


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 <small>DANMARKS BRIDGEFORBUND</small>	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Sumde/udspilsdirigerende, 5+		UDSPIL	MAKKERS FARVE					
Sunde/udspilsdirigerende, 5+	FARVE	2.- 4.	2.- 4.					
Svar: Som efter åbning	SANS	2.- 4.	2.- 4.		TURNERING		HOLD NR.	
Overmelding i modpartens farve viser godt hæv 3+	SENERE I SPILLET				DIVISION/RÆKKE		3. div. Øst	
2UT = 4+ godt løft	GENNEM SPILFØRER				MEDL.NR./NAVN		493 Henrik Brandt Ibsen 71428 Kristoffer Rasmussen	
	ØVRIGT:							
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM			
2. hånd: 15-18 HP		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
Svar: Som efter åbning		ES	EK(+), Ex	EK(+), Ex	5 farve major			
4. hånd: 15-18 HP		KONGE	EK(+), KD(+), Kx	KD(+), Kx	15-17 sans			
Svar: Som efter åbning		DAME	KD(+), DB(+), Dx	DB(+), Dx				
		BONDE	B10(+), Bx	B10(+), Bx				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	109(+), 10x	109(+), 10x				
Spærrende (5)6+		9	9x, B9x	98(+), 9x, B9x				
Svar: 2ut spørger efter styrke og fordeling		HØJT	Toppen af sekvens	Toppen af sekvens				
Usædvanlig sans: De to laveste umeldte		LAVT	HxxX, MUD	HxxX, MUD				
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
	FARVE 1							
	2							
	3							
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)	SANS 1				Andet:			
2KL – begge major	2							
	3							
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)						
		Malmø markeringer						
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Lavinthal						
Dbl: Oplysende,		1. kald/markering i uinteressant farve						
4ut: 2-farvet (55)+								
Mod multi: dbl = 12+ HP								
		DOBLINGER						
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Normalt 3+ i de umeldte farver (eller 18+ HFP)			4. farve krav			
		Normalt 4-farve i den anden major eller 4+♠ 3+♥						
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING					XY-sans (også efter 1x-(1y)-D-(pas)-1nt)			
1x-(D)-RD: 10+ HP, ej ægte støtte til åbningsfarven					LFT			
1x-(D)-2ut: 10+ HP og ægte støtte					Lebensohl			
1mi-(D)-2mi: 12+HP og ægte støtte (Omv. Minor)					BLUFF			
Andre meldinger benægter 10 HP					Sjældent			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣		2	4♠	11-19 HP (tofarvet kan være stærkere)	2♣: 5+♣ 12+ HP (også v. indmelding/DbI)		
				4-farver meldes nedefra	3♣: 4+♣, 5-8 HP		
					2♦: 4+ klør 9-11 HP		
1♦		4	4♠	11-19 HP (tofarvet kan være stærkere)	2♦: 5+♦ 12+ HP (også v. indmelding/DbI)		
				4-farver meldes nedefra	3♦: 4+♦, 5-8 HP; Svage springsvar		
					3♣: 4+ ruder – 9-11 HP		
1♥		5	4♠	11+	Bergen - 3♣ 4+ ♥ 7-11 3♦ - 11-13 3♥		
					Steens 2UT - Splint	Cuebids	
1♠		5		11+	Bergen - 3♣ 4+ ♠ 7-11 3♦ - 11-13 3♠		Cuebids
					Steens 2UT - Splint		
1ut				15-17	Staymann, Gerber		
					Transfer (2♠ → 3♣)		
2♣	x			20-21 sans	Lauges relæ		
2♦	x	5		5-10	2UT spørger	Ny farve ikke minimum	
2♥	6-10	6 (5)		5-10	2UT spørger/min/max		
2♠	6-10	6 (5)		5-10	2UT spørger /min/max		
2ut	22-24				Amerikansk Staymann - Transfer		
3♣		6		4/9 - Ny farve krav			
3♦		6		4/9 Ny farve krav			
3♥		6		4/9 Ny farve krav			
3♠		6		4/9 Ny farve krav			
3ut	x			Gående minor	Pas / 4kl.		
4♣		7					
4♦		7					
4♥		7					
4♠		7					
4ut				Efter rene esser			

SLEMKONVENTIONER

Cuebids, 1430, VoidWood