


DEFENSIVE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER		ÅBNINGSUDSPIL						
Stilen er meget aggressiv			UDSPIL	MAKKERS FARVE				
Svar er NF, 1ut=invit+		FARVE	2/4 - attitude	2/4 - attitude				
2♦ uden passet makker er F1		SANS	2/4 - attitude	2/4 - attitude				
		SENERE I SPILLET	Som udspil		TURNERING		Division 2018-19	
		GENNEM SPILFØRER	2/4 - attitude		DIVISION		3. division vest	
		ØVRIGT:			MEDL.NR./NAVN		102435 Gustav Hansen	
					12344		Thomas Sønderby Sivholm	
INDMELDING 1UT		UDSPIL			SYSTEM			
2. hånd 12-14		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
4. hånd viser en oplysningsdobling under 14 hp.		ES	EKx	EK	Stærk ♣ 14+ (15+ hvis bal), meget aggressiv stil			
Svar efter 2. Hånd som på åbning 1ut. I 4.hånd naturligt		KONGE	EK, KD	KD, KDB	1♦ viser min. 5-farve♦ og 8-13 ELLER 9-11 ut			
Genåbn		DAME	DB	DB, EDB	1♥/♠ viser min. 5-farve og 8-13			
		BONDE	B10, HB10	B10, HB10	1ut 12-14			
SPRINGINDMELDINGER		10	109, H109	109, H109	2♣=min 6 farve 8-13			
Stil er almindelig. Kan være svagere / stærkere efter pas fra makker		9	9xx	Afvisning	2♦/♥/♠ = 5/6-farve 0-7			
		HØJT	xXxx, Xxx	Afvisning	2ut=55 minor 0-7			
		LAVT	xX, HxX, HxxX, HxxXx	Kald	3x= min 6 farve			
		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN			KRÆVER SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			ÅBENT FORSVAR-AFTALER:			
Overmelding viser single eller renonce			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
Svar:		FARVE 1	KA	LU	KA			
		2	LU	F	LU			
		3	F		F			
MOD SANS		SANS 1	KA	LU/F	KA			
2♣=samme styrke som åbner		2	LU/F	F	LU			
Dbl= styrke som max point ved åbner eller bedre		3	F	F	F			
		SIGNALER			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
		Beskrivelse: omvendt (Lav=kald/lige)			1♣ - 2♣ = 10+ 5MA-4x eller 5440any			
MOD SPÆRREÅBNING		Trumfsignaler:			1♣ - 2♦+ = 10+ jævne hænder			
2 ut, 3♦ hvis muligt eller 4♣ er krav. Overmelding er single.		Andet:			1♦ - 1♥ = spørger om åbner har ♦ eller ut 12+			
Resten naturligt og ikke krav, DBL forslag til straf					1♦ - 1♠ = NF med 4+♠, kan indeholde 4+♥			
Mod multi: dbl = 0-7, pas = 8-13 jævne, melding naturlig NF					1M-ny farve = Ikke krav			
2 ut = krav					1M-1ut= invit+ alle hænder			
		DOBLINGER			1M-2ut=invit med 4+støtte, spring=splint			
		OPL. DBL.						
MOD STÆRKE ÅBNINGER		14+ alle hænder på 1-trinnet						
2♣: dbl=0-7, pas=8-13 typisk jævne, farve naturligt NF								
2♦=krav.								
1♣: dbl=14+, resten samme som åbninger. Meldinger aggressive					VIGTIGE OPLYSNINGER			
		D/RD						
EFTER MODPARTENS OPL. DBL.		Doblinger fra 1ut og opefter er (næsten) alle forslag til straf						
		RD er (næsten) altid flugt						
					BLUFF			
					Der bluffes ofte, specielt efter passet makker			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1 ♣	Ja	0		14+hp alle fordelinger (16+ i 3+4 hånd)	1♦ = 6-9 alle 1♥ = 10+ ubal	1♣-1♦: 1♥ = GF, 1♠ = 2farvet 1UT = 15-17 bal	1♣-1♦ = 4-6 alle hænder
				15+hp hvis jævn	1♠ = 0-5 bal/semibal, 1ut = 0-5 ubal	1♣-1♥ GF: 1♠ = ask	1♣-1♥ = 0-1 alle hænder
					2♣ = 10+ 5MA-4x eller 5440any	1♣-1♠:, 2♣ = ask GF, resten NF	1♣-1♠ = 2-3 bal
					2♦ += 10+ jævne hænder	1♣-1ut: 2♣ = ask F1, resten NF	1♣-1ut = 2-3 ubal
1 ♦	Ja	0		8-13 min 5-farve i ♦ (8-15 i 3+4 hånd)	1♥ = ♦ eller ut? 12+	1♦-1♥: 1♠ = 6+♦, 1ut = 9-11 bal	Alt naturligt NF
				ELLER 9-11 ut (ikke i 3+4 hånd)	1♠ = 4+♠ NF, kan have 4+♥	1♦-1♥, 1♠: 1ut = invit+, resten nat NF	
					2x = nat NF	1♦-1♥, 1ut: 2♣ = GF, 2♦/♥ transfer	
1 ♥	Ja	5		8-13 min 5-farve (8-15 i 3+4 hånd)	1♠ = NF, 1ut = invit + søger,	1♥-1ut: 2♣ = medium, 2♦ = skrammel	Alt naturligt NF
					2ut = invit+ 4+♥, 2♠/3x = splint	Andet maximum og beskrivende	
1 ♠	Ja	5		8-13 min 5-farve (8-15 i 3+4 hånd)	Samme som 1♥	Samme som 1♥	Alt naturligt NF
1 ut		1		12-14	2♣ = GF, 2♦/♥ = transfer, 2♠ = minor	1ut-2♣, 2♦ = 5minor 4x 2♥ = ikke 4♥, 2♠ = 4+♥	Stayman, transfer
				UT hænder er Bal, marmic, 5332 i major	3x = spær	2ut = marmic, 3♣ = 5♣ 332, 3♦ = 4-4 major	
				Eller 5minor-4x	4x = voidwood	3♥/♠/ut = 4333 (krydsvendt, ut = ♣)	
2 ♣		6		8-13 6+♣ (8-15 i 3+4 hånd)	2♦ = krav, resten NF	2♣-2♦: 2♥/♠ = nat min., 2ut = nat max	Alt naturligt NF
					2ut = krav med ♣ støtte	3♣ = min, 3♦/♥/♠ = nat max	
2 ♦		5		5/6♦ 0-7 HP	2ut = søger max 2♦, 3♣ = F1 støtte, ny = NF		
2 ♥		5		5/6♥ 0-7 HP	2ut = søger max 2♥, 3♣ = F1 støtte, ny = NF		
2 ♠		5		5/6♠ 0-7 HP	2ut = søger max 2♠, 3♣ = F1 støtte, ny = NF		
2 ut	Ja			55+mi 0-7	3x = nat, 4minor = minorwood, 4♥/♠ = to play		
3 ♣		7		7+ farve 0-7	3♦ = Krav any, 3♥/♠ = NF, 4♣ = clubwood		
3 ♦		7		7+ farve 0-7	3♥/♠ = NF, 4♣ = krav any, 4 = ♦ wood		
3 ♥		7		7+ farve 0-7	3♠ = NF, 4♣ = krav any, 4♥/♠ = spille	SLEMKONVENTIONER	
3 ♠		7		7+ farve 0-7	4♣ = krav any, 4♥/♠ = spille	Efter relæsekvenser søger 4♣ rene esser efter relæsekvenser 4♦ sign off.	
3 ut				Spille		Splintermeldinger i mange springsituationer	
4 ♣				Spær		Blackwood/Voidwood er 03/14	
4 ♦				Spær		3. Cuebid spørger efter esser	
4 ♥				Spær			
4 ♠				Spær			
4 ut				Ubekendt 7-6			

