

DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER		SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)		TURNERING	
Generelt sunde/konstruktive		FARVE		DIVISION/RÆKKE	
Alene UZ: frie		UDSPIL 1-3-5		HOLD NR.	
Svar: Ny farve runde/krav / Cue: invitt+ med fit		SANS		2 DIV-2018	
		SENERE I SPILLET		Martin Juhl 60938 + Søren Gjaldbæk 5753	
		GENNEM SPILFØRER		SPILLERE	
		UDSPIL 1-3-5		SYSTEM	
1 UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)		SYSTEMETS NAVN	
		UDSPIL		5-card-major	
Direkte: 15-18 Svar: Systemet		MOD FARVE		GENEREL STIL	
4 hånd: 12-15 Svar: Systemet		ES		1 ♠ nat. Eller 15-19 bal. (Walsh)	
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		KONGE		1 ♦ 5-farve el. Marmic	
Generel Spærrestil:		DAME		Bergen på Major	
UZ: frie		BONDE		1 NT (11) 12-14	
IZ: 2-3		10		SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR	
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		9		UZ: Bahama på 2-trinnet mod stærkt 1 ♠/2 ♣	
(1MI) - 2MI: 5♥ + 4♠ SVAR: 2NT SØGE / 3MA: SPÆR		HØJT			
(1MA) - 2MA: 5AMA + 5MI SVAR: 2NT INVIT / 3♣: P/C		LAVT			
Med Spring: Holdsgænde.		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		L= Lige; U= Ulige; K= Kald; A= Afvisning; F= Farveskift			
2♣ til major Svar: 2♦/2NT: SØGE		FARVE 1. 1. K/A			
2♦ Good-bad-multi Svar: Plauken		2. 2.			
Efter forhåndspas: D: Begge major, andet naturligt		3. 3.			
2 NT: Begge minor		SANS 1. K/A*			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		KALD/AFVISNING			
2 trin) Opl. Doblinger + Lebensohl / Leaping Michaels		MARKERINGER			
Multi 2♦: Crowhurst / Leaping Michaels		FARVESKIFT			
		1. AFKAST			
		TRUMFSIGNALER			
		ANDRE SIGNALER			
NT: naturlig		DOBLINGER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			
UZ: Bahama på 2-trinnet mod stærkt 1 ♠/2 ♣		STIL			
		SVAR			
		GENÅBNING:			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			
		De fleste dobblinger er take-out/styrkevisende.			
		Generelt: 3. dobbling er straf			
		1x-D-RD: 10+ (normalt uden fit)			
		Andre RD: SOS/business, afhængigt af situationen.			
		BLUFF			
		Spillemetode			
		KAN FORBEREGNE			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	
1♣	(x)	2	4♥	Naturlig eller 15-19 bal.	WJS i major 1♣-2♦: 10+ og fit	1♣-1♥/♠-2♦: Thomsens tvedydig revers x-y-sans, LFT	Nær-Fjern, Manco, Cue: Invit+
1♦		5(4)	4♥	5+♦ eller Marmic. Altid ubal.	WJS i major 1♦-3♣: 10+ og fit	1♦-1♥-1NT: 6♦3♥ 11-15 1♦-1♠-1NT: 5♦4♥ 11-15	Nær-Fjern, Manco, Cue: Invit+
1♥		5	4♦	Naturlig	Chips, Bergen, Splint, 2♠	1♦-1MA-2NT: 6♦3MA (Springstyrke) x-y-sans, LFT	Nær-Fjern, Manco, Cue: Invit+
1♠		5	4♥	Naturlig	Chips, Bergen, Splint, 3♥	LFT	Nær-Fjern, Manco, Cue: Invit+
1ut				(11) 12-14 bal. (kan indeholde 5 major el. 6 minor)	Stayman, Transfers.	Mange kunstige sekvenser	
2♣	x	0		Krav el. 20-21NT el 25+ NT	Lauges relæ	2♣-2♦-2♥: Kokish	
2♦	x	0		Multi: Svag major 0-7 HP	Plauken	Amerikansk Stayman, Transfers	
2♥		6		(7)8-10 HP	2♠ søger singleton		
2♠		6		(7)8-10 HP	2 NT søger singleton		
2ut				22-24 bal.	Amerikansk Stayman, Transfers		
3♣		6		Spær			
3♦		6		Spær			
3♥		6		Spær			
3♠		6		Spær			
3ut	x			God spær i én minor.	4♦ spørger efter singleton	Cuebids	
4♣		(6) 7		Spær		RKC 1430 Svar: 5NT ulige esser + renonce / 6x lige esser + renonce	
4♦		(6) 7		Spær		Exclusion 1430	
4♥		(6) 7		Spær		Lightner	
4♠		(6) 7		Spær		Lido / Hvis der er plads til den "rigtige" melding afgives denne	
4ut	x			Spørger efter specifikke esser	kunstige	Slow 3NT efter vist majortilpasning	

MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)