


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)								
STIL: Kan være let			UDSPIL	MAKKERS FARVE						
		FARVE	Standard/Schneider	Standard/Schneider						
SVAR: USP, eller ny farve krav		SANS	Standard/Schneider	Standard/Schneider		TURNERING		2017-18		
		SENERE I SPILLET	Standard/Schneider	Standard/Schneider		DIVISION/RÆKKE		2. div		
GENÅBNING: "Låner" et es af makker		GENNEM SPILFØRER	Standard/Schneider	Standard/Schneider		MEDL.NR./NAVN		12410 Flemming Bøgh-Sørensen		
		ØVRIGT:			19415		Karsten Vinther		HOLD NR.	7
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM					
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18 HP		UDSPIL	MOD FARVE		MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
SVAR: Som offensiv		ES	Ekx		Ekx		København-Acol			
		KONGE	EK..., KDx		EK..., KDx		4- farver nedefra, 5-farve i ♠			
4. HÅND: 11-14 HP		DAME	(E) DB...		(E) DB...		1 UT ÅBNING: 12-14 HP når modp. i/z, 15-17 HP når modp. u/z			
SVAR: Som offensiv		BONDE	(E/K) B10...		(E/K) B10...		1 UT SVAR: 6-9 HP			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	(E/K/D) 109.., 10x, H10x		(E/K/D) 109.., 10x, H10x		2-o-1 SVAR: 10+ P			
STIL: Svagt/spær		9	H9x, / 9		H9x, / 9					
SVAR: Ny farve krav		HØJT	xXx, / HXx		xXx, / HXx					
2UT: København		LAVT	xX / xxxX		xX / xxxX					
GENÅBNING: Stærkt		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR					
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:					
1x-3x: Spørgsmål om hold til UT			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST		3x: Blakset i 3. hånd alene u/z, dvs. makker skal passe			
1x-2x: 4 i højeste umeldte og 5+ i anden umeldt farve		FARVE 1	KA	LU	LU					
1x-P-P-2x: 4 i højeste umeldte og 5+ i anden umeldt farve		2	LU		K					
		3								
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	KA	KA	LU		Andet:			
MOD STÆRK/SVAG og GENÅBNING: D = 14+ HP, Multi		2	LU	LU	A		2♣ = eneste krav			
		3					2♦ = Multi / 20-21 UT			
PASSET HÅND: D = 5MI + 4MA, Multi		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			2♥ = 4+ - 4+ MA, 3-10 HP					
		KALD/AFVISNING: Omvendt/Omvendt forsinket			2♠ = 5♠ - 4+ Mi, 3-10 HP					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		MARKERINGER: Malmö			2UT= 5+ - (4)5+ Mi, 3-10 HP					
D = OD		FARVESKIFT: Lavinthal (sjældent)								
CUE = 4 i højest umeldte og 5+ i anden umeldt farve		1. AFKAST: Markering i interessant/uinteressant farve mod farve/UT								
SPRING = Stærkt / Leaping Michaels		Trumfsignaler: Trumfekko (høj-lav antyder trumfningsmulighed)								
2/3 UT = Naturligt		DOBLINGER								
4 UT = 2-farvet		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER					
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		STIL: Ideel fordeling ved minimum			"Krav"-pas t.o.m. 2♠					
Bahama mod stærk ♣/♦, dvs. 2x viser farven eller 2 overliggende,		SVAR: Normale			Ved UK, når modparten melder					
UT viser ♠ + ♦ eller ♥ + ♣		GENÅBNING: "Låner" et es af makker			Efter vores D af naturlig 1UT og efter vores RD af OD					
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET					
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD								
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Neg. D til 4♥								
RD = 10+ HP uden støtte, 2UT = Truscott		D af 1UT=14+ HP								
		Invit-D, Støtte-D, SOS-RD af straf-D			BLUFF					
		RD af OD=10+ HP uden støtte, 2UT = Truscott			Flemming: Ofte, Karsten: Sjældent					

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	12+ HP	2 UT: støtte u. MA, UK	3 UT: jævn min; 3♣: jævn tillæg (herefter holdvisning); 3 i ny: single; 4 i ny: renonce	2UT = 10-12 jævn
						Efter single-visning: ny farve er cue	EFTER INDMELDING:
					3x: single	2 UT = ? (farve først)	3x uden spring = naturligt krav
1♦		4	4♥	12+ HP	Som ovenfor	3 UT: jævn min; 3♣: jævn tillæg (herefter holdvisning); 3 i ny: single; 4 i ny: renonce	2UT = 10-12 jævn
						Efter single-visning: ny farve er cue	EFTER INDMELDING:
					2♦/MA: svagt 2-6 HP, 6-farve		3x uden spring = naturligt krav
1♥		4	4♦	12+ HP	Bekkasin; 4x: renonce; 3UT: renonce ♠;		2UT=UK med 4+-støtte
					3♠: ukendt single	3 UT = ? efter single	Overmelding: Invitstøtte
1♠		5	4♦	11+ HP	Bekkasin; 3UT: ukendt single;	4♣ = ? efter single	2UT=UK med 4+-støtte
					4x: renonce		Overmelding: Invitstøtte
1ut				12-14 HP hvis modparten i/z	Marionet Stayman; 2♦/♥ transfer; 2♠=?	Ny farve = UK	Lebensohl
				15-17 HP hvis modparten u/z	2UT= overføring til ♣	Ny farve = single og sleminvit	
					3x= sleminvit		
2♣		0		Eneste krav / 22+ UT	Kontrolsvar: 2♦=0-1; 2♥ = 2; 2♠ = 3;	Herbert (relæfarven er negativt)	Pas=0-1 kontrol; D=2+ kontrol
					2UT = 4+	På 2♠ er 2UT positivt med ♣	
2♦	X	0		Multi (6-f MA, 3-10) / 20-21 UT	2♥ =P/C; 2♠ =P/C-inv; 2UT =Plauken;	Efter D: RD = Meld din farve/UT, andet naturligt ukrav, Pas = Forslag til at stå D.	
					3 Mi =ej krav; 3♥ P/C		
2♥	X	4		4+ - 4+ MA, 3-10 HP	2UT =Plauken; 3x er naturligt ukrav		
2♠	X	5		5♠, 4+ MI, 3-10 HP	2UT =Mi?; 3x er naturligt ukrav		
2ut	X			5+/(4)5+ MI, 3-10 HP	3MA invit; 3UT nat.; 4UT=Blackwood		
3♣	(x)	0		Naturligt, (Blakset i 3. hånd alene u/z)	3MA = naturligt krav; 3♦ = hold; 4x=Trelde		
3♦	(x)	0		Naturligt, (Blakset i 3. hånd alene u/z)	3MA = naturligt krav; 4x = Trelde		
3♥	(x)	0		Naturligt, (Blakset i 3. hånd alene u/z)	3♠ = naturligt krav; 4x = Trelde	SLEMKONVENTIONER	
3♠	(x)	0		Naturligt, (Blakset i 3. hånd alene u/z)	4x = Trelde	Cuebids (Trelde efter spærreåbninger)	
3ut	X			Gående MI	4♦: overf. til 4♥; 4MA/UT: kortfarve?	Culbertson, 1430	
4♣	X	0		Namyats, 2-3 esser	4♦: Esser?		
4♦	X	0		Manyats, 2-3 esser	4♥: Esser?		
4♥							
4♠							
4ut	X			5+/5+ MI			