


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)			 TURNERING 2018-2019 DIVISION/RÆKKE 1. division SPILLERE 3749 Jørgen Røhl 2226 Jørgen Pabst HOLD NR. 7			
Princip min. 5-f, sunde		UDSPIL						
		MAKKERS FARVE						
		FARVE MUD, attitude						
Svar: Unassuming cuebid		SANS attitude, honnørdrøp			xxX ustøttet			
		SENERE I SPILLET MUD, attitude						
		GENNEM SPILFØRER MUD, attitude						
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18hp/12-15hp		UDSPIL			SYSTEMETS NAVN			
SVAR Stayman, transfers		MOD FARVE			Acol			
		MOD SANS			GENEREL STIL			
4. 1x p ly 1nt = normal NT		ES			5-farve-åbning i ♥/♠			
SVAR: Stayman, transfers		KONGE EKx, KDB, KD10, Kx, EK			3+farve-åbning i ♣/♦			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		DAME DB10, DB9, Dx			1UT ÅBNING: 12-14hp (3.hånd: 15-17hp)			
GENERELT: Spær, god farve		BONDE B109, Bx, KB10, EB10			1UT SVAR: 6-9hp			
2-TRÆKKET:		10 109x, 10x, D109, K109			2-0-1 SVAR: 10+hfp, rundekrav			
3+-TRÆKKET:		9 9x, 98xx			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR			
GENÅBNING:		HØJT Xx, XXxx			2♦ = multi, 3-7hp, svar: rev. Plauken			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		LAVT xXx, HxX, HxxX, HxxxXX			2♥/2♠ = 8-11hp, 6♥/6♠			
DIREKTE: Michaels Cuebid, 4+♥, 4+♠ (min.54)		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			1mi - 2mi = 10+hfp, ingen MA-f.			
1♣-2♣ = nat., 1♣--2♦ = MC		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FAKTESKIFT			1♥/♠ p 3♥/♠ = 8-9hfp, 4+♥/♠			
SPRING:		Farve 1. KALUF LU KA			1♥/♠ p 2nt = 13+hfp, 4+♥/♠ uden renonce			
GENÅBNING:		2. KA LU LU			1♥/♠ p 3♣ = 10-12hfp, 4+♥/♠ uden renonce			
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1. KALUF (KA)LU AF			1♥/♠ p 3♦ = 5-7hfp, 4+♥/♠			
Multiforsvar: 2♣ = begge major, 4+♥, 4+♠ (min.54)		2. KA LU LU			1♥/♠ p dobbeltspring = renonce, 13+hfp, 4+♥/♠			
2♦ = enfarvet ♥/♠, 6-f svar: rev. Plauken		3. KALD/AFVISNING Kald med små kort			1♠ p 3♥ = 3♠, 10-12hfp			
2♥/♠ = 5(+)♥/♠, 4+♣/♦		MARKERINGER Malmø			1♥ p 3♠ = 8-11hp, 4+♥, ukendt sgl.			
4.hånd: 2x=nat, D= begge major eller 3-farvet		FARVESKIFT Lavinthal, Trelde			1♠ p 3nt = 8-11hp, 4+♠, ukendt sgl.			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		1. AFKAST Lavinthal i undværlig farve(mod nt), K/A mod fa.			1♣ 2nt = 55 i ♣/♦ 1♣-2♣ = nat 1♣--2♦ = MC(♥+♠)			
2-trin: opl.D		TRUMFSIGNALER			XY-nt 4.farve Romex-trialbids Walsh			
3/4-trin: opl.D		ANDRE SIGNALER Forsinket kald mod nt(høj-lav)			Rev. Nilsland efter nt-åbning og efter nt-indmelding			
Mod multi 2♦ :Voigt(2.h.) ell. opl.D		DOBLINGER			WJS 4♣/♦ = Namyats (=sund spær i ♥/♠)			
Mod Ekrens 2♦/♥: opl.D=13-16hp, jævn eller 17+hp		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
Leaping Michaels Cue efter 2/3/♥/♠		STIL:			Semikravpas efter indmeldinger (ikke på 1-trinet)			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		SVAR:						
Mod 1♣: D= MA, 1nt= mi.		GENÅBNING: 8+hp			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Manco			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Negative, svar- og konkurrenceD til og med 4♦			Omv.Toronto og fitbid m.m. efter 1MA i 3./4.hånd			
RD = 9+hp, ingen fit		Derefter styrkeD.			Omv. minor			
Ny farve på 1-trin er krav.		StøtteD./RD			BLUFF			
2nt = støtte til åbningsfarven					Begge sjældent			
OSTOT (max 9hp) efter 1MA - D -								

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		3	4♦	Nat. 12-21hp, wjs	Ny farve = 6+hp, 2♦/♥/♠=6f,3-7hp		
					Dobb.spring i ny farve=splint, UK		
					4♦=RKCB1430		
					Omv.minor, 1♣-3♣=0-9hfp		
1♦		3	4♣	Nat. 12-21hp, wjs	Ny farve = 6/10+hp, 2♥/♠=6f,3-7hp		
					1♦-3♣=4+♦,6-9hfp, omv.minor		
					Dobb.spring i ny farve=splint,UK		
1♥		5	4♦	Nat. 12-21hp, wjs		Efter 2nt: ny f=kortf,3nt=min,	Pas=min.D=tillæg,3nt=tillæg
					4+♥:3♥=8-9,3♣/♦=10-12/5-7,2nt=13+hfp	genmelding=tillæg	Ny farve= renonce
1♠		5	4♦	Nat. 12-21hp		Efter 2nt: ny f=kortf,3nt=min,	Pas=min.D= tillæg,3nt=tillæg
				3♠:3♥=10-12	4+♠:3♠=8-9,3♣/♦=10-12/5-7,2nt=13+hfp	genmelding=tillæg	Ny farve=renonce
1ut					2♣=Stayman,2♦,2♥=transfer		
				12-14hp (3.hånd: 15-17hp)	2♠=nt-invitt/stå i 3♣/♦,sleminvitt enf.mi/MA	2nt=min, 3♣=max.	
					2nt=min.5-4 i minor, min.invitt		
					3♣/♦=invitt m. HHxxxx,3♥/♠=2344/3244,UK		
2♣	x	0	x	Stærk ♣-f/♥-f/♠-f	2♦=relæ	Herbertafm.	Neg.D=8+hp
				Nt: 18-19/24-26hp	2♥/2♠/2nt/3♣/3♦= sign off overfor 18-19-nt		Ny farve=Hxxxx(x),8+hp
2♦	x	0		3-7 enf. ♥/♠ 6-f, stærk ♦-f.	2nt = søgemelding	Gamekrav, hvis sidefarve	
				Nt: 22-23/27-29hp			
2♥		6		6♥,8-11hp	2nt=?		
2♠		6		6♠,8-11hp	2nt=?		
2ut				20-21hp	3♣=Am.. Stayman, transfers, 3♠=4+♣+4+♦		
3♣		6		Spær efter 2-3-4	Ny farve på 3-trin=invitt		
3♦		6		Spær efter 2-3-4	Ny farve på 3-trin=invitt		
3♥		6		Spær efter 2-3-4	Ny farve på 3-trin=invitt	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		Spær efter 2-3-4		Styrkespørgemelding (Tarp) 5nt	LIDO
3ut	x	0		Gående minor	4♦=relæ til 4♥, 4♥/4♠/4nt=kontrol?	Cuebids, 1/2. kontroller blandet nedefra, (lover normalt min. 1 es)	
4♣	x	0		Sund spær i ♥ - 8-9 stik, 2-3 Esser.	4♦=?	Renoncevisende cuebids og splint efter 1♥/♠	
4♦	x	0		Sund spær i ♠ - 8-9 stik, 2-3 Esser.	4♥=?	BW(4es) i visse meldeforløb	
4♥		7		Spær efter 2-3-4		RKCB1430 med renonce-svar	
4♠		7		Spær efter 2-3-4		Voidwood-RKCB1430	
4ut				4-es spørgemelding	5nt=2esser		

