

DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1 style="text-align: center;">SYSTEMKORT</h1> <p style="text-align: center;">TIL HOLDTURNERINGER</p>			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL STIL					Turnering	Divisjonsturnering, 2018-19
Naturlige aggressive - 4-farve mulig sommetider på 1-trinn			UDSPIL	I MAKKERS FARVE				
Omvendt Bergen även i modhånd		Farve	1.-3.-5. std fra Honnör	Samma	Division/Række	1. division	Spillere	Thomas Andersson – Christian Lahrman
		Sans	Samma	Samma				
		Senere udspil	Samma	Samma				
		Honnör anbefaler afblock hvis makker har honnören som udspiller						
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		har lovet, f.eks. D fra KDT9 anbefaler afblock af B						
2.hånd = 15-18 hp (syson)		UDSPIL (ANGIV, HVAD DET UDSPILLEDE KORT LOVER)			SYSTEM			
4.hånd = 11-14 hp (syson)		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN			
		Es	EKx, Ex	samme	5-farve major			
		Konge	EK,EKBT,KDB(x),KD(xx)		GENEREL STIL			
		Dame	DBx(x), DB, Dx,KDT9		1UT ÅBNING: (14)15-17 hp, 2UT = 22-24 hp, semibalance tilladt			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		Bonde	BTx(x), Bx,KBT,ABT		5-korts Ma, svaga 2			
(1kl) - 2ru = bägge Major		10	HHT(x),T9x(x), Tx					
2X/3X/4X=spær		9	HT9x(x), 9x					
1X-2/4U=5.5 i de to laveste umeldte farver		Højt	Xx					
		Lavt	xxX, xxXx, xxXxx		2-O-1 SVAR: UK medmindre farven meldes igjen			
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITETSORDEN			SPECIELLE MELDINGER, DER KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR			
DIREKTE OVERMELDING (STIL; SVAR, GENÅBNING)		L=Lige; U=Ulige; K=Kald; A=Afvisning; F=Farveskift			Åbent forsvar-aftaler:			
(1kl) - 2kl = sp+ru			Makkers udspil	Modp. udspil	Ved renonce	Ingen		
(1ru) - 2ru = sp+1		Farve	1. Kald/afvisning	Markering	Kald/afvisning	Andet: 2kl = UK eller 20-21UT 3UT = spær i en minor		
(1Ma) - 2Ma = andre Ma+1			2. Markering					
			3.					
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		Sans	1. Kald/afvisning	Markering	Kald/afvisning			
			2.					
D=styrke, 2♣ = Begge major, ellers NAT			3.					
		SIGNALER:						
		Kald/afvisning	Omvendt (Lav-høj = kald)					
		Markeringer	Malmø					
		Farveskift	Lavinthal					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; OVERMELDING; SPRING; UT)		1. afkast	Kald-afvisning					
Leaping Michaels, oplysningsdobling		Trumfsignaler	Malmø eller ingen markering					
		Andre signaler			Senest opdatert: 2018-10-18			
		DOBLINGER			SPECIELLE KRAVPASSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDBL (STIL; SVAR; GENÅBNING)						
NAT aggressive		Neg.dobl mestedels						
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE DOBLINGER			1mi - (1hj) - 1sp = 5-farve			
RD = 10hp+, deretter er dobbelt straf		Doble i modhånd+konkurrence = inv+ med stöd i Major (indtil 3x)						
					BLUFF: Sjældent, men ikke umulig			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅBNING	KUN- STIG	MIN. ANTAL KORT	NEG.DBL INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER HVIS MODPARTEN MELDER, ELLER
1♣		3	4	11-22, bedste minor	2kl = 6-9, 2ru = inv+stød, 2Ma = svagt	1kl-2kl;2UT/3kl = invit, andra bud UK	1kl (1hj) 1sp = 5+farve
					2UT = 11-12 uden Ma, 3kl = svagt		
1♦		3	4	11-22, bedste minor	2ru = 6-9, 2Ma = svagt, 2UT = 11-12 uden Ma	1ru-2ru;2UT/3ru = invit, andra bud UK	1ru (1hj) 1sp = 5+farve
					3kl = inv+stød		
1♥♠		5	4	11-22	1UT = nat, kan vara 3-7 med stød,	[2UT]: 3kl = min [3ru spørre, 3Ma/UT egen splinter],	2UT = invit
					2Ma = 8-11 3+stød, 2UT = UK+stød,	[2UT]: 3ru = extras uden kortfarve, 3Ma = kortfarve	
					3kl = 10-12 4stød, 3ru = 6-9 4-stød, 3Ma = spær	[2UT]: 3UT = kortfarve andra Ma	
1ut				(14)15-17 hp	2kl = stayman, 2ru/hj = transfer	[2kl]:2hj med bægge Major	2UT = Lebensohl
					2sp = en eller bægge minor, 3mi = invit	[2kl-2Ma]: 2/3anden Ma = sleminivit	
					3Ma = UK+ med 4-farve	[2sp]: 2UT = bedre kl eller lika bra, 3kl = bedre ru	
						[3Ma]: 4x = cuebid, [3Ma-3NT]: 4mi = 4+farve, sleminv	
2♣	x	0		UK eller 20-21UT	2ru = relä, 2Ma/3mi = svagt (signoff vs 20-21)	2kl-2ru;2Ma-reläfarve = negativ	
						2kl-2ru;2UT = 20-21 (forts. enl. 2UT-åbning)	
2♦		(5)6		Svagt, 3-10	2UT = inv+, spørre for min/max og farvekvalitet	3kl = min/dårlig farve, 3ru = min/bra farve	
						3hj = max/dårlig farve, 3sp = max/bra farve	
2♥		(5)6		Svagt, 3-10	samme	Samme	
2♠		(5)6		Svagt, 3-10	samme	Samme	
2ut				22-24UT	3kl = stay, 3ru/hj = transf, 3sp = ru+kl, 4mi = ST	[3kl]: 3UT = bægge Major, [3ru/hj]: 3UT = ej accept	
3♣		6		spær			
3♦		6		spær			
3♥		6		spær			
3♠		6		spær			
3ut	x			spær i en minor	4kl = passa/korrigere	RKC1430	
4♣		6		Solid ♥	4ru = positiv	5U som spring: Spørger efter tophonnører i trumf	
4♦		6		Solid ♠	4hj = positiv		
4♥		6		spær			
4♠		6		spær			
4ut				Efter esser			

MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (slemmeldinger)

CUE BIDS, splinter