


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>						
Aggressivt på 1-trækket (kan være 4-farve)			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
Sunde på 2-trækket.		FARVE	1.3.5.	1.3.5				
Genåbning kan være svage.		SANS	1.3.5.	1.3.5	TURNERING	Divisionsturneringen 18/19	HOLD NR.	8
		SENERE I SPILLET	Attitude	Attitude	DIVISION/RÆKKE	1. division		
		GENNEM SPILFØRER	Attitude	Attitude	MEDL.NR./NAVN	57933 Bjørg Houmøller		
		ØVRIGT: Standard fra honnrører			90622	Signe Buus Thomsen		
<b>INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>			
2. HÅND: 15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	<b>GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL</b>			
SVAR: SYSTEM		ES	EKx, Ex.	Same	5-farve major			
		KONGE	EK, KDB, KDx, Kx.		2/1 GF			
4. HÅND: 11-14(16)		DAME	DB10, DB, DBx, Dx.		1NT = 14-16			
SVAR: system		BONDE	B10, B10, Bx., KB10					
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)</b>		10	H109, 109, 10x.					
GENERELT: spær		9	9x,					
2-TRÆKKET: Spring til 2M = 6(7)-farve og 10-13		HØJT	Xx,					
3+-TRÆKKET: spær		LAVT	HxXx, HxX, xxxX,					
GENÅBNING:		<b>SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR</b>			
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			<b>Åbent forsvar-aftaler:</b>			
DIREKTE: 1M-2M 5-5 I KLØR OG ANDEN MAJOR			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST	Multi 2ruder		
1m-2m 5-5 i major		FARVE 1	K/A	count	K/A			
SPRING: (1X)-3X = spørger om hold		2	Count	count	count			
GENÅBNING:		3	count	count	count			
<b>MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS 1	K/A (evt. count)	smith	count	<b>Andet:</b>		
Dbl. = Ca. samme styrke+		2	Count	count	count			
2♣ = min. 5-4 i major (kan være færre kort i den rigtige position).		3	Count	count	count			
		<b>SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)</b>						
		Forsinket kald med store kort.						
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>								
Opl.dbl.								
På majorspær: 4m = 5-5 i minor og anden major								
På minorspær på 3.trinnet: 4kl = 5-5 major								
: 4ru = enfarvet major								
: 4M = 5-5 i major og anden minor								
		<b>DOBLINGER</b>						
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)</b>		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>			
Mod stærk/kunstig klør:		Aggressiviteten afhænger af fordelingen						
Dbl = major.								
NT = minor					<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET</b>			
2ru = Michaels cuebid (5-5)		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>			Mixed raise, LFT, Ostot, omvendt toronto			
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>		Support-DBLog support-RD (ikke tvunget)			Vi er ikke særlig strikse med vores honnørpoint-intervaller			
RD= 10+		Invit DBL			Vi viser typisk ikke single K eller E som kortfarve			
Ostot efter 1M		Ligthner			<b>BLUFF</b>			
					sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MODPARTEN BLANDER SIG
1♣		3		Med 3-3 i minor åbnes typisk 1klør	2ru = invit+	1kl-2ru-2nt = 11-13NT	
					WJS	1m – 2M-2NT= revideret bekkasin	
					3X = spær		
					Walsh		
1♦		3(4)		Med 4-4 i minor åbnes typisk 1ruder	3kl = invit+		
					WJS		
					3M = spær		
1♥		5		(10)12+	Bekkasin, 1M-2M = 8-10, 3M	1♥-3♣-3♦ = inviterende	1M – (2x) – 3x = 10+, 3M
					3kl = 11-12, 3M	1♥-3♣-3♠ = slammy u. kortfarver	1M – (2x) – 2NT = 10+, 4M
1♠		5		(10)12+	3ru = 7-9, 3M. 1sp-3hj=6+hj og invit	1♥-3♣-3NT = slammy og kort spar	Transfers efter 1M - (dbl) -
					1hj-3spar = 13-15 ubekendt renonce 1sp-3NT = 13-15 ubekendt renonce	1M-2x-2NT = 11-13NT	
1ut		-		14-16	Stayman, udvidet totaltransfer, smolen	1NT-2♦-2♥-2♠ = invit m. 5hj, 4sp	Transfer-lebensohl
					3♣ = puppet	1NT-2♣-2♦/♥-2♠ = fordelingsinvit m. 5sp	
					3M = (31)(54)	1NT-2♣-2♦-2♥ = begge major, svagt.	
2♣		-		a) 19-20NT / 25+NT	2ru = relæ	2kl-2ru-2nt-3ru-3NT = xx	
				b) GF		2kl-2ru-2nt-3ru-3hj = fit	
2♦		x		a) 4-9hp, (5)6-farve i major	Plauken	2ru – (dbl) - ? = system on	
				b) 23-24NT		2ru – (dbl) – RD = egen farve	
2♥		6		10-13, 6(7)-farve	2NT = revideret bekkasin		
2♠		6		10-13, 6(7)-farve	2NT = revideret bekkasin		
2ut				21-22NT	Stayman, transfer, smolen, 3sp=begge min	2NT-3ru-3nt = xx hj	
3♣				Spær	3ru = tvetydig, 4ru = esspørge		
3♦				Spær	3hj = tvetydig, 4kl = esspørge		
3♥				Spær	4kl = esspørge	<b>SLEMKONVENTIONER</b>	
3♠				Spær	4kl= esspørge (0, 1u, 1m, 2)		1430, cuebid, voidwood på 5-trinnet (0314-svar), DOPI, ROPI, PUDL
3ut				Gående minor (gamble i 3. og 4. hånd)			
4♣							
4♦							
4♥							
4♠							
4ut		x		Specifikke esser			

