


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING				
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
Zoneafhængig. Sunde som princip, men kan være slappe alene uden for zonen.		UDSPIL		MAKKERS FARVE		TURNERING		Divisionsturneringen	
Svar: Ny farvesvar er naturligt eller USP og støtter er "svage" og lov-agtige.		FARVE	Længdemarkering	Længdemark.		DIVISION/RÆKKE	3. div.	HOLD NR.	
		SANS	Længdemarkering	Længdemark.		SPILLERE			
		SENERE I SPILLET	Længdemarkering	Længdemark.		Helge Hesselberg & Jakob Bjerrum			
		GENNEM SPILFØRER	Længdemarkering	Længdemark.		13146 10050			
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
2. HÅND/GENÅBNING: 15-18, jævn med hold.		UDSPIL		MOD FARVE		MOD SANS		SYSTEMETS NAVN	
SVAR: Plozzo		ES		EKx(...) eller Ex...		EKx(...) eller Ex...		5 card major	
4. HÅND: 11-14, "jævn"		KONGE		EK eller KD(x...)		EK eller KD(x...)		GENEREL STIL	
SVAR: Plozzo		DAME		DB(x...) (evt. fra KDx..)		DB(x...) (evt. fra KDx..)		Aggressivt med fast arrivalprincip.	
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		BONDE		BT(x.), HBT(x.) eller Bx		BT(x), HBT(x..) eller Bx			
GENERELT: Svagt og spærende		10		T9.. eller HT9.. eller 10x		T9.. eller HT9.. eller 10x			
2-TRÆKKET: 2ut: 5-5 i laveste. Farve er spær.		9		98.. eller blot markerinig		98.. eller blot markering		1UT ÅBNING: 12-14 hp	
3 ⁺ -TRÆKKET:		2-4-6-8		lavt lige kort = lige antal		lavt lige kort = lige antal		1UT SVAR: Plozzo (Stayman variant)	
GENÅBNING: god åbningshånd med stærk farve		3-5-7-9		lavt ulige kort= ulige antal		lavt ulige kort = ulige antal		2-O-1 SVAR: 10+ point	
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			LAVT				
DIREKTE: Michaels cuebid. I minor 4-5 i major og ca. 7-11.				MAKKERS UDSPIL		MODP. UDSPIL		VED RENONCE	
I major: 4-5/6 (5-5 når sp.) i a. major samt en minor og 10-15		FARVE		1.		k/a		l/u	
SPRING: Holdsøgende i cue-farven				2.		l/u		f	
GENÅBNING: Stærk				3.		f		k/a	
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS		1.		k/a		l/u	
Capaletti mod svage ut (<14½ hp)				2.		l/u		f	
Woolsey mod stærk ut (>14½ hp) – dog byttet på kl og ru.				3.		f		k/a	
Det samme i genåbning.		KALD/AFVISNING		lige=kald, ulige=afvisning (hvis nede fra)					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		MARKERINGER		lige kort=lige antal, ulige=ulige (hvis nedefra)					
Valgfri.-Dbl, Lebensohl, Scramble		FARVESKIFT		lige til lav farve, ulige til høj farve (relat.høje)					
2ut=15-18		1. AFKAST		k/a					
Jump Michaels, Non jump hop Michaels		TRUMFSIGNALER		ja					
Mod Multi: Tarp		ANDRE SIGNALER		forsinket kald mod sans.					
		DOBLINGER							
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
Bahama mod 1♣: 1 trækkes farve: naturligt, 1ut: bløde eller hårde		STIL: klassisk eller 17+			pas er krav når fjenden ofre mod vores kontrakt på 5-trækkes og derover.				
2-trækkes: farven eller de to overliggende farver		SVAR: naturlig: svag u. spring, 8-10 m spring, cue: god, ut naturlig							
		GENÅBNING: ca. 8/9, 1ut: 11-14			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET				
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			USP. Lebensol, Romex, nær-fjern, 4. farve, WJS				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Neg.D til 4♥, intivD, konkurrenceD, styrkeD. Rbd efter fj.oplD=9/10+							
2ut: tilpasning og 10+		Rdbl af vores D ut er forretning							
Rdbl: ca. 10+ uden primærfit		Dbl af fjendtlig overmelding af makkers indm. farve lover Hx(x)			BLUFF				
Offensive konventioner bevares.		LighterD mod slem. Redl af makkers svarmelding viser 3-farve			Bluffer forekommer.				
Melding fra 1ut til farve under åbning er overføring.									

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTI	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		3	4♥	11/12+ point, benægter 12-14 ut-åbning	Svage Major Spring – 2kl=9-11- enkelt	Genmelding i sans = 15-17hp – genmelding i major er 4-5 fordeling 12 ⁺ (4-4-1-4)	ved indm., ej omv. Minor eller spring i anden minor. 2ut: hold jævn 10-11/12 hp
					spring i anden minor er limit raise - 2ut er krav med 4+kl – dobbelt spring i ny farve		
					er splint, ca.10+		
1♦		3	4♥	11/12+ point, benægter 12-14 ut-åbning	Svage Major Spring – 2ru=9-11 - enkelt	Genmelding i sans = 15-17hp – genmelding i major er 4-5 fordeling 12 ⁺ (4-4-1-4)	ved indm., ej omv. Minor eller spring i anden minor. 2ut: hold, jævn 10-11/12 hp
					spring i anden minor er limit raise - 2ut er		
					Krav med 4+ru – dobbelt spring er splint		
1♥		5	4♦	5+ ♥ og 10/12+ point	Bekkasin, Bergen, splint, renoncesplint - 2♠ = WJS	Holdvisende på 3-trinnet, dog 4. farve	Bekkasin, overmeld viser 3-kortsstøtte og min. invit
1♠		5	4♥	5+ ♠ og 10/12+ point	Bekkasin, Bergen, splint, renoncesplint	Holdvisende på 3-trinnet, dog 4. farve	Bekkasin, overmeld viser 3-kortsstøtte og min. invit
1ut		bal.	2♠	12-14 hp (11 hp kan forekomme)	Plozzo: 2♣ > stayman, 2♦/♥ > overføring,		neg. Dbl., Lebensol, scramble spec. forsvar mod majorindm.
				jævn hånd, evt. 5-farve i major	2♠ > overføring til 2ut (invit m. 5-5 i nabof.)		
					2ut > overføring til 3♣ (stop i minor eller		
					invit. med h/b-farver). 3♣/♦ invit 6+ m. HH		
2♣	x	0		Eneste krav	2♦=Relæ		
				Hvis BAL 18-19, 22-23 el. 26-27	Lauge: 2MAJ/3min=svag		
2♦	x	0		3-10 og 6-farve i en majorfarve eller	2ut=søge (PLAuken svar) 3nyf=rundekrav		
				ut: 24-25/28-29 el. RU-krav evt. m sidef.			
2♥	(x)	u/z: 4; i/z: 6		u/z: Begge Major 3-10; i/z 6 farve 8-10/	u/z: 2ut=søge; i/z: 2♠ = søge	u/z: 3♣=max. trans. til 5-farve og 3♠= 5-5	
2♠	(x)	u/z: 4; i/z: 6		u/z: 5 ⁽⁺⁾ ♠ + 4 ⁺ minor. i/z: 6 farve 8-10/11	2ut = søg	u/z: 3mi: nat., min., 3ma: koors. minor, max	
2ut		bal.		20-21 hp. jævn	Amerikansk Stayman		
3♣		6		Spær, positionsafhængig	Ny farve = rundekrav		
3♦		6		Spær, positionsafhængig	Ny farve = rundekrav		
3♥		6		Spær, positionsafhængig	Ny farve = rundekrav	MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)	
3♠		6		Spær, positionsafhængig	Ny farve = rundekrav	cue-bids, Culbertson 4ut, Formel 7	
3ut	x	7		Spær i en minorfarve		renoncecue med es-svar	
4♣	x	7		Namyats – stærk 4♥ åbning	4♦/♠ : slemkonventionelle	Single/renoncesplinter (1♥-3♠ og 1♠-3ut = ubekendt single)	
4♦	x	7		Namyats – stærk 4♠ åbning	4♥/ut : slemkonventionelle	RKC 1430 i visse situationer	
4♥		7		Spær.			
4♠		7		Spær			
4ut	x			Specifik es-spørgemelding			