


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>						
Normalt sunde på 2 trin, på 1 trin kan de være svage			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
USP på indmeld=<2H		FARVE	4. højeste Schneider	Do				
Ny farve er krav fra upasset hand og lover typisk 5 farve		SANS	4. højeste Schneider	Do	TURNERING	Divisions turneringen	HOLD NR.	12
Genåbning kan være svagere		SENERE I SPILLET	4. højeste Schneider	Do	DIVISION/RÆKKE	3. division øst		
Negative doblinger fra indmelders makker tom. 2 spar		GENNEM SPILFØRER	Attitude	Do	MEDL.NR./NAVN	15032 Christian Snabe		
		ØVRIGT: "Gammeldags" honnørudspil, dog EDB (ALA) mod farve			12691	Bo Brink Laursen		
<b>INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>			
2. hånd 15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	<b>GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL</b>			
4. hånd 11-14		ES	EK(x), Ex	EK(x), Ex	Naturligt 5 farve major, 12-14 sans, 1♣ kan være ned til 2 klør			
Offensive svarsystem benyttes		KONGE	EK(x), KDB(x), KD(x), Kx	KDB(x), KD(x), Kx	Transfersvar på åbning 1 klør			
Sandwich er 15-18		DAME	DB(x), Dx	DB(x), Dx	2 over 1 = 10+			
		BONDE	H BTx, BT(X), Bx	H BTx, BT(X), Bx				
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)</b>		10	H T9x, T9x, Tx	H T9x, T9x, Tx				
Spær 2-3 regel		9	Xxx, B9x	Xxx, B9x				
2NT til de 2 laveste		HØJT	xxx	xxx				
		LAVT	xx, xxxx	xx, xxxx				
GENÅBNING: God 6 farve med åbningshånd		<b>SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR</b>			
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			<b>Åbent forsvar-aftaler:</b>			
Michaels 5-5 i major på minoråbning			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST	2♦ Multi		
5 i anden major plus minor på major		FARVE 1	K/A PÅ EDBT	L/U	K/A			
Spring spørger om hold		2	L/U	F	L/U			
		3	F		F			
<b>MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS 1	K/A PÅ HONNØR	L/U	K/A	<b>Andet:</b>		
Good-bad multi mod svage NT, 2♦ er svagest, Landy		2	L/U	K/A (FORSINKET)	L/U	Åbning 4 minor, stærk major spær		
DONT mod stærke NT (min. 14HP)		3	F	F	F	Transfer svar på 1 klør åbning		
Alt gælder både i 2. og 4. hånd		<b>SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)</b>			Transfer svar fra åbner efter 1♦ åbning			
		Kald: Lav-høj. Primært på makkers honnør udspil, forsinket mod nt med små kort og i første afkast						
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>		Markering: Malmø, ej slavisk						
Oplysningsdobling tom. 4 hjerter		Lavinthal og Trelde farveskift signal						
Mod Multi er D enten lille jævn åbningshånd eller 17+		Afkast af småkort i modpartens trumf farve er Lavinthal-agtig						
		<b>DOBLINGER</b>						
		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>			
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)</b>		Fokus på umeldt(e) major eller stærk, ny melding ekstra styrke			Næsekravpas tom. 2 spar			
Mod entydig stærk 1C: D=major og 1NT =minor		Genåbning kan være svag (der flyttes ca. et Es)						
					<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET</b>			
		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>			LFT, XY-Sans, 4. farve GF, Lebensohl, nær-fjern,			
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>		Negative doblinger tom. 4 hjerter			Manco			
Transfer svar efter makkers 1 åbning i major		Støtte doblinger, Invit doblinger						
		Dobliger er typisk mere takeout end straf			<b>BLUFF</b>			
					Sjældent, 3. hånds åbninger kan være taktiske			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	(X)	2	4♥	11+HP	Transfer svar på 1 trin (1♠=♦)	Der tages imod transfer i major med 3 farve	Kan åbnes taktisk i 3. hånd Omv. minor falder bort efter D
					2♣ omvendt minor, 3♣ 6-9 m. 5 farve		
					2NT 10-12		
					WJS, Splint		
1♦		4	4♥	11+HP ubalanceret	2♦ omvendt minor, 3♦ 6-9 m. 5 farve		Kan åbnes taktisk i 3. hånd Omv. minor falder bort efter D
					2NT 10-12		
					WJS, Splint		
1♥		5	4♦	10+HP	Bekkasin, Splinonce, minisplint, omv. Bergen		Kan åbnes taktisk i 3. hånd
1♠		5	4♥	10+HP	Bekkasin, Splinonce, minisplint, omv. Bergen		Kan åbnes taktisk i 3. hånd
1ut				12-14	2♣ NF Staymann, Total transfer	Nilsland variant som flugtsystem	
				Indeholder ej 5 farve major	Slem inviterende på 3 trin		
2♣	X	0		18-19/24-25/28-29NT "eneste krav"	2♦ relæ, 2M/3m afslag overfor 18-19, 2NT begge minor svag eller stærk	Herbert afmeldinger i anden omgang	
2♦	X	0		Multi, stærke=ruderfarve eller 22-23NT	Plauken		
2♥		6		10-13HP	2NT=søge		
2♠		6		10-13HP	2NT=søge		
2ut				20-21	US Staymann, Transfer		
3♣		6		2-3 princip			
3♦		6		2-3 princip			
3♥		6		2-3 princip			
3♠		6		2-3 princip			
3ut	X			Gående minor uden side honnør kontrol	4♦ spørger efter single/renonce		
4♣	X	0		God spær i hjerter	Relæ farve er sleminvit		
4♦	X	0		God spær i spar	Relæ farve er sleminvit		
4♥		7		Under åbningshånd			
4♠		7		Under åbningshånd			
4ut							

**SLEMKONVENTIONER**

RKC 1430, Cuebids (opfordrende, ej mandatory), Gerber, LIDO