


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING					
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>								
5-farve, 10+		UDSPIL			MAKKERS FARVE					
Ny farve = rundekrav		FARVE			Schneider-Russinow		do			
		SANS			Attitude-Russinow		do			
		SENERE I SPILLET			do		do			
		GENNEM SPILFØRER			do		do			
<b>1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>SYSTEM</b>					
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18		UDSPIL			MOD FARVE		MOD SANS		<b>SYSTEMETS NAVN</b>	
SVAR: Stayman, transfers		ES			K (kræver K/A)		K (kræver K/A)		<b>Acol</b>	
		KONGE			E (evt.DB) (kræver mark.)		E (evt.DB) (kræver mark.)		<b>GENEREL STIL</b>	
4. HÅND: 11-14		DAME			K (evt EB)		K (evt EB)		4-farve åbninger – Major før Minor – ♥ før ♠	
SVAR: Naturlige, cue= krav,søge		BONDE			D (evt ET el KT)		D (evt ET el KT)		2♣ eneste krav, 2♦ 5-4 i major (3)6-10, 2♥/♠ 6-farve (3)6-10	
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)</b>		10			B (evt H9)		B (evt H9) el lav interesse		Svage spring, Bergen på 1 Maj	
GENERELT: Spær, ny farve = rundekrav		9			T (evt H9x)		T (evt H9x) el lav interesse		1UT ÅBNING: (11)12-14 BAL	
2-TRÆKKET: 2 ut = 5-5 Maj-min/begge minor		HØJT			ulige		Lav interesse		1UT SVAR: 6-9	
3 <sup>+</sup> -TRÆKKET:		LAVT			lige		Høj interesse		2-o-1 SVAR: Nat 10+ (svage spring)	
GENÅBNING: Stærk farve, åbningshånd		<b>SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR</b>					
<b>CUEBID: DIREKTE &amp; SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT								
DIREKTE: Michael's, minor = 5-4 i major 7-12					MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		VED RENONCE	
Major= 5-5 i Maj-min 10-15		FARVE			1. K/A		L/U		K/A	
SPRING: Holdspørgende					2. F		F		F	
GENÅBNING:					3. L/U				L/U	
<b>MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS			1. K/A		L/U		L/U+A	
Multi; 2♣=begge major, 2♦=6-farve i major					2. L/U		F		F	
2Maj= 5+Maj,4+min, 2ut=5-5 i minor					3. F					
		KALD/AFVISNING			omvendt					
		MARKERINGER			Malmø					
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)</b>		FARVESKIFT			Lavinthal					
Opl.-Dbl (Lebensohl)		1. AFKAST			Farve: K/A, UT: L/U i uinteressant farve					
2ut=15-18		TRUMFSIGNALER								
		ANDRE SIGNALER								
		<b>DOBLINGER</b>								
		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>							<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>	
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER</b>		STIL: 11+ ideel, eller 17+								
Naturligt										
		SVAR: Spring=9-11								
		GENÅBNING: 8+							<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET</b>	
		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>								
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>		Neg D ≤ 4♥ (kravpas ≤ 2♠)								
Rdbl=10+ uden fit, 2ut=10+ med fit		Svar- invit-, og konkurrence-D								
Ny farve uden spring = rundekrav									<b>BLUFF</b>	
									Meget sjældent	

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		4	4♥	4-farve	2♣=krav, støtte	Singletonvisning efter 2♣	Cue=krav+støtte
				12+	2ut=10-12, typisk støtte		Kravpas til 2♠
					2x=svag m 6-farve, 3♣=spær		
1♦		4	4♥	4-farve	2♦=krav, støtte	Singletonvisning efter 2♦	Cue=krav+støtte
				12+	2ut=10-12, typisk støtte		Kravpas til 2♠
					2MAJ=svag m 6-farve, 3♦=spær		
1♥		4	4♦	4-farve	3♣/♦=Bergen (7-9/10-12)		Cue=krav+støtte
				12+	2ut=Steens, 2♥=ofte 3-kort, 3♥=spær		Kravpas til 2♠
1♠		4	4♥	4-farve	3♣/♦=Bergen (7-9/10-12)		Cue=krav+støtte
				12+	2ut=Steens, 2♠=ofte 3-kort, 3♠=spær		Kravpas til 2♥
1ut		BAL		(11)12-14 BAL	Marionet, transfers, Nilsland		Lebensohl
2♣	X	0		Eneste krav	2♦=semi-automatisk		
				Hvis BAL 20-21, el. 24+	2MAJ/3min=svag, ukrav		
2♦	X	0		Begge Major (min 5-4/4-5)	2ut=søge (PLAuken svar) 3min=rundekrav		
				6-10	3 MAJ=spær		
2♥		6		Spær, 6-10	2ut=søge(FFSS), ny farve=rundekrav		
2♠		6		Spær, 6-10	2ut=søge(FFSS), ny farve=rundekrav		
2ut		BAL		22-23	5-card Stayman, Jacoby		
3♣		6		Spær	3x=rundekrav		
3♦		6		Spær	3x=rundekrav		
3♥		6		spær	3x=rundekrav	<b>MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)</b>	
3♠		6		spær		Trelde, RKC-1430, cues fra begrænsede hænder, splinter	
3ut	X	7		En-farvet minorspær m. sideværdier		Renoncesplinter (1♥-3♠ og 1♠-3ut = ubekendt renonce)	
4♣	X	7		Namyats = stærk 4♥-åbning	4♦/♠=sleminvit		
4♦	X	7		Namyats = stærk 4♠-åbning	4♥/ut=sleminvit		
4♥		7		spær			
4♠		7		spær			
4ut							