					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT			Høj = præference for højtgældende farve.					
Oplysningsdobliger		1. AFKAST			Kald/Afvisning					
2ut 16-19		TRUMFSIGNALER			Farvepræference ved udspil og tilspil					
4♣ og 4♦ på major lover farven + anden major (altid)		ANDRE SIGNALER			Markering i udspilsfarven/FPS i stik 2 mod sans					
Cuebid på 3-trinnet søger hold.					Efter makkers dobling er 2ut altid Lebensohl/Scramble på 2major					
Spring er konstruktive. Lebensohl, hvor 2ut + melding lover hold.					Efter 2 indbyrdes pas er 2ut scramble					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL: Til umeldte farver eller styrke			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
Naturligt		Efter egen eller modpartens 1ut er dbl straf i gunstig zone			1♣-1♦-1♥-1♠/2♣ Naturligt/4.Farve. 1x - 1y - 1z RK					
1ut er begge minor på stærk 1♣		SVAR: Lebensohl og Naturligt.			1x-1y/2y-1z/2x/2z-2ut UK med De 5 Søjler:					
		GENÅBNING: Sænkede pointkrav			Max, Ekstra længde x, y, z, Ingen ekstra længde					
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSES I SKEMAET					
					1♣-1♦-2♥/2♠ + 1♦-1♥-2♠ UK med egen farve eller fit					
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Styrkedobliger			2♠ er konstruktiv på 2♥ foran, hvis makker har antydnet spar.					
2-o-1 ej krav. Sempel støtte i minor er 6-9 p.		Negative. Dbl + senere MA er krav.			XYZ fra svarer i 2. melderunde, hvis niveauet er på 1-trækket					
Sempel majorstøtte er svag. 1ut efter		Konkurrence			BLUFF					
Majoråbning er naturlig. God hånd med 3-kortsstøtte indleder med redobling.		1MA-indmelding-Støtte-Fortsættelse-Dbl er udgangsinvit*								
		*Alle doblinger af 2♥, hvor makker har antydnet spar er good mi/bad fit								

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN INDMELDER.
1♣		2	7♠	11-21 – naturligt eller 12-14 og jævn	Omvendt minor er udgangskrav.	1mi - 1MA – 2MA – 2ut/3MA er 5F UK/Inv	2MA er ej krav.
					2♦ = limitstøtte. 2ut er taktisk invit.	Andet 4F UK/Inv	Negative DBL + senere MA
					Øvrige spring er svage og naturlige	1mi – 1MA – 2ut er Bekkasin	er rundekrav.
						1mi-2mi: Lavest viser tillæg ej jævn.	Dette gælder også 1MA - 2mi
1♦		2	7♠	11-21 – naturligt eller 18-19 og jævn	Som efter 1♣. 3♣ er limitstøtte. 3♦ er 6-9hp	1mi-2mi: Næst lavest er jævn med fit	1mi – 1ut. Se forsvar mod 1ut.
					1mi-1MA-2mi-2ut krav.	1mi-2mi: 2ut er jævn uden fit	
					1MA kan være meget svag med 3-F.	1mi-2mi: Andet: hold med minimum ej jævn	
1♥		5	7♠	11-21 – naturligt	Konstruktive støtter, Bergen, 1NT = 0-12	1♥-1♠-1ut kan være ubalanceret	1ut benægter fit.
					Bekkasin, 2-o-1 = Gamekrav	1♥-1♠-2♣/2♦ 15+ eller 10 kort i to farver	FF er altid 10+ med 3-F fit*
1♠		5	7♠	11-21 – naturligt	3♣/3ut ubekendt splint med single	1ut fulgt op af ny farve er svaghed.	*1♠ - 2♥ - Dbl er 10+ med 3-F
					Andet splint med renonce	Lav revers efter 2-o-1 er 12-21.	3♣/♦/♥ er Bergen om muligt
1ut				15-17 typisk jævn	2♣ Svag med 5-F major/Invit+ 5-F hjerter	Accept invit med 2♦. Afslag invit med 2♥.	Negative dbl**. Transfer fra 2ut
					2♦ Invit jævn/ Svag 6-F minor	Naturlig afslag invit 2♥/2♠/2ut. 3♣ accept.	Altid via cuebid med hold.
					2♥/2♠/2ut Invit+ 5-F spar/klør/ruder	TF accept afslag af invit. Andet UK.	Redobler fra svarer er styrke
					3♣ Amerikansk Stayman	3♦ 4-F Major, 3♥/♠ 5-F, 3ut ingen major	Rdbl fra åbner er tvivl m 5-farve
2♣	Ja	0		Eneste krav	2♦ Udgangskrav 2♥ Sleininvit		**Straf i gunstig zone.
					2♠ Meget svag		Special Nær-Fjern efter 1ut-2♣
2♦	Ja	0		Multi 0-9. 5+farve i major	2ut = Plauken. 2♥, 3♥, 4♥, 2♠ p/c		Ny farve ukrav
					Ny farve krav		
2♥		5		Spær 8-11	2ut = søgemelding	Invit Bekkasin, hvor kun åbner viser korthed	
2♠		5		Spær 8-11	2ut = søgemelding	Invit Bekkasin, hvor kun åbner viser korthed	
2ut				Balanceret 20-21	4♣ er 5-5 i minor, 4♥/4♠ er sleminvit	Accept med eksakt 3-farve på Transfer	
3♣		6		Spær	Ny farve er krav		
3♦		6		Spær	Ny farve er krav		
3♥		6		Spær	Ny farve er krav	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		Spær	Ny farve er krav	RCKB 1430, Cuebids, Voidwood 0314.	
3ut	Ja			Gående farve	4♣ er p/c 4♦ er End Signal 4♥/♠ cue	Cuebid af konge efter spørgsmål om Trumf Dame	
4♣		7		Spær			
4♦		7		Spær		Splinter efter 2ut-transfer-accept.	
4♥		6		Spær		4ut er naturligt ved spring	
4♠		6		Spær		4ut er 1430 ved dobbeltspring på farve eller spring efter trumffastsættelse	
4ut	Ja			Begge minor			