


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)								
Normale ikke nødvendigvis særlig sunde.				UDSPIL	MAKKERS FARVE					
Svar: unassuming cuebids og fitshowing jumps.		FARVE	MUD, 4. højst		3. højst uden støtte					
		SANS	attitude		samme		TURNERING 2016-17			
		SENERE I SPILLET	samme		samme		DIVISION/RÆKKE 1. div.			
		GENNEM SPILFØRER					HOLD NR.			
		ØVRIGT:					MEDL.NR./NAVN			
					2281 Nils Mønsted		2021 Morten Stege			
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
2/4 hånd 15-18 hp.		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
Genåbning 10-14 hp.		ES	EKx		EKBx		Naturligt med 5- farve i major.			
Svar sanssystemet.		KONGE	KD , (evt. EK blanke)		KDBx, KD10x		1NT = 15-17			
		DAME	DBx		DB10x, DB9x					
		BONDE	B10x, Bx		B109x , Bx EB10x, KB10x					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	10x, 109x, D109x		E109x, K109x, D109x, !09x					
Samme som ved åbning på 2/3 trinnet. Samme svar.		9	9x, 98x,		B98x, 9x, 98xx					
		HØJT	Xx, xXxx		Bxxxx, xxxxx					
		LAVT	Dxxx, Kxxx		Hxxx, HHxxx					
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:					
Michaels cuebid. 2NT = spørger				MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
		FARVE 1	K/A		L/U		L/U			
		2	F				F			
		3								
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PÅSET HÅND)		SANS 1	K/A		K/A		L/U		Andet:	
Capaletti		2			L/U				2♦: multi med stærke varianter	
2♣: ubekendt énfarvet		3							2♥: Begge major	
2♦: begge major		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			2♠: 5 spar + 4+ i en minor					
2♠♥: 5 i farven + 4+ i en minor		Kald lav/høj. Malmø markeringer. Laventhal.								
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Forsinket kald fra begge mod sans.								
Crowhurst										
Hævet København										
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		DOBLINGER			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
1NT= ♥+♣ eller ♠+♦		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)								
2♠♥♦♣ = enten farven eller de to næste farver.										
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
RD= 10+hp strafinteresse.		Svardoblinger, konkurrencedoblinger , supportdoblinger								
		Udspilsdirigerende doblinger, negative doblinger								
					BLUFF					
					Sjældent fra begge.					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	11+ hfp mindst 3 farve.	2♣=13+ og støtte, 2♦=9-12 skæv og støtte	NT=12-14	
					2NT=10-12 jævn støtte. 1NT=6-9 støtte	Naturlig fortsættelse. Splint.	
					3♣= 6-9; 2♥/♠ WJS. Splint.	Spring til 2NT er enten støtte eller egen farve	
					4♣=spærrende med 6*♣	Spring til 3♣ = 6 ♣ + 3 kortsstøtte	
1♦		3	4♥	11+ hfp mindst 3 farve.	2♦=13+ og støtte, 3♣=9-12 skæv og støtte	NT=12-14	
				Kun 3 ved præcis 4432 fordeling.	2NT=10-12 jævn støtte. 1NT=6-9	Naturlig fortsættelse. Splint.	
					3♦ = 6-9; 2♥/♠ WJS. Splint. 4♦=spærrende	Spring til 2NT er enten støtte eller egen farve	
1♥		5	4♦	11+hfp mindst 5 farve.	2♥= 6-9 m. 3♥ eller svag m. 4♥; 2♠	Spring til 2NT er enten støtte eller egen farve	Omvendt Toronto
					2NT, 3♣♥♥♠, 4♣♦ er støtte i ♥		
1♠		5	4♥	11+hfp mindst 5 farve.	2♠= 6-9 m. 3♣ eller svag m. 4♣. WJS		Omvendt Toronto
					2NT, 3♣♥♥♠, 4♣♦♥ er støtte i ♠		
1ut				15-17 kan indeholde 5 farve i alle farver.	Revideret marionet staymann		
					transfers	Transfer brydes med 4+ tilpasning.	
					Nilsland, Lebensohl		
					4♣= god 7+♥ 4♦ = god 7+♠		
2♣		0		18-19NT/24-25 NT eller krav dog ikke	2♦= relæ	3♠♥♦= ♣ + sidefarve	
				Med ♦ som primær farve.	Schæffer		
2♦		0		6-11 hfp 6 farve i M. 22-23/26-27 NT	2♥ = P/C 2NT= søger	Plauken	
				Krav med ♦ (+evt. sidefarve)			
2♥		4		Mindst 5/4 i major 6-11 hp	2NT= spørger	3♦/♣ = min 3♠/♥ = max. 3NT/4♣/4♦ = 5/5max	
2♠		5		5♠ og 4+ i minor. 6-11 hfp	2NT= spørger	3♦/♣ = minimum 3♠/♥ = max med ♦/♣	
2ut				20-21 kan indeholde 5 farve i alle farver.	Amk. Staymann og transfers		
3♣		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3♦		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3♥		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3♠		7(6)		2-3-4 regel. løs i 3.hånd			
3ut				Gående minor. Evt. sidevæddier i 3/4 h.			
4♣		7(6)		naturlig			
4♦		7(6)		naturlig			
4♥		7(6)		naturlig			
4♠		7(6)		naturlig			
4ut				Begge minor 5+-5+			

SLEMKONVENTIONER

1430, cuebids, exclusion