

De hyppigste uregelmæssigheder (2007-lovene)

De hyppigste uregelmæssigheder

Denne vejledning er en let forenklet vejledning i behandlingen af de hyppigst forekommende uregelmæssigheder. Med denne vejledning kan langt de fleste uregelmæssigheder behandles korrekt. Bridgelovene indeholder den autoritative fremgangsmåde.

Åbningsudspil uden for tur (§ 54)

1. Udspillet accepteres. Spilførers muligheder:
 - a. Lægge sine kort på bordet og lade makker være spilfører.
 - b. Den blindes kort lægges på bordet. Tilspil i rækkefølgen spilfører, MTV, den blinde.
2. Udspillet accepteres ikke. Det fejlagtigt udspillede kort er et stort straffkort. Anvend § 50D2 (der giver spilfører 3 muligheder).

Rettelse af kulørsvigt (§ 62)

- A. En spiller skal rette sin kulørsvigt, hvis han bliver opmærksom på den, før den er etableret (§ 63A).
- B. For at rette kulørsvigten tager den fejlende sit kort tilbage og erstatter det med et lovligt tilspil.
 1. Det tilbagetagne kort bliver et stort straffkort, hvis det blev spillet fra en modspillers skjulte hånd.
 2. Kortet tages tilbage uden yderligere berigtigelse, hvis det blev spillet fra spilførers eller den blindes hånd.
- C. Begge spillere på den ikke-fejlende side kan tage de kort tilbage, der blev spillet efter kulørsvigten. Såfremt en ikke-fejlende spiller gør dette, kan dennes MTV tage sit spillede kort tilbage, som i så fald bliver et stort straffkort for en modspillers vedkommende.

Etableret kulørsvigt (§ 63-64)

En kulørsvigt etableres, når den fejlende eller dennes makker har spillet ud eller til i det følgende stik. En etableret kulørsvigt berigtiges ved at overføre stik til den ikke-fejlende side efter spillets afslutning i overensstemmelse med nedestående.

Intet stik overføres (men § 64C kan være relevant)

1. hvis den fejlende side hverken vandt stikket med kulørsvigten eller noget efterfølgende stik.
2. hvis der er tale om en ny kulørsvigt i samme farve af samme spiller.
3. hvis kulørsvigten skete ved at undlade at spille et kort, der lå åbent på bordet, herunder den blindes kort.
4. hvis der først blev gjort opmærksom på kulørsvigten, efter at den ikke-fejlende side havde afgivet en melding i det efterfølgende spil.
5. hvis der først blev gjort opmærksom på kulørsvigten efter rundens afslutning.
6. hvis kulørsvigten skete i 12. stik. Se § 62D.
7. hvis begge sider har begået kulørsvigt i samme spil.

Ét stik overføres

1. hvis den fejlende spiller vandt stikket med kulørsvigten, men den fejlende side ikke vandt noget senere stik.
2. hvis den fejlendes makker vandt stikket med kulørsvigten.
3. hvis den fejlende side ikke vandt stikket med kulørsvigten, men vandt mindst ét senere stik.

To stik overføres, hvis den fejlende spiller vandt stikket med kulørsvigten, og den fejlende side vandt mindst ét senere stik.

Justeret score tildeles, hvis den ikke-fejlende side har fået et dårligere resultat efter kulørsvigten (medregnet evt. overførte stik), sammenlignet med hvis kulørsvigten ikke havde fundet sted.

Et spillet kort (§ 45C)

Kort, som skal spilles:

1. En modspillers kort, som holdes, således at det er muligt for spillerens makker at se billedsiden.
2. Spilførers kort, når det
 - a. holdes med billedsiden opad og berører eller næsten berører bordet, eller
 - b. holdes på en måde, der antyder, at det er spillet.

3. Den blindes kort, når spilfører nævner det (§ 45B) eller selv tager det.

Behandling af straffkort (§ 50)

- A. **Straffkortet ligger åbent på bordet**
Et straffkort skal ligge på bordet med billedsiden opad, umiddelbart foran spilleren.
- B. **Stort eller lille straffkort?**
Et enkelt kort, der er mindre end en tier, og som vises uforståeligt (fx hvis to kort spilles samtidig af en spiller, eller hvis en spiller taber et kort), bliver et lille straffkort.
- C. **Bestemmelser om lille straffkort**
Spilleren må ikke spille et andet kort i samme farve, der er mindre end tieren, før straffkortet er spillet, men det er tilladt i stedet at spille tieren eller højere, eller et kort i en anden farve.
- D. **Bestemmelser om stort straffkort**
Når en modspiller har et stort straffkort, gælder visse begrænsninger for den fejlendes ud- og tilspil samt for makkerens udspil.
 1. Et stort straffkort skal spilles, så snart det er lovligt at gøre dette.
 2. Når en modspiller skal spille ud, og makkeren har et stort straffkort, må der ikke spilles ud, før spilfører har valgt mellem følgende muligheder:
 - a. Forbyde udspil i straffkortets farve. Forbuddet gælder, så længe spilleren er inde. Straffkortet tages op på hånden.
 - b. Kræve udspil i straffkortets farve. Straffkortet tages op på hånden.
 - c. Lade straffkortet ligge (et hvilket som helst kort kan spilles).

Spilførers udspil uden for tur (§ 55)

Hvis spilfører har spillet ud fra forkert hånd, har begge modspillere ret til at

1. acceptere udspillet, hvorefter spillet fortsætter.
2. kræve, at udspillet tages tilbage. Spilføreren kan spille et hvilket som helst kort ud fra den rigtige hånd.

Forkert forklaring (§ 75B)

Når makker har givet en forkert forklaring, skal den rettes

1. af spilfører eller den blinde: For åbningsudspillet, men ikke tidligere. Den sidste pas fra den ikke-fejlende side kan ændres til en anden melding (se § 16D2).
2. af en modspiller: Efter spillets afslutning.

Bed den uskyldige side kalde på turneringslederen igen efter spillets afslutning, hvis de føler sig skadet.

Krav, der bestrides (§ 68-71)

1. Spillet standser.
2. Turneringslederen tilkaldes.
3. Spilleren, der har gjort krav på stik, gentager sit udsagn.
4. Modstanderne gør rede for deres indvendinger.
5. Turneringslederen kan kræve, at alle kort lægges åbent på bordet.
6. Turneringslederen fordeler stikkene så retfærdigt som muligt.

Ethvert tvivlsomt forhold afgøres til fordel for modstanderen til den, der har gjort krav på stik. Hvis der er en udesiddende trumf (eller flere), skal turneringslederen tildele denne side et eller flere stik, hvis den spiller, der gjorde krav på stik, ikke nævnte den udesiddende trumf, og det er muligt, at spilleren ikke var opmærksom på disse, og det er muligt at afgive stik til den udesiddende trumf med en normal spilleplan.

Beføjede og ubeføjede oplysninger (§ 16)

Ved ubeføjede oplysninger, fx tøven, forkert forklaring eller forkert alert: Forbyd ikke nogen spiller at gøre noget bestemt, men gør rede for pligten til at undgå at udnytte de ubeføjede oplysninger, og lad spillerne spille spillet færdigt. Bed den uskyldige side kalde på turneringslederen igen efter spillets afslutning, hvis de føler sig skadet.



De hyppigste uregelmæssigheder (2007-lovene)

Melding uden for tur (§ 29)

- A. Meldingen accepteres af MTV (evt. ved at melde). Ingen berigtigelse (§ 29A).
 B. Meldingen accepteres ikke af MTV. Meldingen går tilbage til den, hvis tur det var til at melde (§ 29B). Berigtigelse jf. nedenstående.
 C. Ved en kunstig melding gælder de viste benævnelser i stedet for den meldte benævnelse (§ 29C). Husk, at en kunstig pas eller en pas til makkers kunstige melding opfattes som et bud.

	Konsekvens for den fejlende	Konsekvens for den fejlendes makker
FØR NOGEN HAR BUDT (DVS. MELDT ANDET END PAS)		
Kunstig melding (§ 29C, § 30C, § 31)	§ 31	§ 31
Pas (§ 30A)	Pas første gang	Ingen
Bud (farve eller sans), kunstig pas eller pas til makkers kunstige melding (§ 30C), når det var MTH's tur (§ 31A)	1. MTH passer. Meldingen skal gentages. Ingen yderligere berigtigelse.	2. MTH afgiver et aktivt bud. Hvis den fejlende melder a. samme benævnelse: Pas første gang. b. anden benævnelse: Pas resten af meldeforløbet. Evt. udspilsbegrænsning (§ 26).
Bud (farve eller sans), når det var MTV's eller makkers tur til at melde (§ 31B)		Pas resten af meldeforløbet. Evt. udspilsbegrænsning (§ 26).
EFTER AT NOGEN HAR BUDT		
Kunstig melding (§ 29C, § 30C, § 31)	§ 31	§ 31
Pas, når det var MTH's tur (§ 30B1)	Pas næste gang.	
Pas, når det var makkers tur (§ 30B2)	Pas resten af meldeforløbet.	Må ikke doble eller redoble næste gang.
Pas, når det var MTV's tur (§ 30B3)	§ 25 (ændring af melding)	§ 25 (ændring af melding)
Bud (farve eller sans), kunstig pas eller pas til makkers kunstige melding (§ 30C), når det var MTH's tur (§ 31A)	1. MTH passer. Meldingen skal gentages. Ingen yderligere berigtigelse.	2. MTH afgiver et aktivt bud. Hvis den fejlende melder a. samme benævnelse: Pas første gang. b. anden benævnelse: Pas resten af meldeforløbet. Evt. udspilsbegrænsning (§ 26).
Bud (farve eller sans), når det var MTV's eller makkers tur til at melde (§ 31B)		Pas resten af meldeforløbet. Evt. udspilsbegrænsning (§ 26).
D eller RD, når det var makkers tur (§ 32A)		Pas resten af meldeforløbet. Evt. udspilsbegrænsning (§ 26).
D eller RD, når det var MTH's tur (§ 32B)	1. MTH passer: Meldingen skal gentages. Ingen yderligere berigtigelse. 2. Ellers: Enhver melding er tilladt.	1. MTH passer: Ingen yderligere berigtigelse. 2. Ellers: Pas resten af meldeforløbet.

Utilstrækkeligt bud (§ 27)

- A. Meldingen accepteres af MTV (evt. ved at melde). Ingen berigtigelse (§ 27A).
 B. Meldingen accepteres ikke af MTV. Meldingen skal erstattes af en lovlig melding (§ 27B). Berigtigelse jf. nedenstående.
 C. Hvis meldingen ændres, før turneringslederen har forklaret om berigtigelse, og det utilstrækkelige bud ikke accepteres, gælder den nye melding. Turneringslederen benytter den relevante del af § 27B på den nye melding.

	Konsekvens for den fejlendes makker
§ 27B1a: Meldingen ændres til samme benævnelse på laveste tilstrækkelige niveau, og hverken det utilstrækkelige bud eller den nye melding var kunstig: Ingen berigtigelse. § 16D anvendes ikke.	Ingen
§ 27B1b: Meldingen ændres til en lovlig melding (evt. pas, D eller RD), som har samme eller mere præcis betydning end det utilstrækkelige bud: Ingen berigtigelse. Se dog § 27D.	Ingen
§ 27B2: Meldingen ændres på en måde, der ikke opfylder § 27B1.	Pas resten af meldeforløbet. Evt. udspilsbegrænsning (§ 26).
§ 27B3: Den fejlende forsøger at ændre til D eller RD, der ikke opfylder § 27B1: Meldingen annulleres.	Pas resten af meldeforløbet. Evt. udspilsbegrænsning (§ 26).
§ 27B4: Den fejlende forsøger at ændre til en ny utilstrækkelig melding: MTV kan acceptere den nye melding; sker dette ikke, benyttes samme princip som i § 27B3.	
Utilstrækkeligt bud uden for tur: § 31 benyttes.	

Ændring af melding (§ 25)

- A. Uagtsomt afgivet: Kan rettes, så længe makker ikke har meldt efterfølgende (eller indtil åbningsudspillet er vendt, hvis meldeforløbet slutter for makkers tur). Hvis MTV har nået at melde, kan denne melding tages tilbage, og § 16D anvendes.
 B. Tilsligt melding: Kan ikke rettes. Såfremt dette alligevel sker, kan MTV vælge, hvilken af de to meldinger der skal stå ved magt. § 16D anvendes.

Hvis en spiller ønsker at ændre en melding, fordi spilleren har talt forkert, glemt systemet, overset en tidligere afgivet melding eller lignende, skal § 25B anvendes (meldingen må ikke ændres).