


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Richardt melder meget hårdt ind – ned til 3-4 HP			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
Krens indmeldinger er typisk mere sunde, omkring 8+ HP		Farve	2./4	2./4				
		Sans	2./4	2./4				
2ut på 1-majør indmelding = 4+Fit, INV+		Senere i spillet	Typisk samme	Typisk samme	TURNERING		Den Åbne Division	
Efter (1x) -1m er 3x med/uden spring et mixed raise		Gennem spilfører	Typisk samme	Typisk samme	DIVISION/RÆKKE		3. Division Øst	
		Øvrigt: Fra 3 små spilles den største			SPILLERNAVNE		Richardt Lisbygd (61834)	
					OG MEDLEMSNR.		Kren Jacobsen (34882)	
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. Hånd: 15-18, System som i offensiven		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
4. Hånd 11-14, System som i offensiven		ES	EKx, Ex, EK	EKBx	Super Standard			
		Konge	EKx, KDx, Kx	KDx, EKx	Major før minor (ikke canapé)			
		Dame	DBx, Dx	EDBx, DBx	TRF på åbning 1♣			
		Bonde	B10x, KB10, Bx	B10x, KB10x, EBTx	Alle farve-åbninger på 1-trækket kan være 10-13 balancerede			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	BT, T9, Tx, KT9	E109, KT9, BT, T9, Tx	5-farve majør mulig ved åbning 1ut			
Generelt: NAT og spærende (Ogust på indmelding 2M)		9	9x, H9x, T9x	9x, H9x, T9x				
2-trækket: Spær, 2ut = 55 i laveste, Genåbning =11-16 og 6-farve		Højt	Tre små	Tre små				
3+-trækket: Spær		Lavt	4. højeste	4. højeste				
		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
55 Michaels på 2-trinnet. Holdsøgende på 3-trinnet.			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
		FARVE	1	K/A	L/U	K/A		
Efter (1x) -1m er 3x med/uden spring et mixed raise			2	L/U	K/A	L/U		
			3	LAVINTHAL	LAVINTHAL	LAVINTHAL		
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1	K/A	FORS. K/A	K/A	Andet:	
2♣=majør, 2♦= Dårlig 2M, 2M = God 2M (ca. åbningsstyrke)			2	L/U	L/U	L/U	3♣ = Ubekendt gående farve	
2ut=Begge minor			3	LAVINTHAL	LAVINTHAL	LAVINTHAL	3♦ = 5-5 i majør, (4)5-9 HP	
DBL=Hvis BAL toppen af modstandernes UT-interval ellers stærk		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			3ut = En-farvet minor spær			
		Vi kalder med små kort – også forsinket mod sans						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Vi bruger i høj grad optællings principper (Malmö)						
Opl DBL + Lebensohl		I situationer, hvor vi tror det hjælper spilfører mest markeres ikke nødvendigvis ærligt						
Mod 2♦ multi: D=12-15 BAL eller 16+, 2ut=15-18 BAL								
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Hårde OPL DOB med den rette fordeling						
Mod 1♣: 1ut = Minor, 2♣ = Begge Major, 2♦/♥/♠ = Som åbning		Svar DOB lover typisk 3-farve i en umeldt majør						
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			Manco			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Svardoblinger i flere situationer viser 3-korts støtte til majør			Scrambling			
TRF på 1♥/1♠ åbning, hvis modparten OPL-dobler		Lightner						
RD = ca. 10-12 (semi)balancerede					BLUFF			
System = ON hvis modparten OPL-dobler 1♣					Sjældent, men Richardt kan til tider være kreativ			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	(Ja)	4(2)		a) 11+ HP UBAL, 5+♣	TRF: 1♦=4+♥, 1♥=4+♠, 1♠=4+♦,	Der tages imod transferen med 10-13 BAL	
				b) 10-13 BAL med 4/5♣	1ut = 8-11(12)	Med 17-18 BAL gemeldes 1ut	
				c) 17-18 BAL, 2+♣	2♦ = 10+ og ♣-støtte eller Multi (6-9)	Ovenpå 2♦ spørger 2ut (Plauken)	
				1444/4144/4414 åbnes oftest 1♣	WJS 0-5(6)		
1♦		4		a) 11+ HP UBAL, 5+♦	2♣ = NAT 10+ eller 6-9 og ♦-støtte	Ovenpå 2♦ spørger 2ut (Plauken)	
				b) 10-13 BAL med 4/5♦	2♦ = 10+ og ♦-støtte eller Multi (6-9)		
				4441 åbner oftest 1♦	WJS 0-5(6)		
1♥		4		a) 10+ HP UBAL, 5+♥	2ut = Scanian ¹ , 3♠ = Ub. single og 6 tabere	Efter 1♥ – 3♠ spørger 3ut	
				b) 10-13 BAL med 4/5♥	3ny = NAT 10-12 og 6-farve	Efter modpartens OPL-dob spilles transfers	
				Hvis marmic vises hånden ofte som BAL			
1♠		4		a) 10+ HP UBAL, 5+♠	2ut = Scanian ¹ , 3ut = Ub. single og 6 tabere	Efter 1♠ – 3ut spørger 4♣	
				b) 10-13 BAL med 4/5♠	3ny = NAT 10-12 og 6-farve	Efter modpartens OPL-dob spilles transfers	
				Hvis marmic vises hånden ofte som BAL			
1ut				14-16	NF-Stayman, TRF, 2♠=minor		
				5-farve major mulig			
2♣	Ja	0		KRAV eller 19-20 BAL	2♦ = Relæ, 2♥/♠ = Lauge	Efter farvemelding fra åbner efter 2♦	
						relæ viser svarer kontroller	
2♦	Ja	0		a) Multi, 5-7/3-7 HP, 5-farve mulig u/z	2♥/♠ = P/C, 2ut = Plauken		
2♥		6		6+♥ (7)8-11(12) HP	2ut = Ogust, 2♠ = NAT		
2♠		6		6+♠ (7)8-11(12) HP	2ut = Ogust		
2ut		0		21-22	AM-Stayman, TRF		
3♣	Ja	0		Ubekendt gående farve			
3♦	Ja	6		5-5 i major, 4-9 HP	4♣/4♦ = Slammy med ♥/♠		
3♥		6		Spær (2/3/4)		SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Spær (2/3/4)		1430, Exclusion 1430, Cuebids, DOPE ved indmelding på RKCB	
3ut	Ja	0		Spær i én minor	4♣/4♦ = P/C		
4♣	Ja	0		♥/♠ 7-farve, 2/3 af 5 esser og kontrol i 2/3 sidefarver, typisk 11-15 HP	4♦/4♥ = Kan være gode kort	NOTE 1: SCANIAN, EFTER 1M – 2UT	
4♦	Ja	0	3♣ = GK				
4♥		6		Dårlig 4♥		3♦ = 7- tabers hånd, typisk 11-14 HP og ubalanceret	
4♠		6		Dårlig 4♠		3M = 10-13 balancerede eller mindst 8 tabere	
						3/4 ny = NAT 55 og højest 5 tabere	