


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING	 DANMARKS BRIDGEFORBUND		
<b>INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)</b>		<b>ÅBNINGSUDSPIL (STIL)</b>				TURNERING	Division	HOLD NR.
Aggressive		UDSPIL			DIVISION/RÆKKE			
Svar: USP (hvis man kan melde fjendens farve på 2-trækket)		FARVE	1.3.5.	MAKKERS FARVE		Tina Ege (19693) – Stense Farholt (10538)		
		SANS	1.3.5.	1.3.5.	<b>SYSTEM</b>			
1M -2NT: bal, åbningshånd -3♣: 4M, 12+ -3♦: 4M, limit		SENERE I SPILLET			<b>GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL</b>			
- 3♥: mixed 3♠: nat, spær		GENNEM SPILFØRER			<b>5-farve major med 15-17 NT og kunstige 2 åbninger</b>			
		ØVRIGT:			<b>ÅBNINGSSTIL:</b>			
<b>INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)</b>		<b>UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)</b>			<b>11 BAL åbnes ofte uz og sjældent iz. Der åbnes med længste minor</b>			
15-17 bal. Herefter systemet med få tilpasninger		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	<b>Med lige lange minor kan skeles til farvekvalitet, især i 3. hånd</b>			
		Es	EKx	EKx	<b>SVARSTIL: Vi kan vælge at svare på &lt;5hp</b>			
		KONGE	EK, KD(x), Kx, KD10	EK, KDx, KD10, EKB, Kx	<b>1m-INT 6-10</b>			
(1x)-p-(p)-1NT: 11-15 bal		DAME	DBx / Dx	DB(x), Dx, KD10x	<b>1♣-1MA ♦-farve kan forbigås</b>			
(1x)-p-(p)-2NT: 18-19 bal		BONDE	B10(x), Bx	B10(x), Bx	<b>1M-INT 6-9 eller 3M og &lt;8hfp</b>			
<b>SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)</b>		10	109(x), HB10, 10x	109(x), HB10, 10x	<b>MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR</b>			
Spær		9	H109, 9x	H109, H9x	<b>Åbent forsvar-aftaler:</b>			
		HØJT	Xx, xxxx	Xx, xxxx	<b>Andet:</b>			
		LAVT	H9x, xxx, xxxxx	H9x, xxx, xxxxx	<b>2♣: 18-19 bal / 22+ bal / UK med ♥/♠/♣</b>			
GENÅBNING: (1x)-p-(p)-2y: 6y og 13-16		<b>SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)</b>			<b>Herefter er 2♦ relæ ELLER 5+♥</b>			
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			<b>2♦: Svag Multi, stærk NT/♦</b>			
(1m)-2m: 55M			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
(1M)-2M: 5aM og 5+m		FARVE 1	K/A	L/U	L/U + A			
(1X)-3X: hold søge		2	L/U	F				
(1x)-(1y) -2x: Michaels, -2y: nat		3	F					
<b>MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)</b>		SANS 1	K/A	L/U/F	L/U + A	<b>Andet:</b>		
Mod NT-åbninger og NT-indmeldinger: 2♣ M, 2♦ svag, Multi,		2	L/U					
2M konstruktivt, 2NT begge m eller tofarvet udgangskrav		3	F					
		<b>SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)</b>						
		Lav-høj: kald. Markering: Malmø						
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>		Trelde farveskift i stik 1 fra kendt 5+ farve						
Mod Multi: Supersohl (D: 12-14 BAL / 17+)		Forsinket kald med små kort mod NT						
Jump Michaels mod spærreåbninger på 2-trækket.		Trumfudspil kan kombineres med Lavinthal						
Non jump Michaels mod spærreåbninger på 3-trækket		Over 4 trækket beder Es udspil om K/A og K udspil om markering						
		<b>DOBLINGER</b>						
		<b>OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>			
<b>MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)</b>		(1M)-D: Mindst 4aM eller tillæg			Omvendt kravpas			
Bahama: 1x nat / 2x (eller højere) nat eller de to overliggende		(1m)-D: Mindst 3+ alle umeldte eller tillæg, herefter 2m kunstig						
NT: ♣+♥ / ♦+♠								
(1♣) – D: 44M					<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET</b>			
(2♣) – D: ♣ / ♦+♥		<b>SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD</b>			Efter forhåndspas fra makker kan man afvige systemet.			
<b>EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING</b>		1m-1M-(1/2x)-D: 3M			4. farve er UK. Manco. Ostot. Nær-fjern. Lebensohl på (2M)-D.			
		Doblinger af Bergen eller lignende er T/O, hvis forhåndspasset så farven			Supersohl på 1NT-(2x), (2♦, multi)-D, og (1x)-1NT-(2xy)			
Efter 1M-(D) anvendes Ostot		1m-(1♥)-D: 4+♠ og UK			<b>BLUFF</b>			
RD: 7+, 1x: rundekrav					Tina nærmest aldrig, Stense sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4♥	Med 55 i sort åbnes 1♣ med tillæg	1NT: 6-10, 2♣: omv m, 2♦: limit ♣, 2♥♠: 6♥♠ 9-11, 3♣: 5♣ 5-8, 3ny: nat svag, 4M: nat ♦-farve KAN forbigås	1m-2m -2ny: nat, -2NT: 11-14 bal 4m, -spring: kortfarve, -3m: 6m, -3NT: 3m 1m-1M-2NT: 15+ enten 3M og 6M eller 4+M 1m-1M-3M: 4M ubal og max 15 1m-1M-2M: 4M oftest bal 1m-2M: se 2M-åbning	1♣-2♣: nat
				Der kan der skeles til farvekvalitet med			
				3-3/4-4 i m			
1♦		3	4♥	4-4-3-2 åbnes 1♦	1NT: 6-10, 2♦: omv m, 2♥♠: 6♥♠ 9-11, 3♣: limit 5♦, 3M: nat svag, 4M: nat		1♦-2♦: nat
1♥/♠		5	4♦/♥		2M: 3M 8-10, 1♥-2♠: 6♠ 9-11, 2NT: Bekkasin, 3♣: 4M 8-11 (selvhæv), 3♦: 3M 11-13 (selvhæv med max), 3M: 4M 6-7, 1♠-3♥: 6♥ 9-11; 3♣: 4♥ 9-11 ukendt single, 4X: 4M 11-14 renonce X	1M-2♣-2♦: nat eller 11-14 bal 1M-2M-relæmelding: Gameinvit+ 1M-2M-3m: nat, SI 1M-(1/2X): -2NT UK, -2/3X invit, -3M spør 1M-2X-2NT: 15-17 bal	
				15-21 bal med 5M åbnes oftest 1M			
				55♠♠ åbnes 1♣ når tillæg			
1ut					2♣: invit+ 44M eller 5M/UK 4♠5m, 2♦:4♥, 2♥:4♠, 2♠: ♣ / 54m, 3♣: 6♦ invit+, 3♦: sign-off, 3M: 6M invit, 4m:Texas, 4M: nat	1NT-2♦/2♥: -2NT: 3M maks, -3m: 4M, doubleton m og maks	
				15-17 bal (2245 kan forekomme)			
				Kan være mere off-shape i 3. hånd			
2♣				18-19 bal / 22+bal	2♦: relæ/5♥, 2♥: 5♠ svag eller stærk, 2♠: 44m, 2NT: 5♠, 3♣: 5♦	Efter indmelding er DBL UK og pas er 0-5(6) hp	
				UK 5♥♠♣			
2♦	X			(5)6♥♠, 5-9	2M/3M/4M: P/C, 2NT: Plauken, 3m: konstruktivt ikke krav	2♦-(D)-2M/3m: nat, to play	
				24+ bal / UK 5♦			
2♥	X			6♥, 10-12	2♠: søge; transfer		
2♠	X			6♠, 10-12	2NT: søge; transfer		
2ut				20-21 bal	3♣: Stayman, 3♦: puppet, 3M: X-major, transfer	2NT-3♣-3NT: 44M herefter transfer	
3♣		6+		Spær (afhængig af zone og position)	3X: rundekrav 3M-4m: cue-bid		
3♦							
3♥							
3♠							
3ut				1.-2. hånd Gående mi ellers gambling		1430 RKCB (6 esser når der er fundet dobbeltfit efter 1NT åbning)	
4♣		(6)7+		Spær (afhængig af zone og position)	4m-4M: nat forslag	Fairway i uforstyrrede meldeforløb når der er fundet 8-korts fit i M: 1) 3♥: 3♠ ingen kortfarve, 3♣-3NT ♠-cue, 3NT/4♠/♦ er single ♠/♣/♦ 2) 3♠: 3NT ingen kortfarve, 4♣♦♥ er single	
4♦	4♥-4♠: Cue-bid						
4♥	4X-4NT: 1430 RKCB						
4♠							
4ut	X			Esspørgemelding	5♠: 0, 5X: esset, 5NT: ♣, 6X: FRU		

### SLEMKONVENTIONER

Italienske cue-bids