


3DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			<b>SYSTEMKORT</b> TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
1 trinnet kan være på 4-farve og aggressivt			UDSPIL	MAKKERS FARVE	DIVISION/RÆKKE			
2-trinnet 2-3-4 reglen	FARVE	1.3.5	1.3.5	1.3.5	MEDL.NR./NAVN	Buus Thomsen	Lund	
Genåbning ca samme – spring viser 6-farve og 10-14	SANS	1.3.5	1.3.5	1.3.5				
	SENERE I SPILLET	1.3.5	1.3.5	1.3.5				
	GENNEM SPILFØRER	1.3.5	1.3.5	1.3.5				
	ØVRIGT: Afviges kun når vi mener, at det andet er bridge (♠)							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
Indmelding 15-18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
Genåbning over mi 11-14	ES	EKx, Ex, E	EKx, Ex, E					
Genåbning over MA 13-16	KONGE	KD, EK, Kx	EKBT, KDx Kx, K		TRANSFERWALSH			
	DAME	DB, Dx, D	KDT9, DB, Dx, D					
	BONDE	BT, Bx, B	EDB, DB9, BT, B		Vi åbner generelt efter efter 19-reglen. Dvs til tider hårde åbninger. Svarer tager højde herfor. 13HP på svarhånden er tit kun en invit			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	T9, Tx, T, E/KBT	T9, Tx, T, E/KBT				
Spør 2-3+	9	98x, 98, 9, HT9	98x, 98, 9, HT9					
Spring til 2NT 5-5+. Efter ♣ begge mi, ♦ ♣ og ♥, MA den	HØJT	1.3.5	1.3.5					
Anden MA og ♦	LAVT	1.3.5	1.3.5					
GENÅBNING: Typisk 10-14	SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
<b>CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)</b>	L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			<b>Åbent forsvar-aftaler:</b>				
1 ♣/♦ Michaels Cuebid 5♥ og 4+♠ ca 7-15HP		MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
♥/♠ Michaels Cuebid 5-5 anden MA og ♣	FARVE 1	KA	LU	KA				
	2	LU	KA	LU				
	3	F	F	F				
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	KA/LU	KA	LU	<b>Andet:</b>		
2♣ begge MA		2	LU/KA	LU	F			
Dbl mod 15+ er typisk 3-farvet oplysningsdbl		3				2♦ Destruktiv multi eller GF med NT-fordeling		
Dbl mod mindre NT styrke – herefter en take-out dbl til sammen	SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
	Malmø, Forsinket Kald med store mod NT og trumf ekko			1♣ Kan indeholde 5-farve ♦				
<b>MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)</b>	OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			<b>SPECIELLE KRAVSITUATIONER</b>				
Opl. Dbl, Leaping og NoneLeaping Michaels	OPL 9-10HP er ok med marmic			Kun når vi har krævet til game eller RD styrkevisende				
	Springsvar er næsten altid inviterende							
BAHAMA-style	Genåbning samme som åbning og ditto svar							
	SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			<b>VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET</b>				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Support Dbl og Rdbl efter 1♣ tom 2♥			<b>BLUFF</b>			
Rdbl enten 9+ balanceret eller marmic i makkers farve				Sjældent. En sekvens, vi kan styre er dog: 3mi pas 3MA				
OSTOT efter 1MA								



ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	4♥	Naturlig eller 11-13/17-19NT 1./2. hånd	1♦♥/2♣♥♦ transfer	Vi overser indmeldinger 1♦♥ og dbl	
				Naturlig eller 11-14/17-19NT 3./4. hånd	1♠ balanceret eller invit+♣	1♣ 1rø, 2NT 15+ og fit eller egen 6+farve	
					1NT begge minor NF	1♣ 1rø, 3♣ 15-18 og 6♣ 3fit	
					2♠ begge mi 12-16. 2NT 14-16 bal	1♣ 1rø, 3NT GF og 6♣ 3fit	
1♦		4	4♥	Naturlig og 4+♦	3♣ invit+ og 4+støtte ubalanceret		
					2♦ Invit med 3 eller 4♦		
					WJS		
1♥		5	4♦		Bergen, Splinter, 2NT GF	1♥ INT, 2/3x en form for Gazzilli	2♣ Omvendt Toronto
					2♥ 8-11 og trekortsstøtte		Fitbids
1♠		5	4♥		Bergen, Splinter, 2NT GF	1♠ INT, 2/3x en form for Gazzilli	2♣ omvendt Toronto
					2♠ 8-11 og trekortsstøtte		Fitbids
1ut			4♥	14-16 "balancerede" 1. og 2. hånd	Løbestayman, Transfers	2♦, 2♥ P/C	Rubensohl efter indmelding
				15-17 "balancerede" 3. og 4. hånd	3♣/♦ Invit med 6+farve	2x, 2NT/3♣ transfer	Takeout dbl
					3MA balanceret sleminvit med 6+farve	Bryder vi på transfer altid mindst 4kort støtte	
					4♣/♦ transfer til hhv ♥♠		
2♣	x		4♥	20-21NT eller GF	2♦ relæ, 2MA sign off, 2NT sign off i		Takeout dbl og kravpas
					En minor, 3+x viser mindst 6farve og krav		
2♦	x		-	5+farve i major og max 8HP	Plauken	Plauken	
				25+ balancerede		2NT system	
2♥		6		7-10 HP	2NT efter styrke og kortfarve	3♣ min/3NT max bal	
2♠		6		-	-	-	
2ut			4♥	22-24 balancerede	Stayman og transfer-like	Accept af transfer viser præcis double	
3♣		5		Spær 2-3-4+ i 3. hånd alt tilladt	3ny krav	3NT benægter fit, 4min lover fit	
3♦		5		-	-	4♣ efter esser. Efter 3♣ er det 4♦	
3♥		5		-		<b>SLEMKONVENTIONER</b>	
3♠		5		-		RKCB1430, Voidwood, Cuebids	
3ut		7		Gående minor	4♣ PC, 4♦ efter kortfarve		
4♣		7					
4♦		7					
4♥		7					
4♠		7					
4ut							