


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>							
SUNDE 8-16. KAN VÆRE HÅRDERE PÅ 1-TRINNET.		UDSPIL		MAKKERS FARVE		TURNERING		Division, Pokal og OEJ	
DESTRUKTIVE SPRINGSTØTTER.		FARVE		1-3-5		DIVISION/RÆKKE		3. division øst	
OVERMELDING MINDST GODT HÆV.		SANS		1-3-5		MEDL.NR./NAVN		29163 Anette Vainer	
		SENERE I SPILLET		1-3-5		7198 Jens Toft		HOLD NR. <b>11</b>	
		GENNEM SPILFØRER		1-3-5		ØVRIGT: RETURNERER COUNT			
<b>INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>				
INDMELDING 1UT 15-18 HP.		UDSPIL		MOD FARVE		MOD SANS		<b>GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL</b>	
4. HÅND 11-14 HP.		ES		EKX..., EX		EKX..., EX		plan b (2 over 1). Vi melder sundt, men inspireret.	
SVAR: SYSTEMET.		KONGE		KDX..., EK		KDX...		OMVENDT MINOR	
		DAME		DBX..., DX, EDBX...		DBX..., DX, EDB...		FEMKORTS MAJOR	
		BONDE		B10X..., E/KB10X...		B10X..., E/KB10X...		15-17 UT, DER KAN INDEHOLDE FEMKORTS MAJOR	
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)</b>		10		109X...,		10X... E/K/D109X...		2♣ 20-21 ELLER ENESTE KRAV	
STIL: DESTRUKTIV.		9		KJ9, ED9, 9X		KJ9, ED9, 9X		2♦ 4-9 HP 4-9 HP M. 6+-KORTS MAJOR	
2-UT MIN. 5-5 I DE TO LAVESTE UMELDTE FARVER.		HØJT		Honnør/double/sek. v.		Honnør/double/sekvens		2♥/♠ 10-13 10-13 HP M. 6+-KORTS MAJOR	
INVITBEKKASIN PÅ 2-MAJOR-INDMELDINGER.		LAVT		Tredje/femtehøjeste		Tredje/femtehøjeste		BLUFF OFTE	
GENÅBNING:		<b>SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR</b>				
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			<b>Åbent forsvar-aftaler:</b>				
MICHAELS CUEBID: 5-5. M. ENTEN 6-12 eller 17+		MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		AFKAST		OSTOT på Majoråbninger og Majorindmeldinger,	
LEAPING M. v. 2♥/♠ =5-5 i modsat Major & meldt ♣/♦		FARVE 1		OMV. K/A		LH=L, HL=U		når fjenden doubler. Dvs. trsf. fra og med 1UT v. åbn.	
v. 2♦ =5-5 i ♣ og en M. NON-LEAPING v. 3♣/♦ =5-5 i		2		OMV.K/A		LH=L, HL=U		og trsf. fra og med fjendens åbningsfarve v. indmelding	
meldt m. + en M. V. spær 3♥/♠ =5-5 mods. M+meldt m.		3						Forsvar fx DBL=farven og trsf. farven=DBL.	
<b>MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS 1		OMV. K/A		L/U		<b>Andet:</b>	
GOOD BAD MULTI 2♣=bg. M. 2♦ = dårlige 6-farve M.		2						HÅXAN på 1♥-1♠-2♣-2♦, 1♥-1UT-2♣-2♦, 1♠-1UT-2♣-2♦,	
2♥/♠ =KONSTRUKTIV Major.		3						hvor 2♣ og 2♦ er konventionelle.	
DBL. UANSET STYRKE = 15+HP		<b>SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)</b>			Forsvar fx DBL=♣ og 2♦ naturlig.				
		KALD/AFVISNING = OMVENDT.							
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>		MARKERINGER = MALMØ							
MICHELS CUEBID, LEAPING MICHAELS		FARVESKIFT = LAVINTHAL							
OG NON-LEAPING MICHAELS.		1. AFKAST = K/A							
DBL. = OPLYSNINGSDOBL.									
CROWHURST MOD 2♦=SVAG MULTI OG 2♥=BG.M		<b>DOBLINGER</b>							
NÆR/FJERN MOD FJENDENS 2-FARVEDE INDM.		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)</b>		STIL: FORD.PRÆGEAT. ALLE DIREKTE DBL=TAKEOUT			NÆSEKRAVPAS EFTER FJENDENS INDMELDING				
1♣=ZEEBERG. DBL=BG. M (5-4)<12hp. 1♦/♥/♠ NAT.		NÅR 1UT-ÅBNER DBL VISES XX I FJENDENS FARVE.							
1UT BG. M (5-4) 12+hp. 2♣/♦/♥/♠ SPÆR EL. 5-5 I		DBL AF FJENDENS 1UT=15+HP. PAS OG SÅ DBL=TO							
HØJERE.2UT=5-5 i m. 2♣=BAHAMA. DBL=M. 2♦/♥/♠		1UT-2♦ KUN EN OD. 1UT-2♥-P-P-DBL=TO.			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET				
=NAT/EL 5-5 I HØJERE. 2UT SP.STÆRK 2-FARVET.		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD							
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>		1UT- P-P-2♥-DBL=STRAF. ND TOM 4♠. SÅ 1♦-4♠=TO.							
OSTOT, når fjenden DBL. M-åbning eller indmelding.		MOD FJENDENS 1UT & 2♦ HAR VI TO OD TILSAMMEN							
M-åbning: Trsf. f.o.m 1UT, farven u. åbning=godt hæv		1UT-2♣=BG. M ER DBL MIN. INVIT+KRAV T. MIN 2UT			BLUFF				
M-indm.: Trsf. f.o.m modp. Åbningsfarv. Farven under		STØTTEDBL. 1♣-p-1♥-1♠/2♣/2♦-DBL=3-KORTSSTØTTE I ♥			OFTE				
Major-indm. = godt hæv. TRUSCOTT på minor-åbn.									

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	12+ hp m. 3+♣	Omvendt minor.	X-Y-ut. 4-farve krav. 1♣-1♦-1♥-1♠ dog	Overmelding godt hæv.
				Med 3-3 i minor åbnes altid i ♣	2ut 10-12 hp, jævn. 2♦ 5+-kortsfit 10-12hp	kun krav for en ny melding.	
					3♣ 4-8hp, 5+kortsfit, skæv hånd.		
					WJS		
1♦		3	4♥	12+ hp m. 3+♦	Omvendt minor.	X-Y-ut. 4-farve krav.	Overmelding godt hæv.
				Med 4-4 i minor åbnes altid i ♦	2ut 10-12 hp, jævn. 3♣ 5+-kortsfit 10-12 hp		
					3♦ 4-8hp, 5+kortsfit, skæv hånd. WJS		
1♥		5	4♦	12+ hp eller 10-11 hp. med god to-farvet 5-4 og pointene i farverne.	2ut invit bekkasin. 8-11 renoncesplinter. 1♥-3♣/♦ er naturlig m. min. KDxxxx	Ved 1♥-1♠-2ut: 3♣ tillæg u. korth. 3♦ min. Romex på 1♥-2♥. Häxan på 1♥-1♠/1ut.	
1♠		5	4♥	12+ hp eller 10-11 hp. med god to-farvet 5-4 og pointene i farverne.	2ut invit bekkasin. 8-11 renoncesplinter. 1♠-3♣/♦ er naturlig m. min. KDxxxx	Ved 1♠-2ut er 3♣ min., 3♦ tillæg u. korthed. Romex på 1♠-2♠. Häxan på 1♠/1ut	
1ut	15-17 hp		3♠	Evt. 5-farve i Major eller 6-farve i minor	Stayman, transfer, 2♠ én eller begge minor	Smolen efter 1ut-2♣-2♦	Tilsammen to negative dbl.
				Fx er en 5-4-2-2 eller 2-2-3-6 mulige.	3♣/♦ er invit med gode kort i farven		efter indmelding.
				Single honnør sjældent.	3♥/♠ er single m. 4-farve i modsat Major.		
					4♣/♦ trsf. til hhv. ♥/♠. 4♥/♠ for at spille.		
2♣	Krav eller 20-21 UT		4♥	Enten jævn 20-21 ut evt. m 5 i M / 6 m, Ell.. 24-25 ut, ell. UK m. maks. 4 tabere.	2♦ er relæ, ellers spilles Lauge.	Stayman. Transfers. Smolen efter 2♣-2♦-2ut-3♣-3♦	
2♦	Svag Multi	6		4-9 hp m. 6+ ♥/♠ OBS. Naturlig ♦ m. 12-15 hp i 4 hånd.	2♥ er pas/korriger, 2UT spørger.	3♣/♦ er min. m. ♥/♠. 3♥/♠ er max. m. modsat Major.	
2♥	10-13 hp	6		10-13 hp m. 6+ ♥	2ut er invit bekkasin.	3♣ er min., 3♦ tillæg u. korth. 1. trin spørger	Dobler er straf!
2♠	10-13 hp	6		10-13 hp m. 6+ ♠	2ut er invit bekkasin.	3♥/3♠/3ut er tillæg m. kort ♣, ♦, modsat M.	Dobler er straf!
2ut	22-23hp		3♠	Jævn, evt. m 5 i M / 6 m, eller	Stayman, transfer, 3♠ er begge minor	Stayman. Transfers. Smolen efter 2ut-3♣-3♦	
3♣	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3♦	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3♥	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3♠	Spær	6		1-2-3-5-reglen.			
3ut	Gående m			Gående minor med højst en sidedame.			
4♣	Spær	7		Solid med ♥.			
4♦	Spær	7		Solid med ♠.			
4♥	Spær	7		Spær med hullet ♥			
4♠	Spær	7		Spær med hullet ♠.			
4ut	minor			Begge minor. Spær.			

**SLEMKONVENTIONER**

Cuebids. RKC1430. Void0314.