


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER		SYSTEMKORT TIL HOLDTURNING	 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)				TURNING
Naturlige, hårde på 1.trinnet		UDSPIL	MAKKERS FARVE	DIVISION/RÆKKE	2. Division	
Svage springstøtter		FARVE	135	135	MEDL.NR./NAVN	33814 AnitaThomsen
2NT på 2.trinnet viser kun fit hvis man ikke kan vise et godt løft med en overmelding		SANS	135	135	39308 Søren Rasmussen	
		SENERE I SPILLET	135	135	ØVRIGT: Standard fra Interne sekvenser, højeste fra tre små i støtte skv.	
		GENNEM SPILFØRER	24	24		
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)		SYSTEM		
15-18 i 2. hånd/sandwich position		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL	
11-14 på minor i fjerde hånd		ES	Ex, EKx	Do	Five Card major	
13-15 på major i fjerde hånd		KONGE	EK, KD	Do		
Svarsystem: som offensivt		DAME	Dx, DB	Do	Double klør	
		BONDE	Bx, B10, HB10	Do	2D: Multi (altid svag)	
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	109, H109	Do	2M: I 1. + 2. hånd Konstruktivt m. seksfarve	
Svage, men med respekt for positioner		9	9xx, 9x	Do	2M: I 3.+4.. hånd 14 -16 hp m. seksfarve	
		HØJT				
		LAVT				
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)		MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR		
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT		Åbent forsvar-aftaler:		
1m-2m er 55 i major		MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST		
1M- 2M er major og klør		FARVE 1 K		KALD AFV		
2NT er 2 laveste		2 M				
Efter 1kl som kan være doubleton er 2 klør nat		3				
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1 K			Andet:	
2C: Begge major, andet naturligt		2 M				
DBL er styrke af både stærke og svage		3				
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)				
		Forsinket med store kort,				
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)						
Oplysningsdobliger og Lebensohl.						
4m er i mange situationer Leaping Michaels						
		DOBLINGER				
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		SPECIELLE KRAVSITUATIONER		
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Oplysningsdobliger,		2 over 1.		
Drillo: I gunstig zone er melding på totrinnet naturlig eller de to overliggende farver.						
1/2NT er de hårde eller de bløde.				VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET		
DBL på 2C er Klør eller de røde		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD		FSF er gamekrav,		
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING				Flugtsystem fra 1nt: x-transfer		
OSTOT						
RDBL= 10+				BLUFF		
2NT = 4+ støtte og invit+, også oven på 1D åbning				Sjældent		

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	xx	Xx	7H	Balanceret 11-14/18-19/ naturligt ubal	Walsh, WJS, 2D=10+, 5+C		
1♦		xxxx		Naturligt ubalanceret eller 17-19 bal med 5R332	WJS, 3C=10+, 4+D, 3M 2NT= GF 4+D	1D-1H-1NT: 17-19 Balanceret 1D-1S-1NT;: 10-16, 5+D4H	
1♥		xxxxx			2S/2NT/3m/3H/3S/3NT/4m		Omvendt Toronto
1♠		xxxxx			2NT/3m/3H/3S/3NT/4m		Omvendt Toronto
1ut		15-17		5M og 5332 med 15 -17 åbnes 1NT	Stayman/ Transfers 3K = 5f-stayman		
2♣	X	Eneste krav		20-21 eller GK	2D/2M/2NT/3m Lauges relæ		
2♦	X	0			Plauken		
2♥		6		8-10 seksfarve	2S/2NT		I 3.+4. hånd . 6f 14-16hp
2♠		6		8-10 seksfarve	2NT		I 3.+4. hånd. 6f 14-16hp
2ut				22-24	Stayman/transfers		
3♣		5					
3♦		5					
3♥		5					
3♠		5					
3ut	x			God minorspær/chance			
4♣		6					
4♦		6					
4♥		6					
4♠		6					
4ut							
						SLEMKONVENTIONER	
						RKCB, splintermeldinger, Cue-bids, (Voidwood)	