


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING	 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)				TURNERING DIVISION/RÆKKE SPILLERNAVNE OG MEDLEMSNR.	HOLD NR.	5
Hårde indmeldinger på 1-trækket og i sandwich		UDSPIL			2. division			
På 2-trækket er de sundere og afhængige af zone og position		FARVE	135, standard fra sekvenser				Lars Lund Madsen (7320) Morten Lund Madsen (7321)	
Ny farve er ukrav, hvis indmelder kan genmelde på 2-trin		SANS	Lavest fra honnør					
		SENERE I SPILLET	Samme					
		GENNEM SPILFØRER	2.4. (Rusinow)		SYSTEM			
		ØVRIGT:				GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL		
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			5-farve major, 4-farve ♠, 2-farve i ♣			
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18/12-16		MOD FARVE		MOD SANS	1ut 15-17, 2♣ altid 18-19 jævne.			
SVAR:		ES	EKx	EKx				
		KONGE	EK, KDx	KDx				
4. HÅND: 15-18		DAME	DB	DBx				
SVAR:		BONDE	B10, HB109	B10, KB10				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	109, H109	EB10, K109, D109, 109x				
GENERELT: Normal spær		9	9x, HH9	9x, 98x, E109x				
2-TRÆKKET:		HØJT	Lige	Højeste vi kan undvære uden H				
3+-TRÆKKET:		LAVT	Ulige	Laveste lover honnør				
GENÅBNING: 12-16 & god 6-farve		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2♣ = 18-19 jævne			
DIREKTE: MC (5-5)		Michaels	MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
		FARVE 1	Omvendt kald	Malmø	Omvendt kald			
SPRING:		Holds 2	Malmø	Lavinthal	Malmø			
GENÅBNING:		Micha 3			Lavinthal			
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	Omvendt kald	Malmø	Omvendt kald			
X = Styrke		2	Malmø	Lavinthal	Malmø			
2♣ = Major		3	Lavinthal		Lavinthal			
2♦ = 5+♦ og 4+ M		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
2M = Naturlig indmelding		Obvious shift mod farve i stik 1 (afvisning siger, at man kan tåle det						
2ut = Begge minor eller stærk begge major		”obvious” skifte.						
X af forhåndspasset hånd = ♣ + M								
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)								
Oplysningsdoblinger								
Spring til 4mi på 2MA viser 55 AMA/mi		DOBLINGER						
Efter 3mi viser 4mi 55 i MA forskellige styrkevarianter		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER								
X=major, 1/2ut=mi								
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING								
Meldinger er naturlige (D overhøres ofte)								
RD fra svarer er styrke og varsler strafdoblinger					BLUFF			
					Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	ja	2	4♥	(10)11+	1♦♥ = transfer		
					1♠ = 5-12 uden MA		
					1UT = balanceret 13-15		
					2♣ + 2♦ = 10+ 5-farve anden minor		
1♦		4	4♥	(10)11+	1U = 6-9		
					2♦ = 10+		
					2MA = WJS		
1♥		5	4♦	(10)11+	2UT = Bekkasin, 3♣ = 4støtte 6-9		Omv. Toronto
					3♦ = 4støtte 10-12, 3♥ = 3støtte 10-12		
1♠		5	4♥	(10)11+	2UT = Bekkasin, 3♣ = 4støtte 6-9		
					3♦ = 4støtte 10-12, 3♥ = 3støtte 10-12		
1ut			4♥	(14)15-17	Stayman		
				Kan have 5MA og 5422 uden 5MA.	Transfers		
2♣	ja	2	4♥	18-19 UT	Transfers		
2♦	ja	0	4♥	Eneste krav	2♥ = 0-1 kt, 2♠ = 2-3 kt		
2♥		5/6		uz 3-10, 5 farve / iz (3) 7-10 6 farve	2UT søger feature		
2♠		5/6		uz 3-10, 5 farve / iz (3) 7-10 6 farve			
2ut				20-21	Stayman, Transfers		
3♣		6		Spær			
3♦		6		Spær			
3♥		6		Spær			
3♠		6		Spær			
3ut	ja			Gående minor	4♣ P/C, 4♦ transfer		
4♣		7		Spær			Voidwood 0314
4♦		7		Spær			
4♥		7		Spær			
4♠		7		Spær			
4ut				Specifik esspørge			

SLEMKONVENTIONER

1430, cuebids, 5ut=pick a slam