


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p> 					
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING	1. division	HOLD NR.6	DK
Normalt, mulig 4-farve på 1-trinnet; mulig svag i sandwichpos.			UDSPIL	MAKKERS FARVE		DIVISION/RÆKKE	Peter Schaltz			
Udvidet USP. Splinter.		FARVE	1.3.5	Samme		SPILLERE Mathias Bruun – Knut Blakset				
2NT efter 1♥/♠: 4-kortstøtte og mindst invit.		NT	1.3.5	-						
4. hånd: 2NT = ca. 18-20 HP. Spring i farve viser god 6-farve og ca. 12+-15 HP.		GENNEM SPILFØRER	2.4. (Attitude)	-		SYSTEM SYSTEMETS NAVN NUSINE ♣, 12-14 NT, 5-farve MA, 2 over 1 GF GENERAL STYLE Åbning 1♣: 15-19 NT eller NAT ♣-åbning Åbning 1♦ er altid UBAL.				
1NT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)								
2. HÅND: 15+-18-		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		SPECIAL BIDS 2♦: Multi 2♥/♠: 5-farve, jævn, 12-14				
SVAR: Som efter åbning 1NT		ACE	AKx, Ax							
4. HÅND: 11-14 efter 1♣/♦, 11-16 efter 1♥/♠		KING	AK, KQx, KQJx	Do + AKJ10		1UT OPENING (11)12-14 1UT SVAR: 5-11(12) 2-O-1 SVAR: 12+				
SVAR: Sanssystemet (revideret)		QUEEN	Qx, QJx	Do + KQ109						
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		JACK	Jx, J10(x)	J10(x), AKJ /måske KQJ		DOBLINGER TAKEOUT-DOUBLES (STIL; SVAR; GENÅBNING) SPECIELLE KRAVSITUATIONER 3Mi 3Ma/dbl 5 Mi PAS: Krav hvis modparten er alene uden for Zonen				
GENERELT: 1 mi – 2 Hj viser 5-5 i major		10	10x, 109(x), 109, HJ10	HJ10, 109x						
2/3 TRÆKKET:		9	9x, H109	Do, evt. 987(x)		VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD Neg. dbl. ->4♠, svardbl, konkdbl m.m.				
4-TRÆKKET		HI-X	Lige antal							
REOPENING: 6-farve, 12+-15 HP.		LO-X	Ulige antal			BLUFF Sjældent rene bluffer, men ofte taktiske meldinger!				
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)										
DIRECT: 1mi-2mi: 5-5 i major			MAKKERS UDSPIL	MODP.UDSPIL	AFKAST	1♥ - 2♠ / 1♠ - 3♥: 3-kortsstøtte, 10-12 p.				
1Ma-2Ma: 5Ma+5♣		FARVE	1. Lav-høj = Kald	Lav-høj = Lige	Lav-høj = Kald					
JUMPCU Holdspørgende eller naturligt			2. Lav-høj = Lige	Farveskiftsignal	Lav-høj = Lige	Transfers efter åbning 1♣: 1♦ = 4+♥, 1♥ = 4+♠, 1♠ = 0-5/6 eller 6+ med 4+♦, ingen major.				
GENÅBNING:			3. Trelde/Lavinthal	(Trelde el. Lav)	(Farveskift)					
MOD NT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. Som ovenover	Som ovenover	Som ovenover	DOBLINGER TAKEOUT-DOUBLES (STIL; SVAR; GENÅBNING) SPECIELLE KRAVSITUATIONER 3Mi 3Ma/dbl 5 Mi PAS: Krav hvis modparten er alene uden for Zonen				
Roth: Dbl af stærk sans er begge major, 2♣ = klør og spar (begge major mod svag sans), 2♦ = ruder og spar, 2♥/♠ 0 nat.			2.	+ forsinket kald						
2 NT 5-5 i hjerter og en minor, 3♣/♦ = 6-farve + 4-farve i hjerter		KALD/AFVISNING	Lav-høj = Kald (1 stik i farve el. 1. afkast)			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD Neg. dbl. ->4♠, svardbl, konkdbl m.m.				
		MARKERING	Lav-høj = Lige							
MOD SPÆRREMELD. (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		SUIT PREFERENCE	Lavinthal, Trelde			BLUFF Sjældent rene bluffer, men ofte taktiske meldinger!				
Lebensohl		FØRSTE AFKAST	Kald m. små kort							
D=12-15 Bal / 20+ Bal / 18+ubal mod Multi o.l. (Crowhurst)		ANDRE SIGNALER	Forsinket kald med højt kort (omv. fra udspiller)			BLUFF Sjældent rene bluffer, men ofte taktiske meldinger!				
		MARK. I STIK 1 I NT								
MOD STÆRK KLØR / ÅBNING 2KL					BLUFF Sjældent rene bluffer, men ofte taktiske meldinger!					
DBL = Begge MA, NT = Begge MI										
2X = NAT eller mindst 5-4 (5-5 i.z.) i to højere		RESPONS :				BLUFF Sjældent rene bluffer, men ofte taktiske meldinger!				
		REOPENING:								
AFTER OPP T/O-DOUBLE					BLUFF Sjældent rene bluffer, men ofte taktiske meldinger!					
Ostot (transfer)		Splinter doblinger.								

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIGT ?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. T.O.M.	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	OVERFOR PASSET MAKKER
1♣		2	4♥	a) 15-19 BAL, Ingen 5-farve MA	1♦/♥: Transfers til ♥/♠, min 4-f, 6+ HP		
				b) NAT 4+♣, 10-22 HP, UBAL	1♠: 0-6- vilkårlig fordeling/ 6+m .runder		
					1NT: 6-8. 2♣: 12+, 4+♣, ej MA.		
					2♦:Skæv klørstøtte 2♥/♠: svagt		
1♦		4	4♥	Altid UBAL		Transfers efter svar 1♥/♠	
				10-22 HP	2♥/♠ = svagt.		
					3♣ = Ubal m. ruderstøtte, 10+		
1♥		5	4♦		1 NT 5-11, semi forcing	1♥ - 1♠/NT - 2♣ = Gazilli	Omv. Toronto.
					2♠: 10-12 med triple hjerter, 2 NT:Bekkasin		
1♠		5	4♠		1 NT-5-11, semi forcing, 3♥: 10-12 med	1♠ - 1 NT - 2♣ = Gazilli	Omv. Toronto
					Triple spar, 2 NT Bekkasin		
1ut			4♥	12-14 HP	Stayman, transfer,2♠:svag 1-farve MI eller	2♣ - 2♦, 2♥: Svag, begge MA	
				5-4-2-2 eller 6-3-2-2 OK	Svag/stærk med begge MI. 3♣/♦ invit.	2♣ - 2♦/♥, 2♠: GFR. 2♣ - 2♠, 3♣: GFR.	
					3♥/♠ slammy. 4♣/♦: SA Texas	2♣ - 2♦, 4♣/♦: 5-5 MA	
2♣	X	0		22+- sans eller sandsynlig udgang	2♦:0-1 Kontrol, 2♥:2 KT etc		
				på egen hånd			
2♦	X	0		Multi	2NT= Spørger. 2♥/2♠/3♥/4♥: P/C	Plauken efter 2UT.	
					3♣/♦ NF. 3♠: Krav med egen MA.		
2♥		5		12-14 med 5-farve, jævn	Transfers fra 2 NT		
2♠	X	0		12-14 med 5-farve, jævn	Transfers fra 2 NT		
2ut				20-21	Rev. Baron, transfers		
3♣		6		Spær, muligt meget svag alene ude	New Suit F1, 3♦ spørger efter 3-farve I MA		
3♦		6		Samme			
3♥		6		Samme			
3♠		6		Samme			
3ut	X	(7)		Ubekendt gående farve			
4♣		(6)		Spær			
4♦		(6)					
4♥		6					
4♠		6					
4ut				Spørger om specifikke esser	FRU-svar med spring		

SLEMMELDINGER

RKC 1430, Cuebids, Splinter,