


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING				
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						TURNERING	Division
5-farve typisk 7-16. Evt. god 4-farve på 1 træk			UDSPIL	MAKKERS FARVE	DIVISION/RÆKKE	3. div. vest			
Destruktive springstøtter		FARVE	Attitude, MUD	Attitude, MUD	MEDL.NR./NAVN	18454	Palle Reimann		
Ny farve efter indmelding er rundekrav.		SANS	attitude	attitude		3052	Jens Ole Jensen		
Sunde indmeldinger to 2-træk		SENERE I SPILLET	attitude	attitude	SYSTEM				
		GENNEM SPILFØRER	attitude	attitude	GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL				
		ØVRIGT:			Revideret nusineklør				
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			5-FARVE ÅBNINGER I DE TRE HØJEST GÆLDENDE FARVER				
15 – 18		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS					
Svar = systemet		ES	Ex/ EKx -	Ex EKxx-					
4. hånd = 11-14		KONGE	E K x/ KDx / kDB/KDxx	EKx / KDx /KDB/ KDxx					
Svar = systemet		DAME	KDx / DB/ DBx/	KDB / KD10x / DB10x/DB9,					
		BONDE	KB10 / B10 /B10x	KB10 / B109 /B108x					
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	K109/D109 / 109,x / 10,x	K109 / D109/109x / 10x					
Spæremelding efter 1-2-3-4 reglen.		9	attitude	attitude					
2UT=2-farvet		HØJT	Attitude /MUD	Attitude					
		LAVT	Attitude MUD	Attitude					
GENÅBNING:		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR				
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			På kløråbninger spiller vi transfersvar (Walsh-agtig)				
MC på minor. 5-5 gunstig zone 5-4 (8-12)			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST				
MC på major = 5-5 i modsat major + minor (11-16)		FARVE 1	K/A	L/U	K/A				
MC kan også indeholde en kravhånd		2	L/U	F	L/U				
1 farve – 3 farve = sp. om hold		3	F		F				
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U	K/A				
Landy		2	L/U	F	L/U				
D=minimum samme styrke		3	F		F				
		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)							
		Trumfekko							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)		Længdemarkering på K i udspil							
Rev. Crowhurst - lebensohl		K/A på E i udspil							
2UT=15-18									
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		Majororienteret			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
					Efter modstandernes flugt på 1NT D				
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET				
Omvendt Bergen + Steen 2 ut. + splint bibeholdes		Styrke- , Konkurrence- og svardoblinger			Canape efter kløråbning = 4-farve i major vises for længere				
RD = 10 + - ny farve = naturlig og ikke krav		Negativ t.o.m. 3 spar			ruder				
Efter kløråbning meldes som uden D									
					BLUFF				
					Gerne. Kan forekomme én gang per kamp				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTEL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	x	1	3spar	Naturligt eller 15-19 UT	Transfersvar: 1 ruder viser hjerter, 1hj=sp	1kl-1ru-1sp=3-kortstøtte i hj ubal	
				Kan indeholde 4-4-4-1	1sp=under 6hp eller 6+ med ru.	1kl-1ru-1hj=4-farve spar ubal	
					2kl=10+ 5-farve, 2sp=6-9 5-farve kl.	1kl-1sp-1UT=15-19 bal	
					2ru/2hj=svag med farven over		
1♦		5	3spar	(11) 12+	Svage springsvar i major 0-5		
					2UT= Steens, splinter		
1♥		5	3spar	(11) 12+	Svagt springsvar i spar 0-5	1 major - 3 major = 0-5	
					Steens 2UT, Omvendt Bergen, Splinter		
1♠		5	3 hjerter	(11) 12+	Steens 2UT, Omvendt Bergen, Splinter		
1ut				12-14	Stayman, Jacoby, minorstayman	Nilsland efter doubling	
				5-farve i major, 5422 eller 2236 kan forekomme	3 major= stærkt	Lebensohl efter indmelding	
					3 minor for at spille	Strafdoblinger på 2-trinnet	
2♣	x	0		Eneste krav	Kontrolsvar		
2♦	x	0		Enfarvet major 4-7 hp	2UT spørger	3 kl: minimum hjerter, 3ru minimum spar	
				Kan være på en 5-farve	Ny farve er ikke krav	3hj maks hjerter, 3sp maks hjerter	
2♥		6(5)		6-10 hp	2UT spørger	3 i farven med minimum	
2♠		6(5)		6-10 hp	Ny farve er krav	Andre meldinger viser maks og korthed	
2ut				20-21 hp	Amerikansk stayman, transfer		
3♣		6		Spær 1-2-3-4	Ny farve krav		
3♦		6		Spær 1-2-3-4	Ny farve krav		
3♥		6		Spær 1-2-3-4	Ny farve krav	SLEMKONVENTIONER	
3♠		6		Spær 1-2-3-4	Ny farve krav	TSM, 1430, Cuebid	
3ut	x			Gående minor	4kl=pass/correct 4ru=sleminteresse		
4♣		7		Spær 1-2-3-4, kan være taktisk			
4♦		7		Spær 1-2-3-4, kan være taktisk			
4♥		7		Spær 1-2-3-4, kan være taktisk			
4♠		7		Spær 1-2-3-4, kan være taktisk			
4ut							