


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<h1>SYSTEMKORT</h1> <p>TIL HOLDTURNERING</p> 			
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)					TURNERING	Divisionsturneringen
Naturlige (Kan være svage. Er aldrig rigtigt stærke)		FARVE	UDSPIL	MAKKERS FARVE	DIVISION/RÆKKE	3. division vest		
2 ruder oven på 1 ruder lover begge major		SANS	Attitude, Top af intet, MUD		SPILLERE	Peter Frigaard 6950 / Zhou Liu 38657		
		SENERE I SPILLET	Det samme					
		GENNEM SPILFØRER	Det samme					
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. HÅND/GENÅBNING: 15 – 17 (14-18)		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN			
SVAR: Som på 1 ut		ES	Es K / Es x x x	Es K	DBS			
		KONGE	K D / Es K x x	K D	GENEREL STIL			
4. HÅND: 15-17 (14-18)		DAME	D B	D B	Simpelt naturligt system uden mange aftaler. Der meldes ofte			
SVAR: Som på 1 ut		BONDE	B 10	B 10	Kreativt. Fokus på strafdoblinger. Tynde indmeldinger.			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	10 9	Journalist = lover højere honør				
GENERELT:		9	9 8	10 9 el 9 8	1UT ÅBNING: 15 – 17 (Kan være skæv)			
2-TRÆKKET: svage		HØJT			1UT SVAR: 6 – 9 (0-9 efter dobling af 1 spar)			
3+-TRÆKKET: svage		LAVT			2-o-1 SVAR: 10 p.			
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (A,K,L,U,F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR			
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT						
DIREKTE:			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE			
		FARVE	1. Kald lav høj	Malmø	K A			
SPRING:			2.					
GENÅBNING:			3.					
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. Kald lav høj	Malmø	K A			
			2.					
			3.					
		KALD/AFVISNING	Lav høj					
		MARKERINGER	Malmø					
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Lavintal					
Mod Multi : Dobl=straf		1. AFKAST	K A					
Mod svage 2-åbn. : Dobl=straf		TRUMFSIGNALER						
		ANDRE SIGNALER						
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL:	Lover styrke. Siger intet om fordeling		4. farve = rundekrav			
		SVAR:	Laveste melding=Afmelding. Andre meldinger 6+ HP					
		GENÅBNING:			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING								
		Fleste doblinger på 2 trin er straf						
Truscott					BLUFF			
		Neg D til og med 3 spar			Ofte. Både i meldinger og modspil			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣		3	3 SP	12+ hp	Major weak jump		
1♦		4	3 SP	12+ hp	Major weak jump		
1♥		4	3 SP	12+ hp	2♥6-9, 3♥ invit til 4♥, 2ut invit til 3ut		
1♠		5	3 HJ	12+ hp	2♠6-9, 3♠ invit til 4♠, 2ut invit til 3ut		
1ut				Kan være skæv, 15-17 hp	M. Stayman		
					Jacoby		
2♣	JA	?		KRAV	Pointsvar, 2♦0-3, 2♥4-6 osv.	M. Stayman. Jacoby efter 2 ut	
2♦	JA	4/4		0-10 point ufz, 6-12 points i z			
2♥		6		- do -			
2♠		6		- do -			
2ut	20 - 21				M. Stayman. Jacoby		
3♣				Spær			
3♦				-do-			
3♥				-do-			
3♠				-do-			
3ut				Gående minor	4 kl uden hold i alle farver. Bluff set	Gerber. 4 klør spørger normalt altid efter esser.	
4♣				Spær			
4♦				-do-			
4♥				-do-			
4♠				-do-			
4ut				Es-spørgemelding			

MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)