

		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p>		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING
Nat. 7-17			UDSPIL	MAKKERS FARVE		2. Division	1
USP efter pas eller neg. D		FARVE	Standard 2-4-6				
		SANS	Standard 2-4-6		DIVISION/RÆKKE		
		SENERE I SPILLET			SPILLERE	Peter Zeeberg & Peter Teisen	
		GENNEM SPILFØRER					
		ANDRE AFTALER	Afvigelser kan forekomme!!				
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM		
2. HÅND/GENÅBNING: (14)15-18(19)		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN		
SVAR Som offensiv		ES	K, KD	K, KD	Acol (ligner det vel?)		
		KONGE	D, DB (evt Es på 5+ træk)	D, DB	GENEREL STIL		
4. 10-14		DAME	B, B10	B, B10	5-farve major		
SVAR: Som offensiv		BONDE	10, 109, E109, K109	10,109, E109, K109			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	9, 9x, x, E9, K9, D9	9, 9x, x, E9, K9, D9			
GENERELT: Aggressivt zoneorienteret		9	Evt. højest i støttet farve	Evt. højest fra 3 eller 4	1UT (11)12-14 (evt. 6-farve minor), 15-17 alene IZ i 3. hånd		
2-TRÆKKET: 2UT 5-5 i laveste		HØJT	Ofte ulige	Ofte uden interesse	1UT SVAR: Stayman, Transfers		
3+-TRÆKKET: spær		LAVT	Ofte lige	Ofte med interesse	2-o-1 SVAR: 9+		
GENÅBNING: Spær (der overholder 1-2-3-reglen)		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR		
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2♥ begge major		
DIREKTE Michaels			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	2♦ alm. (2)4-10 ♥-multi eller 7-10 ♠-multi	
		FARVE	1. KA	Malmø	KA	2♠ (2)4-7 ♠-spær	
SPRING: ? om hold til 3UT			2. Malmø	F	Malmø		
GENÅBNING: Michaels			3. F		F		
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		UT	1. KA	Malmø	Malmø	Åbent Forsvar-aftaler mod Blaksets 2♠ og Munksgaards 2♣	
Good/Bad multi, 2♣ = majors, 2♦ = svag major, 2♥♠ = stærk major			2. Malmø	F	F		
			3.				
		KALD/AFVISNING	Stik 1 og hvor det ellers er oplagt				
Efter D er der kravpas og max én neg. D		MARKERINGER	Malmø (oprindeligt antal)			Andet: Tjahn	
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Lavinthal				
Crowhurst mod multi samt andet skævt på 2-trækket		1. AFKAST	Kald/afvisning mod farve, Malmø mod UT				
Spring på naturlig spær er nat. Stærk (spillestik). 4♣♦ efter spær på 2 eller 3-trækket er krav med 5-farve + 5 i modsat major		TRUMFSIGNALER	Ekko				
		ANDRE SIGNALER	Fingertap, hosten og skinnensmarkeringer				
		DOBLINGER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER		
Bahama på alle niveauer mod stærk ♣/♦/2♣		STIL: Standard				Ja	
		SVAR					
		GENÅBNING: Kan være mindre end åbningshånd				VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET	
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Mange Lebensohlsekvenser		
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Konkurrence-D og støtte-D. 3-korts støtte D/RD efter indmelding af 4. hånd.					
RD 9+ med strafinteresse					BLUFF		
2UT Truscott, non-forc. Bekkasin efter major-åbning					Taktiske meldinger forekommer ofte, men 100% bluff sjældent.		
					I udspil, tilspil, kald og markeringer forsøger vi ofte at forvirre spillfører		

**BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER**

ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		3	4♥	10-21	2♦ mindst limit med (4)5♠+, 2/3♣ splat	Cuebids, Culb 4UT, Formel 7	2♥♠ 5-farve med 4-korts ♣-støtte efter forhåndspas 8-11
					2♥♠ 0-8 6-farve		
					2UT 10-12, 3UT 13-15		
					3♦♥♠ renoncesplint forc. Til 4♣		
1♦		3	4♥	10-21	3♣ mindst limit med (4)5♦+, 2/3♦ splat	Cuebids, Culb. 4UT, Formel 7	2♥♠ 5-farve med 4-korts ♦-støtte efter forhåndspas 8-11
					2♥♠ 0-8 6-farve		
					3♥♠ 4♣ renoncesplint forc. Til 4♦		
1♥		5	4♦	9-21	2♠ 3-støtte 9-11, 2UT Bekkasin, omv. Bergen,	Cuebids, Culb. 4UT, Formel 7	
					3♠ single i ?, 3UT, 4♣, 4♦ renoncesplint		
1♠		5	4♥	9-21	3♥ 3-støtte 9-11, 2UT Bekkasin, omv. Bergen	Cuebids, Culb. 4UT, Formel 7	
					3UT single i ?, 4♣♦♥ renoncesplint		
1ut			Alm. Indm.	(11)12-14 BAL evt 6-farve i minor	2♣ Stayman, 2♦♥♠UT transfer, 3♣♦♥♠	Cuebids, Culb. 4UT, Formel 7	Neg. D. af nat indmelding
				Sundelin-flugtforsvar u/z	Stærk farve + krav, 4♣ slemtinuit med ♥ eller		Styrke-D af spring eller kunstig
				Nilsland.flugtforsvar i/z	♠, 4♦ signoff eller slemforce med ♥ eller ♠		
				NB! 15-17 alene IZ i 3. hånd			
2♣		0	Se yderst Til højre!	Gameforc UBAL eller 22+ BAL	Kontrolsvar 2♦ 0-3, 2♥♠ x-vendt m/ 2-3 ktr,	second negative, Cuebids, Culb. 4UT, Formel 7	D er 2-3 kontroller, melding nat. med 2-3 kontr., nærmeste UT 4+
					2UT 4+ ktr., 3♣♦ x-vendt m/ 2-3 ktr.		
2♦		0	Straf	(5)6♥ (2)4 – 10 eller	Plauken		
				6♠ 7 - 10	Plauken		
2♥		4-5+/4-5+	Straf	Mindst 9 majorkort med 0-9	2UT?, 3♣♦ ukrav/invit, 4♣♦ krav	Cuebids, Culbertson 4UT, Formel 7	
2♠		(5)6	Straf	(2)4 - 7	2UT non-forc. Bekkasin, 3m ukrav		
2ut			Se højre!	20-21 BAL (evt 5 major v 6 minor)	3♣ Amr. Stayman, Transfers, 4♣♦ majors 5-5		Take out-D fra begge hænder
3♣		6	Straf	spær	RCKB 0314, 3♥♠ nat krav, cuebid, 4M to play	Cuebids, Culb. 4UT, Formel 7	
3♦		6	Straf	spær	RCKB 0314, 3♥♠ nat krav, cuebid., 4M to play	Cuebids, Culb. 4UT, Formel 7	
3♥		6	Straf	spær	RCKB 0314, 3♠ nat krav, cuebid, 4♠ to play	<b>MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)</b>	
3♠		6	Straf	spær	RCKB 0314, cuebid, 4♥ to play	Cuebids, splinters, RCKB 0314, Culbertson 4UT, Formel 7, 4/5UT åbning ? om	
3ut				Nat i ¾ hånd, gående ♣ v ♦ i ½ h.	x♣ pas/cor, 4♦ trans, 4M cor. hvis misfit)	hvilke(t) es(ser)/konge(r), Voidwood	
4♣		7	Straf	spær	4♦ er forc. ♣, 4M to play, Culb. 4UT, Formel 7		
4♦		7	Straf	spær	4M to play, cuebids, Culb. 4UT, Formel 7		
4♥		7	Straf	spær	4♠ er cue!, cuebids, Culb. 4UT, Formel 7		
4♠		7	Straf	spær	Culb. 4UT, Formel 7		
4ut			Straf	? om hvilke(t) es(ser)	5♣ 0, 5♦♥♠ es, 5UT ♣ es, 6♣ 2 esser		