


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
1 Trin: ca. 6-17HP; (4)5 ⁺ Farve		UDSPIL			DIVISION/RÆKKE		3. division øst	
2 Trin: ca. 10-17HP; 5 ⁺ Farve		MAKKERS FARVE						
fordeling/farve kvalitet vigtig ved minimum		FARVE			HOLD NR.		12	
(1x)-p-(1y)-2y er naturligt og for at spille.		2,4,						
Svar: Overmelding=ca. 10 ⁺ og fit; Ny farve er RK; Sans er naturligt		SANS			ØVRIGT:			
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)						
2. HÅND: 15 - 18 SVAR = SYSTEM		Udspil			GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
4.HÅND: 11 -14. SVAR = SYSTEM		MOD FARVE			5 korts major			
(1x)-p-(1y)-1N: 15-18, SVAR = SYSTEM		MOD SANS			Med 3-3 i minor åbnes med bedste minor			
		ES						
		KONGE						
		DAME						
		BONDE						
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10						
GENERELT: 2UT= DE 2 LAVESTE FARVER		H109(x), 109(x), 10x						
2-TRÆKKET: 6-farve, ca. 3-10		9						
3 ⁺ -TRÆKKET: 6farve ++		LAVT						
GENÅBNING: Ca. 13-16 med god 6-farve		HxxX(x), HXx, xXx			Atitude			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
Michaels ca 8 - 14. På MA: Sama + 5+ minor		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
På MI: 5+♥-5+♠		MAKKERS UDSPIL			2♣ = krav / Svar = Kontrol			
Spring = Holdspørge		MODP. UDSPIL			2♦ = Multi 0-8 = 6 farve major eller stærk ruder 22			
GENÅBNING: Som direkte		AFKAST			2♥/♠ = 6+farve 9 - 13			
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		FARVE 1			3nt = God spør i minor			
Dbl = straf mod Svag. Dbl = 6 farve minor mod stærk		K+A			Andet:			
2♣ = Begge ma		L/U			Liping Michaels			
2♦ = Enfarvet ma (xxxxxx)		2						
2ma = 5+ma-4+mi		3						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		SANS 1						
Opl dbl (Lebensohl-svar)		K+A						
Cuebid på 2ma = holdspørge		L/U						
2ut = 15 - 18		2						
Leaping Michaels		3						
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
		KALD/AFVISNING: Omvendt						
		MARKERINGER: Malmø						
		FARVESKIFT: Lavinthal						
		1. AFKAST : K/A mod farve markering mod sans						
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Jo mere fordeling jo mere aggressivt						
		(1x)-D=10 ⁺ HP m. (4441) eller kompenserende styrke, eller ca. 18 ⁺ HP						
Mod stærk ♣: Dbl = ma, NT = mi,		GENÅBNING: Kan være svagere						
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING			Alle meldinger kan afgive i styrke og fordeling			
		Styrke-, konkurrerende- og invit doblinger			Lebensol i visse situationer			
Rdbl = 10+ med strafinteresse, Ny farve <u>krav</u> .					BLUFF			
					BLUFF: Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	ubegrænset	11+ Bedste minor	1NT = 6- 9, 2kl = 6-9, 3kl= 3 - 7 skæv		
					2NT = 10-12 jævn 4kl (5)		
					3NT = 13-15 jævn 4kl (5), 2ru=10+HP og 5+kl		
					2		
1♦		3	ubegrænset	11+ Bedste minor	1NT = 6-9, 2ru = 6-9 jævn, 3ru = 3 -7 skæv		
					2NT = 10-12 jævn 4ru (5)		
					3NT = 13-15 jævn 4ru (5), 3kl = 10+HP 5+ru		
1♥		5	ubegrænset	11+ (10)	2hj= 8-11 3 farve 1ut=5-7= 3 Hjerter el 6-9 max 2		
					Bekkasin,omv Bergen, splint.		
1♠		5	ubegrænset	11+ (10)	2sp= 8-11 3 farve 1ut=5-7=3spar el 6-9 max 2		
					Bekkasin,omv Bergen, splint,		
1ut				14 - 16 bal/semibal	Stayman, totaltransfer,		
					Flugt = Nisland		
2♣	x	0		Krav	Kontrolsvar		
				19 - 20 nt	Amerikansk stayman		
2♦	x	6		Multi, 0-8	2♥/♠ = P/C. 2NT = Plauken		
				Stærk ruder 22			
2♥		6		9-13 HP 6 farve	2UT Invit Bekkasin		
2♠		6		9-13 HP 6 farve	2NT Invit Bekkasin		
2ut				21-24 bal	AmStayman, Transfer,		
3♣		6		Nat spær			
3♦		6		Nat spær			
3♥		6		Nat spær			
3♠		6		Nat spær			
3ut	x			God spær i Minor			SLEMKONVENTIONER
							1430, cuebids, splinter, Kravpas kan indeholde sleminvit, Voidwood
4♣		6		Namyats (god spær i Hjerter)	Es,k,d,xxxx eller K,D,B,xxxx		
4♦		6		Namyats (god spær i spar)	Es,k,d,xxxx eller K,D,B,xxxx		
4♥		6		Nat spær	Chance		
4♠		6		Nat spær	Chance		
4ut	x			Begge minor			