


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p>		 <p>DANMARKS BRIDGEFORBUND</p>		
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							TURNERING
1 træk (4)5 farve, 8-17 hp			UDSPIL	MAKKERS FARVE	DIVISION/RÆKKE	2. division			
2 træk (5)6 farve, 10-17 hp		FARVE	2.-4.	2.-4.	MEDL.NR./NAVN	28329	Preben Schmidt		
		SANS	2.-4.	2.-4.	34808	Kjeld Hansen			
		SENERE I SPILLET	2.-4.	2.-4.					
		GENNEM SPILFØRER	2.-4.	2.-4.					
		ØVRIGT: Høj fra 9x lille fra HTx							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
15-18 systemet		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL				
		Es	EKxx, EKD, Ex, EK	EKxx, EKD, Ex, EK	5-farve major med 15-17 sans				
4. hånd 11-14/16 systemet		KONGE	EKxx, K Dx ,kx, EK	EKxx, K Dx ,kx, EK	4. FARVE = UK (EJ PÅ 1 TRÆKKET)				
		DAME	DBx, DB, Dx	EDBx DB9x, DBT, Dx	2 over 1 = 10 plus				
		BONDE	KBTx, BTx, Bx	KBTx, BT9, Bx					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	KT9, DT9, T9, Tx	ET9x KT9, DT9, T9, Tx					
2 træk, spær 2 ut = 5-5 minor		9	9x, 9	9x, 9					
3 træk spær		HØJT	xXxx	xXxx					
		LAVT	Hxxx,xxxx,xx	EKxxx, Hxxx,xxxx, xx					
GENÅBNING: 12-16		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:				
Direkte: Michaels Cuebid 5-5			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
		FARVE 1	K/A	K/A	Tredes				
		2							
		3							
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	K/A	Tredes	Andet:			
Multi forsvar		2				Multi forsvar også mod indmeldingen 1 sans			
		3							
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
		K/A LAV/HØJ (OMVENDT FORSINKET MOD SANS)							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Malmö							
		Tredes farveskifts signal (næsten aldrig Laventhal)							
Dbl. Svar 2 ut lebensohl og < 7 point, farve = naturligt		Første afkast Tredes farveskifts signal							
Mod multi = Crowhurst									
Nær/fjern mod 2 kendte farver									
		DOBLINGER							
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Negative og Take-out til og med 4 hjerter, herefter er dobling fine kort							
Mod 1 klør: Dobler = begge major, 1 ut = begge minor									
Mod 2 klør naturligt									
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET				
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			XY-Sans (4-farve major benægtes ikke)				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Lightner doblinger			LFT				
ostot					1M, Dobler, nu er farven under 8-11 og 3 korts fit, mens 2M er 3-7				
					BLUFF				
					Sjældent				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		3	4h	Ca. 11-21, bedste minor	Weak Jump Shift 3-7 hp	Ogust	
					2 klør 6-9 og 5 farve, 3 klør 10-11, 5 farve	Naturligt (evt hold på 2/3 farve)	
					2 ruder 12+ alt benægter major		
1♦		3		Ca. 11-21, bedste minor	Weak Jump Shift 3-7 hp	Ogust	
					2 ruder 6-9, 5 farve, 3 ruder 10-11, 5 farve	Naturligt (evt hold på 2/3 farve)	
					3 klør 12+ alt benægter major		
1♥		5		Ca. 11-21	Weak Jump Shift	Bekkasin ej gf	Overmelding i fjendens farve
					Omvendt Bergen,		10 + og +3 korts støtte (H&S)
1♠		5		Ca. 11-21	Weak Jump Shift	Bekkasin ej gf	2ut er uk og 4 korts støtte
					Omvendt Bergen,		(H&S)
1ut		2		15-17	Stayman,		Dobler efter indmelding
					Transfer	2ut med 4 kort&max & evt 3x med minimum	Er take-out
					2 spar svag eller stærk med minør	2ut flere ruder end kølr	
					3x naturlig slem invitation	Cue , 3 ut for at spille	
2♣		0		Eneste krav	Kontrolsvar 2 ruder 0 eller 1 kontrol	Efter 2 ruder er 2 nt 22-24 ellers er 2 nt 22+	
					Konge en, Es to kontroller		
2♦		5		Multi typisk 6 farve og 5-9 hp	Plauken plus		
2♥		6		6 farve ca. 10-13 hp	Bekkasin ej gf		
2♠		6		6 farve ca. 10-13hp	Bekkasin ej gf		
2ut		1			Am-Stayman og transfer, 3 spar er 5/4		
3♣		5		Spær 6/7 farve ca. 5-10 hp			
3♦		6		Spær 7 farve ca. 5-10 hp			
3♥		6		Spær 7 farve ca. 5-10 hp			
3♠		6		Spær 7 farve ca. 5-10 hp		1430	
3ut		0		Gående minor 1&2. hånd 3/4. h ?	4klør for at spille i minor	Voidwood 1430	
4♣		7		Spær 8 farve ca. 5-10 hp		Cuebids	
4♦		7		Spær 8 farve ca. 5-10 hp			
4♥		7		Spær 8 farve ca. 5-10 hp			
4♠		7		Spær 8 farve ca. 5-10 hp			
4ut		0					

SLEMKONVENTIONER

