


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNING</p> 	
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>				
Generelt sunde indmeldinger med upasset makker.			UDSPIL	MAKKERS FARVE		
		FARVE	Rusinow	Rusinow		
		SANS	Attitude	Attitude	TURNERING	3 Div. Ø 2017-18
Makkers svar : USP, Ny farve = ukrav		SENERE I SPILLET	Attitude	Attitude	DIVISION/RÆKKE	14200/ 14163
		GENNEM SPILFØRER	Do.	Do.	HOLD NR.	<b>10</b>
					SPILLERE	Kate Reiter og Erik Lund
<b>1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>	
2. HÅND 15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	<b>SYSTEMETS NAVN</b>	
SVAR: Som i offensiven		ES	Beder om kald	EKx	Mod. Acol	
		KONGE	Beder om markering	EKx, KDx, KDB	<b>GENEREL STIL</b>	
4. HÅND: (10)11-14 jævne evt. ”Lille KBH”		DAME	KDx, KDBxx, Dx	DB9x,	Nat. Med 5-farve i spar	
SVAR: Som i offensiven		BONDE	DBx, Bx, B10, B	B10x	4 farver fra neden	
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)</b>		10	B10x, 10x, 10	H109x, ED10x, HB10, 109x		
GENERELT: (1-2-3 reglen) (1kl/ru-2hj/sp=4hj/sp+min 5f i kl/ru)		9	109x,	109x, 9xx	1UT ÅBNING: 12-14 HP IZ 15-17HP	
2-TRÆKKET: 2ut = KBH		HØJT	xx, eller 3-højeste	Hxx, xxx	1UT SVAR: 2-way staymann	
3+-TRÆKKET: 3kl/ru = KBH		LAVT	xxx, fra ulige	xx, xxx(x), Hxxxx	2-O-1 SVAR: 10+, krav	
GENÅBNING: Som i 2.hånd		<b>SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>MELDINGER, DER KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR</b>	
<b>CUEBID: DIREKTE &amp; SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			2 Ru : Ekrens	
DIREKTE: Michaels cue-bid (2ru= MC hvis åbn. 1kl= x ell xx)			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE	Svage spring
		FARVE	1. K/A	L/U	L/U	Omv. Minor
SPRING: 1hj/sp – 3hj/sp = holdsøgende			2. (L/U)			3ut : Gående minor
GENÅBNING: Som i 2.hånd			3. F			
<b>MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS	1. K/A	L/U	L/U	<b>1kl- indm 2hj/sp=4f hj/sp+5f i ru</b>
Mod. Wohlin i 2. og 4. hånd			2. F			<b>1ru-indm 2hj/sp= 4f hj/sp+5f kl</b>
2kl : Ma+Mi 2ru : begge major, 2ma : nat.			3.			
2ut : begge mi eller skæv kravhånd		KALD/AFVISNING	Omvendt			
Dobl : Styrke		MARKERINGER	Høj/lav = Lige			
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)</b>		FARVESKIFT	Lavinthal			
Valgfri Dobl. , Lebensohl		1. AFKAST	Længdemarkering i u – interessant farve			
2ut : 16-19Hp		TRUMFSIGNALER				
Overmelding : Stærk skæv hånd		ANDRE SIGNALER	Forsinket kald i mod ut (små kort = kald)			
Dobl af Multi og ehrens : 13-16hp jævn/ +17HP		<b>DOBLINGER</b>				
Defensivt 3ut-system, Leaping		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>	
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER</b>		STIL: Sunde oplysningsdobliger			Semi kravpas t.o.m. 2sp	
					1ut (dobl = styrke)	
FRU (farve, rang, ulige) mod stærk 1kl		SVAR: Naturlige				
		GENÅBNING: Ikke specielt store krav			<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET</b>	
		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>			4.farve krav men ikke 1kl-1ru-1hj-1sp	
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>					Nær-Fjern mod alle kendte 2farvede indmeldinger, Mancoff	
RD : 10 + uden primær støtte		Negative doblinger			1x-1y sans	
mens 2ut viser 10+ og primær støtte.		På 1-trinnet negativdobl til forsvundne farver.			<b>BLUFF</b>	
Andet : svagt		Støttedobl efter simpel indm. I sandwichpos.			Kate Reiter : sjældent	
		Lightnerdobl., majordobl. Mod 3 sans			Erik Lund : jævnlgt	

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅB- NING	KUN STIG ?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		4 (3)	4♥	11+ hp Nat	4 farver fra neden	XY-Sans	
					Omvendt minor		
					Svage spring : 2ru/hj/sp	2ut = spørg om hånd (FFSS)	
					Stærke spring : 3ru/hj/sp = 5-5		
1♦		4	4♥	11+ hp Nat	4 farver fra neden	XY-Sans	Analogt med 1♣
					Omvendt minor	2ut = spørg om hånd (FFSS)	
					Svage spring : 2hj/sp/3kl		
1♥		4	4♦	10+ hp Nat	3sp = renons i en farve (9-12hp), 3ut=singel sp		
					2ut Støtte og game krav	3kl/ru/sp=Trelde	
1♠		5	4♦	10+ hp Nat	3ut= renons i en farve (9-12hp)		
					2ut Støtte og game krav	3kl/ru/hj=trelde	
1ut				12-14 UZ, jævn uden 5 farver i major	2♣ 2-way Stayman	2ru= ingen 4f i ma, 2hj/sp= 4f	
				15-17 IZ, jævn uden 5 farver i major	3♥/3♠ <b>Sleminvit</b>	4kl/ru/hj/sp = cue bid	Lebensohl
					2ut til minor (5-5 3kl/ru Svagt/stærkt)	3kl/ru	Nilsland
					3♣/♦ : svag	pas	
2♣	X			Eneste krav, hvis jævn : 22-24hp	2♦ relæ = 0-2 Kontr., 2♥/♠/3♣/3♦ 5f +min		
					3 Kontr. 2ut= 3 kontr uden meldelig 5f		
2♦	X			Ekrens	2ut ~ spørg om makkers hånd		
				Min 4-4 i ma 3-10hp			
2♥		6(5)		7-11 hp	<b>2♠ : "Leb." 2ut : Styrke , andet : Krav</b>		
2♠		6(5)		7-11 hp	<b>2ut : "Leb" 3kl : Styrke , andet : Krav</b>		
2ut				20-21 hp, semi jævn.	Amerik. Staymann, Transfers. 3♠ : <b>Minor</b>		
3♣		6		Spær, 2-3-4 -reglen	Ny farve er krav		
3♦		6		Do.	Spring i ny farve er TSM		
3♥		6		Do.		<b>MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)</b>	
3♠		6		Do.		Cuebids, RKCB 1430, Trelde, Voidwood	
3ut	X			Gående minor	STAR		
4♣				Spær (2-3-4)	nat		
4♦				Spær (2-3-4)	nat		
4♥				Spær (2-3-4)	nat		
4♠				Do.			
4ut	X			ES ?	5kl :o es,5x: es i x farve,5ut: kl es, 6x=to es=fru		

