


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)								
Aggressiv på 1 trinnet (evt 4-farve) 7+ HP – sunde på 2 trækket			UDSPIL	MAKKERS FARVE						
Ny farve i M: naturligt konstruktivt NF		FARVE	4. højeste	Mod NT: mindste fra						
Ny farve i mi: naturligt F1		SANS	Attitude	3 små hvis ej støttet		TURNERING		DBF hold		
Overmelding viser godt hævd med 3+ støtte		SENERE I SPILLET	samme			DIVISION/RÆKKE		1.Division		
Springstøtte er spærende		GENNEM SPILFØRER	2./4.			MEDL.NR./NAVN		9742 Trine Bilde		
SPRING I NY ER FITBID		ØVRIGT:			2020		Tom Nørgaard		HOLD NR. 1	
INDMELDING I UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
2 hånd: 15-17(18)		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
Svar: naturligt – cue = stayman		ES	EKx, EKBx,		EK, EKx(xx)		5C major med 15-17NT			
4 hånd: 10-14		KONGE	KD, EK, KDxx, Kx		KD, KDxx, EKB10x		LETTE ÅBNINGER PÅ UBAL. HÆNDER			
Svar: naturligt – cue = stayman		DAME	DB, DBx, Dx		Db, DBx, KD109x		Aggressiv spær og støtter			
1 NT er naturligt hvis muligt		BONDE	B10, Bx, KB10x, B10xx		B10, Bx, KB10x, B10xx		Meldinger kan afvige i styrke og fordeling			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	H109x, 10x, 109, 109x		H109x, 10x, 109, 109x					
2NT: to laveste		9	H98x, 9x		H98x, 9x, 98x, 9xx					
Spærende efter zonestilling		HØJT	Xx		Xx, Xxx					
-		LAVT	xXx, xXXx, HxxX		xXXx, HxxXX					
GENÅBNING: 12-16 og god farve, 2NT 18-20 bal.		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2♣: stærk eller svag 2♦					
2mi: begge M (4/5, 5/4) 2NT: søge 3M: spær			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST		1: 20-21NT / 26/27NT			
2M: 5 aM/5mi 2NT: søge 3♣: p/c		FARVE 1	LAV = KALD	LAV = LIGE	LAV = LIGE		2: Acol ♠/♥ eller GF♣			
Springovermelding søger hold		2	LAV = LIGE	F			3: svag 2♦			
		3	F							
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	LAV = KALD	LAV = LIGE	LAV = LIGE		2♦: Multi			
2♣: begge M		2	LAV = LIGE				1: svag 2♠/♥ 5+ 4-8 hp			
2♦: enfarvet M 5+		3	F				2: 24/25NT / 28/29NT			
2M: 5M + 4m		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			3: GF♦					
		Første afkast er markering – typisk i uinteressant farve								
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Forsinket kald mod NT med høje kort								
Opl. D med Lebnesohl/Scramble		Trumfekko kan forekomme – høj/lav med trumfningsinteresse								
Cue søger hold		Lavinthal								
		5+ trin ved fjenden: Es kald/afvis. K markering								
		DOBLINGER								
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Aggressive			Efter 2♣/2NT åbning					
1NT: begge M		Fokus på fordeling og især M frem for points								
2♣: naturlig		Kan være lette med ideel fordeling								
2/3x: spær i farven					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		D fra åbningshånden i konkur. Meldeforløb viser typisk 15-17 NT								
RD: 9+ uden primærsøtte										
Ostot: 1M – (D): 1♠/1NT/2♣/2♦ = transfers					BLUFF					
					Sjældent					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2+	4♥	Nat 10+ 4-farver nedefra. Kan dog brydes hvis der er stor forskel i farvekvalitet.	2 mi: nat. 6-9		
					2ami/3ami: 9-11 og GF overfor en 15-17NT		
					3mi: spær – ikke interesseret ov. 15-17NT		
					2♥/2♠: WJS		
1♦		4	4♥				
1♥		5	4♦	Bekkasin 2NT udgangskrav Med 4+ støtte	2M: 5-9 hfp, ofte 3 kortsstøtte	3♣ min, 3♦ tillæg uden kortfarve, 3♥ single	
					2NT: Bekkasin	3♠: ubekendt splint 8-11hp, 3nt: ♠ renonce	
1♠		5	4♥		3♣ 6-8 4+ støtte, 3♦ 9-11 4+støtte	3♠: ubekendt splint 8-11hp,	
					3M 9-11 3 kortsstøtte	4X: renonce i farven	
1ut			3♠	15-17	2♣: marionet staymann	3x: enfarvet sleminvit	
					2♦/♥: transfer	4♣: 5-5 M, sleminteresse	
					2♠: invit til 3NT eller stærk bal.	4♦: 5-5 M, ingen sleminteresse	
					2 NT: overføring til 3♣	4M: spille	
2♣	x	0		20/21NT-26/27NT, svag ♦	2♦: relæ, 2M/3♣: spille overfor 20/21NT	3♦: spille overfor svag ♦ ellers GF	
				Acol ♥/♠ - GF♣	2NT: søge overfor svag ♦		
2♦	x	0		Svag ♥/♠ 5+ farve, 4-8, GF ♦	2NT: søge – plaukensvar, 3mi: fit invit		
				24/25NT – 28/29NT	2♣/3♥/3♠/4♥: p/c		
2♥		6		Konstruktiv 9-11 hp	2NT: søge		
2♠		6		Konstruktiv 9-11 hp	3ny: naturligt F1		
2ut			4♠	22-23. kan være 5M/6mi	3♣: amr. Stayman, 3♦/♥: transfer, 3♠ m.stay	2NT – 3NT: 5♠ + 4♥	
3♣		6		Kan være udiscipl. UZ	3ny: invit, 4ami: cue, 4M: nat.		
3♦		6		Kan være udiscipl. UZ	3ny: invit, 4ami: cue, 4M: nat.		
3♥		6		Kan være udiscipl. UZ	3ny: invit, 4mi: cue, 4M: nat.		
3♠		6		Kan være udiscipl. UZ	4mi: cue, 4M naturligt		
3ut	x			Gående minor	4♣: signoff, 4♦: single ?, 4M: spille		
4♣		7		4M: naturligt			RKCB 1430, Voidwood 3014, DEPO
4♦		7		4M: naturligt			Hvis 4NT er passeret er 5NT= RKCB 1430
4♥		7		4M: cue			
4♠		7					
4ut				Begge mi			

SLEMKONVENTIONER

Cuebids: 1. og 2. kontroller

Efter D af cue viser RD: 1. kontrol fra begge hænder