


DEFENSIVE & KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING				
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)							
6+ farve - = - god farve i z.			UDSPIL	MAKKERS FARVE					
		FARVE	Rusinov 2. el. 4.	-høj el. inv.					
Svar: destruktiv støtte		SANS	- = -	- = -	TURNERING	Damehold	HOLD		
		SENERE I SPILLET	- = -	- = -	DIVISION/RÆKKE	2.div.	NR.		
		GENNEM SPILFØRER	- = -	- = -	SPILLERE	Inge Haugaard Jensen /Grethe Engelhardt			
1UT-INDMELDING (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			SYSTEM				
2. HÅND/GENÅBNING: 15 – 17 HP		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	SYSTEMETS NAVN				
SVAR: Marionetstaymann, Jacobi,, Texas		ES	EK el. Ex	do	Mod. DBS				
		KONGE	EKx	do	GENEREL STIL				
4. HÅND: 15 – 17 HFP		DAME	KDx el. Dx i makkers	do	4 farver nedefra				
SVAR: Marionetstaymann, Jacobi, Texas		BONDE	DBx, KB10, DB	do	5 farver oppefra				
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG 2UT)		10	B10x, K109, 10xx	do					
GENERELT: 3-2-1-reg. Maspring = spær, 2UT = KBH.		9	109x	do	1UT ÅBNING: 12 – 14 u. z., 15 – 17 i z.				
2-TRÆKKET: - = -		HØJT			1UT SVAR: Marionetstaymann, Jacobi, Texas				
3 ⁺ -TRÆKKET: - = - Minor = KBH.		LAVT			2-o-1 SVAR: Runde krav eller svagt spring				
GENÅBNING: Ned til 8 HP med god fordeling		SIGNALER I PRIORITETSORDEN (L; U; K; A; F)			SPECIELLE MELDINGER, KAN KRÆVE SPECIELT FORSVAR				
CUEBID: DIREKTE & SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT							
DIREKTE: Michaels Cuebid 4 – 4 i major, 6 – 11 HFP			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	VED RENONCE				
		FARVE	1. L, U, K, A, F	F	F	Københavnkonventionen			
SPRING:			2. K, A, F	F	F				
GENÅBNING: Ned til 8 HFP			3. - = -	F	F	Åbning 3 UT = gående minor			
MOD UT (MOD STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS	1. L, U, K, A, F	F	F				
Landy- = 2kl. = 4 – 4 i major			2. K, A, F	F	F				
			3. - = -	F	F				
Dbl lover min. Samme styrke som 1 UT.		KALD/AFVISNING	Lav – høj, Lige - ulige						
Svar som til 1 UT.		MARKERINGER							
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; UT)		FARVESKIFT	Lavinthal						
Dbl. = straf		1. AFKAST	- 0 – oftest i uinteres. farve						
		TRUMFSIGNALER							
Fishbein i farve lige over= oplysningsdbl. (på 2 og 3 tr.)		ANDRE SIGNALER							
		DOBLINGER							
		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER				
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER		STIL:	Mindst Åbningshånd			Direkte overmelding i fjendens farve = Michaels Cuebid			
Indmelding er naturlig – min. 5 farve									
		SVAR:	Farvemelding er limit						
Dbl. = 12+		GENÅBNING:	Ned til 8 HP, med god fordeling			VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD							
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Negativ til og med 2sp.							
Redobling =10+ -uden tilpasning.		Dbl. af modpartens svarmelding i slemkon. er udspilsdirigerende							
					BLUFF				
Farve og UT meld. = 6 – 9		Alle oplysningsdbl. Kan svarer konvertere til straf.							
					Sjældent.				

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER

ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTIL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	AFVIGELSER, NÅR MODPARTEN MELDER, ELLER MAKKER HAR PASSET
1♣							
1♦							
1♥							
1♠							
1ut							
2♣							
2♦							
2♥							
2♠							
2ut							
3♣							
3♦							
3♥							
3♠							
3ut							
4♣							
4♦							
4♥							
4♠							
4ut							

MELDINGER PÅ HØJERE NIVEAU (SLEMMELDINGER)