


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
Hårdt U/Z kan være 4 farve på 1 trinnet			UDSPIL	MAKKERS FARVE					
Sunde I/Z, kan være 4 farve på 1 trinnet		FARVE	1.3.5.	samme					
Svar på majorindmeldinger på 1 trinnet= som åbning		SANS	attitude	samme		TURNERING		Divisionsturnering	
		SENERE I SPILLET	Ingen aftale			DIVISION/RÆKKE		3. division øst	
		GENNEM SPILFØRER	Ingen aftale			MEDL.NR./NAVN		17704 Karsten Hansen-Nord	
		ØVRIGT:			17940		Eddie S. Nielsen		
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS		GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
Svar: systemet		ES	EK(x)	EKx(x)		5 card major, 2/1 gameforce			
		KONGE	EK(x), KD(x)	EK(x), KD(x), EKB(x)					
4: hånd: 15-18, genåbning 11-14		DAME	DB(x)	DB(x), Bx, KBT(+)		Generel stil:			
Svar: systemet		BONDE	B10(+)	BT(+), Bx, KBT(+)		1NT= 15-17, forholdsvis sund stil			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	HBT(+), T9(+)	HT9(+), T9(+)		5-farve major			
Spærremeldinger efter 2-3-4 reglen		9	HT9(+), 9+(x), 9x	9x(+), 9x		Svaret 1NT= 6-11(12)			
2-trækket: 2NT= de 2 laveste farver, 3-trækket, svage		HØJT	X(x)	X(x), xXx(+)		2O1 SVAR: udgangskrav			
Leaping Michaels		LAVT	HxX(x), xxXx(x),	Hxx(+), X(x), xXXx(+)					
GENÅBNING: Farve: 12-16, 2NT: 19-21		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler/andet				
2Mi: begge Ma(5-5/4)-2NT er relæ (krydsvisning)			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST		1 klør = 12-14 NT eller naturlig, Transfersvar på 1 klør åbning		
2Ma: 5Ma+5Mi – 2NT er relæ		FARVE 1	K/A	L/U	K/A		2 ruder = Multi		
3X spørger om hold til 3NT		2	L/U				2 ma = mindst 4 i farve og 5 i ubekendt minor, 8-11 I/Z og 6-11 UZ		
Genåbning: samme		3	F				2 NT = 5-5 i minor og 8-11/6-11 I/Z og U/Z		
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U	L/U				
Good-Bad Multi		2	L/U						
2kl = begge major		3	F						
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
		Lav/høj= kald, markering= lav-høj= lige							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Farveskift= Lavinthal og omv. Trelde							
Opl D t.o.m. 3 spar med betinget kravpas		1. afkast= markering i uinteressant farve hvis muligt							
Styrke-D fra 4 klør		Forsinket kald mod NT hos både udspiller og makker							
Mod 2/3-åbninger: Leaping Michaels									
		DOBLINGER							
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		10HP, 3 farvet eller 18HP+ genåbning kan være svagere							
naturligt									
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Svar-D, konk-D, Neg-D							
RD= 10+		D af 3NT og frivilligt meldt slem er udspilsdirigerende							
Ny farve er ikke rundekrav		3-kortsstøttedoblinger ef 1 klør transfer, 1ru-1ma og 1hj-1sp			BLUFF				
					sjældent				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	3sp	12-14 NT eller naturlig	Transfer-svar(1sp=6-9/13+, 1NT=10-12	Spring fra åbner til 2NT=GF	2kl=6-9, overmeld=støtte
					2kl=nat GF, 2NT=9-11, 3kl spær	splint	
					2ru=svag ma eller GF med kl/ru	Accept af transfer= 3-kortstøtte, XY-sans	
					2ma=4-farve, GF med klør		
1♦			3sp	ubalanceret	1NT=6-11(12), 2ma=GF med ruder	Spring fra åbner til 2NT=GF	
					2ru=GF, 2NT=9-11, 3kl=ubal støtte,	splint	
					3ruder=spær		
1♥			3sp		2hj=6-9, 2NT GF, 3mi =Bergen, 2sp=3	Romex, spring til 2NT fra åbner=GF	2NT som GF bruges fortsat
					3sp=ukendt splint, 3NT/4X=renonce	XY-NT, 1hj-1NT-2kl= Nat eller 16+	Omv Toronto
1♠			3sp		Samme principper som 1hj åbning	Samme som hj	Samme som hj
1ut				15-17 HP	Marionet stayman, transfer		Neg X
				5ma eller 6 mi, 5-4-2-2 mulig	2sp=svag minor, eller stærk hånd med		Lebensohl
					Begge minor 5-4, 4kl/ru afrikansk Texas		
					3kl/ru/hj/sp slemnit i farven over		
2♣				18-19/22-23/26+ NT eller UK	Relæ-svar, 3X invit over for 18-19NT	Herbert-afmeldinger	
					2NT= 5 kontroller, 2sp=begge minor	2kl-2ru-2hj=18/19, 2kl-2ru-2sp=22+ ubal	
2♦				Svag major, stærk NT 20-21/24-25	X-svar, ny farve konstruktiv, ikke krav		
				Eller krav med ruder	4kl=ønsker overf, 4ru=transfer		
2♥		4		Mindst 4 i ma+5 farve i minor 6-11	2NT=søger, 2sp=nat-ikke krav, 3kl=minor		
2♠		4		Mindst 4 i ma+5 farve i minor 6-11	2NT=søge, 3kl=vil spille i minorfarven		
2ut				5-5 i mi og 6-11	3/4/5 minor spær, 3hj/sp krav i kl/ru		Ksn være 5-4 i 3.hånd og U/Z
3♣		6		Spær, 2-3-4-5 reglen			
3♦		6		do			
3♥		7		do			
3♠		7		do			
3ut				God minor spær			
4♣				Namyats			
4♦				do			
4♥		8		nat			Non-serious 3NT(3sp er non-serious hvis hj er trumf)
4♠		8		nat			På 4NT kvantitativ bruger vi 1430 svar ved accept
4ut				Søger specifikke esser			

**SLEMKONVENTIONER**

RKCB 1430, dog 0314 på minor

Voidwood

Splinter

Cue