


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING	
SUNDE 8-16. KAN VÆRE HÅRDERE PÅ 1-TRINNET.					UDSPIL		Division, Pokal og OEJ	
DESTRUKTIVE SPRINGSTØTTER.		FARVE			1-3-5		3. division øst	
OVERMELDING MINDST GODT HÆV.		SANS			1-3-5		HOLD NR.	
		SENERE I SPILLET			1-3-5		11	
		GENNEM SPILFØRER			1-3-5		MEDL.NR./NAVN	
		ØVRIGT: RETURNERER COUNT			1-3-5		19926 Erik Udsen	
							78588 Bo Petersen	
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
INDMELDING 1UT 15-18 HP.		UDSPIL			GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
4. HÅND 11-14 HP.		MOD FARVE			plan b (2 over 1). Vi melder sundt, men inspireret.			
SVAR: SYSTEMET.		MOD SANS			OMVENDT MINOR			
		ES			EKX..., EX			
		KONGE			KDX..., EK			
		DAME			DBX..., DX, EDBX...			
		BONDE			DBX..., DX, EDB...			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		B10X..., E/KB10X...			15-17 UT, DER KAN INDEHOLDE FEMKORTS MAJOR			
STIL: DESTRUKTIV.		10			2♣ 20-21 ELLER ENESTE KRAV			
2-UT MIN. 5-5 I DE TO LAVESTE UMELDTE FARVER.		9			2♦ 4-9 HP 4-9 HP M. 6+-KORTS MAJOR			
INVITBEKKASIN PÅ 2-MAJOR-INDMELDINGER.		HØJT			2♥/♠ 10-13 10-13 HP M. 6+-KORTS MAJOR			
GENÅBNING:		LAVT			BLUFF OFTE			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
MICHAELS CUEBID: 5-5. M. ENTEN 6-12 eller 17+		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
LEAPING M. v. 2♥/♠ =5-5 i modsat Major & meldt ♣/♦		MAKKERS UDSPIL			OSTOT på Majoråbninger og Majorindmeldinger,			
v. 2♦ =5-5 i ♣ og en M. NON-LEAPING v. 3♣/♦ =5-5 i		MODP. UDSPIL			når fjenden dobler. Dvs. trsf. fra og med 1UT v. åbn.			
meldt m. + en M. V. spær 3♥/♠ =5-5 mods. M+meldt m.		AFKAST			og trsf. fra og med fjendens åbningsfarve v. indmelding			
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		1			Forsvar fx DBL=farven og trsf. farven=DBL.			
GOOD BAD MULTI 2♣=bg. M. 2♦ = dårlige 6-farve M.		2			Andet:			
2♥/♠ =KONSTRUKTIV Major.		3			HÅXAN på 1♥-1♠-2♣-2♦, 1♥-1UT-2♣-2♦, 1♠-1UT-2♣-2♦,			
DBL. UANSET STYRKE = 15+HP		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			hvor 2♣ og 2♦ er konventionelle.			
		KALD/AFVISNING = OMVENDT.			Forsvar fx DBL=♣ og 2♦ naturlig.			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		MARKERINGER = MALMØ						
MICHELS CUEBID, LEAPING MICHAELS		FARVESKIFT = LAVINTHAL						
OG NON-LEAPING MICHAELS.		1. AFKAST = K/A						
DBL. = OPLYSNINGSDOBL.								
CROWHURST MOD 2♦=SVAG MULTI OG 2♥=BG.M		DOBLINGER						
NÆR/FJERN MOD FJENDENS 2-FARVEDE INDM.		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		STIL: FORD.PRÆGEAT. ALLE DIREKTE DBL=TAKEOUT			NÆSEKRAVPAS EFTER FJENDENS INDMELDING			
1♣=ZEEBERG. DBL=BG. M (5-4)<12hp. 1♦/♥/♠ NAT.		NÅR 1UT-ÅBNER DBL VISES XX I FJENDENS FARVE.						
1UT BG. M (5-4) 12+hp. 2♣/♦/♥/♠ SPÆR EL. 5-5 I		DBL AF FJENDENS 1UT=15+HP. PAS OG SÅ DBL=TO						
HØJERE.2UT=5-5 i m. 2♣=BAHAMA. DBL=M. 2♦/♥/♠		1UT-2♦ KUN EN OD. 1UT-2♥-P-P-DBL=TO.			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
=NAT/EL 5-5 I HØJERE. 2UT SP.STÆRK 2-FARVET.		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		1UT- P-P-2♥-DBL=STRAF. ND TOM 4♠. SÅ 1♦-4♠=TO.						
OSTOT, når fjenden DBL. M-åbning eller indmelding.		MOD FJENDENS 1UT & 2♦ HAR VI TO OD TILSAMMEN						
M-åbning: Trsf. f.o.m 1UT, farven u. åbning=godt hæv		1UT-2♣=BG. M ER DBL MIN. INVIT+KRAV T. MIN 2UT			BLUFF			
M-indm.: Trsf. f.o.m modp. Åbningsfarv. Farven under		STØTTEDBL. 1♣-p-1♥-1♠/2♣/2♦-DBL=3-KORTSSTØTTE I ♥			OFTE			
Major-indm. = godt hæv. TRUSCOTT på minor-åbn.								

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	12+ hp m. 3+♣	Omvendt minor.	X-Y-ut. 4-farve krav. 1♣-1♦-1♥-1♠ dog	Overmelding godt hæv.
				Med 3-3 i minor åbnes altid i ♣	2ut 10-12 hp, jævn. 2♦ 5+-kortsfit 10-12hp	kun krav for en ny melding.	
					3♣ 4-8hp, 5+kortsfit, skæv hånd.		
					WJS		
1♦		3	4♥	12+ hp m. 3+♦	Omvendt minor.	X-Y-ut. 4-farve krav.	Overmelding godt hæv.
				Med 4-4 i minor åbnes altid i ♦	2ut 10-12 hp, jævn. 3♣ 5+-kortsfit 10-12 hp		
					3♦ 4-8hp, 5+kortsfit, skæv hånd. WJS		
1♥		5	4♦	12+ hp eller 10-11 hp. med god to-farvet 5-4 og pointene i farverne.	2ut invit bekkasin. 8-11 renoncesplinter. 1♥-3♣/♦ er naturlig m. min. KDxxxx	Ved 1♥-1♠-2ut: 3♣ tillæg u. korth. 3♦ min. Romex på 1♥-2♥. Häxan på 1♥-1♠/1ut.	
1♠		5	4♥	12+ hp eller 10-11 hp. med god to-farvet 5-4 og pointene i farverne.	2ut invit bekkasin. 8-11 renoncesplinter. 1♠-3♣/♦ er naturlig m. min. KDxxxx	Ved 1♠-2ut er 3♣ min., 3♦ tillæg u. korthed. Romex på 1♠-2♠. Häxan på 1♠/1ut	
1ut	15-17 hp		3♠	Evt. 5-farve i Major eller 6-farve i minor	Stayman, transfer, 2♠ én eller begge minor	Smolen efter 1ut-2♣-2♦	Tilsammen to negative dbl.
				Fx er en 5-4-2-2 eller 2-2-3-6 mulige.	3♣/♦ er invit med gode kort i farven		efter indmelding.
				Single honnør sjældent.	3♥/♠ er single m. 4-farve i modsat Major.		
					4♣/♦ trsf. til hhv. ♥/♠. 4♥/♠ for at spille.		
2♣	Krav eller 20-21 UT		4♥	Enten jævn 20-21 ut evt. m 5 i M / 6 m, Ell.. 24-25 ut, ell. UK m. maks. 4 tabere.	2♦ er relæ, ellers spilles Lauge.	Stayman. Transfers. Smolen efter 2♣-2♦-2ut-3♣-3♦	
2♦	Svag Multi	6		4-9 hp m. 6+ ♥/♠	2♥ er pas/korriger, 2UT spørger.	3♣/♦ er min. m. ♥/♠.	
				OBS. Naturlig ♦ m. 12-15 hp i 4 hånd.		3♥/♠ er max. m. modsat Major.	
2♥	10-13 hp	6		10-13 hp m. 6+ ♥	2ut er invit bekkasin.	3♣ er min., 3♦ tillæg u. korth. 1. trin spørger	Dobler er straf!
2♠	10-13 hp	6		10-13 hp m. 6+ ♠	2ut er invit bekkasin.	3♥/3♠/3ut er tillæg m. kort ♣, ♦, modsat M.	Dobler er straf!
2ut	22-23hp		3♠	Jævn, evt. m 5 i M / 6 m, eller	Stayman, transfer, 3♠ er begge minor	Stayman. Transfers. Smolen efter 2ut-3♣-3♦	
3♣	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3♦	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3♥	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3♠	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3ut	Gående m			Gående minor med højst en sidedame.			
4♣	Spær	7		Solid med ♥.			
4♦	Spær	7		Solid med ♠.			
4♥	Spær	7		Spær med hullet ♥			
4♠	Spær	7		Spær med hullet ♠.			
4ut	minor			Begge minor. Spær.			

SLEMKONVENTIONER

Cuebids. RKC1430. Void0314.