

DBf's spillerhåndbog

Gyldig fra 1. juli 2019

Indholdsfortegnelse

Indledende materiale

Forord	2
--------------	---

Systemer og konventioner

§ 101. Tilladte makkeraftaler	4
§ 102. Åbent forsvar-aftaler	4
§ 103. Højkunstige systemer	6
§ 104. (Udgået)	7

Systemkort

§ 111. Brug af systemkort	8
§ 112. Udfyldelse af systemkort	8
§ 113. DBf's partturneringssystemkort	9
§ 114. DBf's holdturneringssystemkort	10
§ 115. WBF's systemkort	11

Procedurer for meldinger og spil

§ 121. Meldekasser	12
§ 122. Obligatoriske pauser	13
§ 123. Stop-proceduren	13
§ 124. Procedure for meldinger og spil ved brug af skærme	14
§ 125. Berigtigelse af uregelmæssigheder ved brug af skærme	17

Alertregler

§ 131. Meldinger, der skal alertes	19
§ 132. Proceduren ved alert	20
§ 133. Alertregler ved brug af skærme	21
§ 134. Spørgsmål om makkeraftaler	22

Bridgeetik

§ 141. Bridgeetik	23
§ 142. Væddemål	24

Indledende materiale

Forord

»DBf's turneringsbestemmelser - håndbog for spillere«, også kaldet Spillerhåndbogen, er en del af DBf's turneringsbestemmelser, som er et sæt bestemmelser, der er nødvendige for at afvikle en bridgeturning, men som ikke fremgår - og i mange tilfælde heller ikke bør fremgå - af bridgelovene. Turneringsbestemmelser omfatter regler for bl.a. brug af kunstige systemer, brug af Stop og Alert, beregning af resultater og stillinger samt strafpoint ved diverse standardforseelser. For den enkelte turnering fastlægger turneringsarrangøren desuden propositioner, der bl.a. definerer turneringsformat, tilmeldingsbetingelser, substitutregler samt evt. særlige systembegrænsninger.

Spillerhåndbogen indeholder den del af turneringsbestemmelserne, som har daglig interesse for spillere, og som alle spillere derfor bør have kendskab til. Redaktionsudvalget har identificeret disse bestemmelser og samlet dem i Spillerhåndbogen for at udbrede kendskabet mest muligt. Redaktionsudvalget har desuden valgt at inkludere bestemmelserne for brug af skærme, som er relevante for alle spillere i divisionsturneringen og pokalslutspillet. De mere turneringsledertekniske bestemmelser, som ikke har samme daglige interesse blandt spillere, findes i »DBf's turneringsbestemmelser - håndbog for turneringsledere«.

Turneringsarrangøren har frihed til at tilpasse bestemmelserne til den konkrete turnering. For bestemmelserne i Spillerhåndbogen vil det måske være relevant - især i klubberne - afhængigt af deltagerfeltet at definere løsere eller strammere systembegrænsninger end dem, der anvendes i forbundsturneringer. For de øvrige bestemmelser i Spillerhåndbogen anbefales det, at de kun tilpasses, hvis der er en særlig grund hertil, fx hvis der er tale om en begynderturning.

DBf's turneringsbestemmelser udformes af Turneringskomiteen og Lovkommissionen. Turneringsbestemmelserne kan rekvireres i papirudgave ved henvendelse til DBf's sekretariat, de kan downloades fra DBf's website, eller de kan studeres i en online-udgave på DBf's website.

I 2019-udgaven af Spillerhåndbogen handler ændringerne alene om tekniske detaljer i forbindelse med spil med skærme: § 124C6 fastlægger, at det er NS's ansvar, at alle meldinger på slæden er synlige på den aktive side af skærmen. § 124E5 skærper kravet om at lægge de spillede kort korrekt og ensartet (for at forebygge anklager

om ulovlig kommunikation). § 133B4 gør det klart, at den, der alerter, har ansvaret for, at alerten bliver opfattet.

Danmarks Bridgeforbund

Systemer og konventioner

§ 101. Tilladte makkeraftaler

A. Holdturneringer

I holdturneringer er alle systemer og makkeraftaler tilladt. Holdturneringer med færre end 16 spil pr. runde behandles i denne forbindelse som partturneringer (se § 101B). [2010]

B. Partturneringer og enkeltmandsturneringer

I partturneringer og enkeltmandsturneringer er åbent forsvar-aftaler (§ 102) og højkunstige systemer (§ 103) ikke tilladt.

C. Definitioner af en hånds styrke [2014]

Når systemreglerne refererer til en hånds styrke, anvendes betegnelsen »point« om håndens styrke i honnørpoint med et tillæg på 1, hvis hånden har et andet fordelingsmønster end (4333), (4432) eller (5332). I forhold til systemreglerne kan ekstra god fordeling, mellemkort, placering af honnører, zonestilling osv. ikke medtages i vurderingen.

§ 102. Åbent forsvar-aftaler

A. Definition

Som åbent forsvar-aftaler defineres følgende:

1. En åbningsmelding fra 2♣ til 3♠, som kan afgives med mindre end 10 point, og som ikke lover mindst 4 kort i en bestemt farve. Der gælder dog følgende undtagelser:
 - a. Hvis der loves mindst 4 kort i samme bestemte farve, fx ♥, når meldingen afgives med mindre end 10 point, og der ellers loves mindst 13 point, er der ikke tale om en åbent forsvar-aftale.
 - b. Hvis en åbning 2♣ eller 2♦ viser en svag 2-åbning i enten ♥ eller ♠ og derudover evt. visse varianter med mindst 16 point, er der ikke tale om en åbent forsvar-aftale. [2014]
2. En direkte indmelding på en naturlig^{*)} farveåbning på 1-trinnet, som ikke lover mindst 4 kort i en bestemt farve.<sup>**) Dette gælder på alle niveauer. Der gælder dog følgende undtagelser:
 - a. En naturlig^{*)} indmelding i sans er ikke en åbent forsvar-aftale.
 - b. Et cuebid (overmelding), som lover mindst 13 point, er ikke en åbent forsvar-aftale.</sup>

- c. Et springcuebid i modstandernes åbningsfarve, som beder makker melde 3ut med hold i modstandernes åbningsfarve, er ikke en åbent forsvar-aftale.
3. En 2-farvet melding på 2- eller 3-trinnet, som kan afgives med mindre end 10 point, og hvor der kan være 3 eller færre kort i en af de farver, der vises (eller potentielt vises). »Melding« i denne sammenhæng betyder enten
 - a. åbning eller
 - b. indmelding, efter at modparten har åbnet naturligt*) på 1-trinnet.

B. Forsvarsaftaler, som aldrig er åbent forsvar-aftaler

Ingen aftale regnes som åbent forsvar-aftale (§ 102A er ikke i kraft), når den i sig selv er et forsvar mod:

1. åbninger, der er krav for mindst en runde, og som ikke er naturlige*), eller [2014]
2. åbent forsvar-aftaler, eller
3. højkunstige systemer (§ 103).

C. Modstandernes rettigheder

Det er under meldeperioden og spilleperioden tilladt at se i den del af egne systemnoter, der vedrører forsvar mod modstandernes åbent forsvar-aftaler, når man er i tur.***)

D. Ingen aftale [2014]

Hvis en spiller afgiver en melding, som parret ikke har nogen aftale om, gør den derved opståede flertydighed ikke meldingen til en åbent forsvar-aftale (fx hvis en spiller melder 2♣ ind efter MTH's 1♣-åbning, og det ikke er aftalt, om meldingen er et Michaels Cuebid eller en naturlig indmelding).

—
*) Jf. § 131E; i denne sammenhæng regnes en 1♣-åbning, der ikke er krav for en runde, dog også for naturlig, selvom den kan afgives med doubleton eller singleton i klør, når der ikke er tilstrækkelig fordeling til at åbne i en anden farve. [2015]

**) Hvis en melding viser mere end én farve, og mindst en af farverne er kendt, er der ikke tale om en åbent forsvar-aftale.

***) Jf. den ret, som § 40B2b giver den regulerende myndighed til at udforme sådanne bestemmelser.

§ 103. Højkunstige systemer

A. Definition

1. Et system er højkunstigt, hvis det opfylder mindst en af disse betingelser:
 - a. Pas som åbningsmelding kan indeholde en hånd af mindst samme styrke, som generelt er acceptabel til en åbning på 1-trinnet.
 - b. En åbning på 1-trinnet kan være svagere end åbningen pas.
 - c. En åbning på 1-trinnet lover ikke systemmæssigt mindst 8 point.
 - d. En åbning på 1-trinnet er tvetydig visende enten korthed eller længde i en bestemt farve.
 - e. En åbning på 1-trinnet er tvetydig visende enten længde i én farve eller længde i en anden farve, således at ingen farve er kendt med sikkerhed, fx åbning $1\ \heartsuit$ viser enten fem hjerter eller fem spar.
2. Som undtagelse til § 103A1 gælder, at åbning $1\clubsuit/\heartsuit$ i et system, hvor enten åbning $1\clubsuit$ eller $1\heartsuit$ viser mindst 13 point med vilkårlig fordeling, ikke kan gøre systemet højkunstigt. [2012]
3. Bestemmelserne i § 103A1 er ikke til hinder for, at en spiller fx åbner aggressivt i 3. hånd eller bluffer med en naturlig åbningsmelding. [2014]

B. Forsvar mod højkunstige systemer

1. Par, der ikke spiller højkunstige systemer, har som et led i deres forsvar mod et højkunstigt system lov at ændre deres system – inklusive systemets åbningsmeldinger. Dog må der ikke i et sådant forsvar introduceres en »stærk« pas i første hånd (jf. § 103A1a).
2. Par, der spiller et højkunstigt system, må ikke ændre deres højkunstige åbningsmeldinger som et led i et forsvar mod forsvaret. Mødes to par, der begge spiller højkunstige systemer, må ingen af parrene ændre nogen åbningsmelding som et led i et forsvar eller et forsvar mod forsvaret.

C. Modstandernes rettigheder

1. Det er under meldeperioden og spilleperioden tilladt at se i den del af egne systemnoter, der vedrører forsvar mod modstandernes højkunstige systemer, når man er i tur.*)

2. I en holdkamp, hvor der på det ene hold (men ikke begge) er par, der bruger et højkunstigt system, har dette holds modstandere ret til at placere sig sidst i enhver runde (halvleg), hvor et højkunstigt system bruges.

—
*) Jf. den ret, som § 40B2b giver den regulerende myndighed til at udforme sådanne bestemmelser.

§ 104. (Udgået)

Systemkort

§ 111. Brug af systemkort

A. Fremlæggelse af systemkort

1. Ved hver rundes begyndelse skal hvert par uopfordret fremlægge to ens, læselige og korrekt udfyldte officielle systemkort til modstandernes orientering i hele runden. Dette gælder også, hvis parret på forhånd har fremsendt systemkortet til modstanderne eller til turneringsarrangøren i overensstemmelse med turneringens propositioner.
2. Systemkortet er normalt tilstrækkelig systembeskrivelse.

B. Tilladte systemkort

1. Turneringsarrangøren kan i turneringens propositioner fastlægge bestemmelser om, hvilke af følgende systemkort der kan bruges:
 - a. DBf's parturneringssystemkort («de små»).
 - b. DBf's holdturneringssystemkort («de store»).
 - c. WBF's systemkort.
2. Medmindre turneringsarrangøren i turneringens propositioner har fastlagt andre bestemmelser, skal DBf's parturneringssystemkort («de små») bruges.
3. Systemkort må kun bruges i de udgaver, der fremgår af de gældende vejledninger for de pågældende systemkort.

§ 112. Udfyldelse af systemkort

A. Angivelse af konventioner

1. Konventioner kan betegnes med et særligt navn, hvis dette er almindeligt kendt og giver en klar definition på konventionen.
2. Hvis en konvention ikke er almindeligt kendt, bør man beskrive konventionen på systemkortet frem for at angive dens navn, hvis det er muligt på den plads, der er til rådighed. [2017]
3. Oplysning af en konvention ved dens navn fritager ikke parret for at forklare betydningen af meldinger hørende til konventionen, når modparten spørger herom.

B. Bluffmeldinger [2009]

1. Frekvensen af bluffmeldinger for den enkelte spiller skal oplyses på systemkortet. I modsat fald kan anvendelse af § 40B5 (særlige

oplysninger fra makkeraftale eller makkerskabserfaring) komme på tale.

2. Følgende standardiserede udtryk kan benyttes til angivelse af bluffhyppighed:
 - a. »Ofte« dækker 1 bluff pr. 100 spil eller oftere.
 - b. »Sjældent« dækker 1 bluff pr. 100-1000 spil.
 - c. »Aldrig« dækker 1 bluff pr. 1000 spil eller sjældnere.

C. Forkert udfyldt systemkort

Hvis systemet eller makkeraftalerne er mangelfuldt eller forkert oplyst, kan turneringslederen justere scoren (jf. § 40B3 (manglende eller forkerte oplysninger om makkeraftaler)) og i grovere tilfælde idømme straf for fejl i fremgangsmåden (§ 90).

§ 113. DBf's partturneringssystemkort

A. Udfyldelse af systemkort

1. Systemkortet skal udfyldes i overensstemmelse med DBf's vejledning for systemkortet.
2. Systemkortet skal udvise det layout og format, som DBf fastlægger. Derfor bør systemkortet fremstilles på en af følgende måder:
 - a. Ved udfyldelse af et trykt systemkort leveret af DBf.
 - b. Ved elektronisk redigering af et originaldokument stillet til rådighed af DBf, uden at der foretages ændringer i layout eller skriftstørrelse.
 - c. Ved brug af et redigeringsværktøj stillet til rådighed af DBf.

B. Komplet udfyldt systemkort [2009]

1. Samtlige rubrikker på systemkortet vedrørende meldinger og modspilsaftaler skal normalt udfyldes. En rubrik bør kun være udfyldt, hvis parret ikke har nogen makkeraftale vedrørende den pågældende melding eller modspilssituation.
2. Såfremt en rubrik ikke levner tilstrækkelig plads til en fyldestgørende beskrivelse af makkeraftalerne, skal parret bestræbe sig særligt på at beskrive de aftaler, som det er mest væsentligt for modstanderne at kende til på forhånd, primært baseret på sandsynligheden for, at det pågældende meldeforløb opstår og at modstanderne vil have interesse i at blande sig i meldeforløbet.

3. For samtlige kortkombinationer på systemkortet skal mulige valg af åbningsudspil inden for parrets makkeraftaler angives.

C. Sprog

Systemkortet skal udfyldes på dansk (idet det dog er tilladt at bruge udenlandske termer, der indgår i dansk bridgeterminologi).

§ 114. DBf's holdturneringssystemkort

Når turneringens propositioner tillader brug af DBf's holdturneringssystemkort, og dette bruges, skal systemkortet og en evt. supplerende beskrivelse tilsammen fyldestgørende beskrive alle makkeraftaler, som det kan være væsentligt for modstanderne at kende til på forhånd.

A. Udfyldelse af systemkort

1. Systemkortet skal udfyldes i overensstemmelse med DBf's vejledning for systemkortet.
2. Systemkortet skal udfyldes ved elektronisk redigering af et originaldokument stillet til rådighed af DBf, uden at der foretages andre layoutændringer end dem, der fremgår af vejledningen.

B. Supplerende beskrivelse

Hvis der udformes en supplerende beskrivelse, skal denne overholde følgende:

1. Den supplerende beskrivelse skal bestå af (højst) to let læselige A4-sider med supplerende oplysninger.
2. Den supplerende beskrivelse skal fremstilles ved elektronisk redigering.

C. Sprog

Systemkortet og en evt. supplerende beskrivelse skal udfyldes på dansk (idet det dog er tilladt at bruge udenlandske termer, der indgår i dansk bridgeterminologi).

D. Meldinger, som kan kræve særligt forsvar [2010]

Rubrikken »Meldinger, som kan kræve særligt forsvar« skal udfyldes særlig omhyggeligt (se DBf's vejledning for systemkortet).

1. Alle åbent forsvar-aftaler (jf. § 102) skal fremgå tydeligt, også selvom de er almindeligt kendte. En åbent forsvar-aftale, som ikke fremgår tydeligt af rubrikken, sidestilles med en ulovlig makkeraftale (§ 40B4).
2. Det øvrige indhold af rubrikken skal være nøje udvalgt, således at modstanderne er bedst muligt stillet i forhold til at forberede sig

på systemet. Se DBf's vejledning for systemkortet for en nærmere beskrivelse af, hvilke aftaler der bør inkluderes, og hvilke der bør eller skal fravælges.

§ 115. WBF's systemkort [2009]

Når turneringens propositioner tillader brug af WBF's systemkort, og dette bruges, skal systemkortet og en evt. supplerende beskrivelse tilsammen fyldestgørende beskrive alle makkeraftaler, som det kan være væsentligt for modstanderne at kende til på forhånd.

A. Udfyldelse af systemkort

1. Systemkortet skal udfyldes i overensstemmelse med enten:
 - a. WBF's vejledning for systemkortet, eller
 - b. en tænkt engelsk oversættelse af vejledningen for DBf's holdturneringssystemkort (§ 114).
2. Systemkortet skal fremstilles på en af følgende måder:
 - a. ved elektronisk redigering af et originaldokument stillet til rådighed af WBF, uden at der foretages andre layoutændringer end dem, der fremgår af vejledningen, eller
 - b. ved brug af et redigeringsværktøj stillet til rådighed af WBF.

B. Supplerende beskrivelse

1. Den supplerende beskrivelse skal udfyldes overskueligt og i overensstemmelse med enten:
 - a. WBF's vejledning for systemkortet, eller
 - b. en tænkt engelsk oversættelse af vejledningen for DBf's holdturneringssystemkort (§ 114).
2. Den supplerende beskrivelse skal fremstilles ved elektronisk redigering.

C. Sprog

Systemkortet og en evt. supplerende beskrivelse skal udformes på engelsk.

Procedurer for meldinger og spil

§ 121. Meldekasser

A. Anbringelse af meldingskort

1. Spilleren anbringer de fremtagne meldingskort foran sig vendt mod bordets centrum. Meldingskortene placeres efterhånden i en velordnet lige række fra venstre mod højre med kortene delvist dækkende hinanden, men dog således at tidligere afgivne meldinger er klart synlige.
2. Enhver afgivet melding skal ligge klart synlig, og en uordnet række meldinger skal straks ordnes af spilleren. En på fejlagtig vis synlig eller skjult melding kan give anledning til justeret score (§ 12C), hvis turneringslederen skønner, at en modstander er vildledt heraf.

B. Meldeforløbets afslutning

Når meldeforløbet er forbi, bliver meldingskortene liggende, indtil åbningsudspillet er vendt, hvorefter de lægges tilbage i meldekasserne. Hvis spillet er et passpil, lægges meldingskortene tilbage i meldekasserne, så snart alle spillerne har haft tid til at se de fire pasmeldinger.

C. Afgivelse af meldinger

1. Spilleren skal bestemme sin melding, inden spilleren rører ved noget kort i kassen. Hvis spilleren berører et eller flere meldingskort uden at afgive den pågældende melding, kan det give makker ubeføjede oplysninger (§ 16B).
2. En melding anses for afgivet, hvis meldingskortet er taget ud af kassen i den tydelige hensigt at afgive en melding (se dog § 124C4 ved brug af skærme). Hvis den melding, der faktisk blev taget frem, ikke var den ønskede, gælder § 25A.
3. Hvis en spiller fjerner et eller flere meldingskort i den hensigt at melde pas, anses spilleren for faktisk at have meldt pas. [2019]

D. Spillere med fysiske handicap

Turneringslederen skal efter eget skøn og på lempelig måde lette deltagelse for spillere, der af fysiske årsager klart hindres eller belastes ved brug af meldekasser.

§ 122. Obligatoriske pauser

A. Første melderunde

I første melderunde bør enhver spiller holde en pause på mindst 3 sekunder, inden meldingen afgives.

B. Åbningsmeldinger over 1-trinnet og springmeldinger

1. Efter en åbningsmelding på 2-trinnet eller højere samt efter en springmelding må modstanderen, der nu er i tur, ikke afgive sin melding, før der er gået ca. 10 sekunder efter den foregående melding.
2. Hvis modstanderen i tur melder, før de 10 sekunder er gået, eller tager en ekstra tænkepause, kan anvendelse af § 16B (ubeføjede oplysninger fra makker) komme på tale.

C. Ved brug af skærme

Ved brug af skærme er der ingen obligatoriske pauser i meldeforløbet. § 122A og § 122B anvendes således ikke.

D. Efter åbningsudspillet

Efter åbningsudspillet bør spillfører holde en pause på mindst 10 sekunder inden sit første tilspil fra bordet.

§ 123. Stop-proceduren

A. Formål

En spiller, der afgiver en åbningsmelding på 2-trinnet eller højere eller en springmelding, skal erindre modstanderen til venstre om den efterfølgende obligatoriske pause (se § 122B) ved hjælp af stop-proceduren.

B. Proceduren [2012]

1. Spilleren, der afgiver en melding, som kræver *stop* (§ 123A), gør som følger:
 - a. Når der bruges meldekasser, fremviser spilleren stopskiltet og afgiver derefter sin melding.
 - b. Når der ikke bruges meldekasser, siger spilleren »Stop!« umiddelbart før meldingen.
2. Efter cirka 10 sekunder fjerner spilleren stopskiltet (eller siger »værsgo« eller lignende, hvis stopskiltet ikke blev brugt).
3. Først herefter må næste spiller afgive sin melding. Hvis spilleren, der har brugt stop, efter en periode væsentligt længere end 10 sekunder ikke har givet næste spiller signal til at melde (jf.

§ 123B2), regnes det dog ikke for et lovbrud, hvis næste spiller herefter melder uden at afvente et sådant signal.

C. Uregelmæssigheder

1. Hvis en spiller ikke bruger stop i forbindelse med en springmelding, eller hvis spilleren fjerner stopskiltet for tidligt, bør modstanderen i tur alligevel holde den obligatoriske pause.
 - a. Hvis modstanderens pause ikke er påfaldende kortere eller længere end 10 sekunder, skal § 16B (ubeføjede oplysninger fra makker) ikke anvendes.
 - b. Hvis modstanderens pause er påfaldende kortere end 10 sekunder, kan § 16B (ubeføjede oplysninger fra makker) komme på tale. Hvis et lovbrud i den anledning fører til justeret score, bør turneringslederen desuden idømme en straf for den forkerte brug af stop. [2017]
 - c. Hvis modstanderens pause er påfaldende længere end 10 sekunder, og turneringslederen derfor skønner, at manglende brug af stop ikke havde indflydelse på pausen, anvendes § 16B (ubeføjede oplysninger fra makker) på sædvanlig vis.
2. En spiller, der bruger stop ved en fejltagelse, er ikke derved forpligtet til at afgive en springmelding, men anvendelse af § 16B (ubeføjede oplysninger) kan komme på tale.
3. Hvis en spiller, der ikke er i tur, bruger stop, betragtes dette ikke som melding uden for tur. Spilleren tager stopskiltet tilbage uden yderligere berigtigelse; dog kan anvendelse af § 16B (ubeføjede oplysninger) komme på tale.

D. Ved brug af skærme

Stop-proceduren bruges ikke ved brug af skærme.

§ 124. Procedure for meldinger og spil ved brug af skærme

A. Skærmens placering og spillernes særlige roller

1. Skærmen placeres diagonalt hen over bordet, således at Nord og Øst er skærmfæller, og Syd og Vest er skærmfæller.
2. Det er Nord's ansvar at placere kortmappen korrekt på slæden (meldebakken) og at fjerne kortmappen igen efter spillet.

B. Påbegyndelse af nyt spil

1. Ved starten af et nyt spil placerer Nord kortmappen på slæden.

2. Skærmen lukkes (og forbliver lukket under hele meldeperioden), så slæden kan skydes frem og tilbage under skærmen.
3. Herefter tager spillerne deres kort fra kortmappen.

C. Afgivelse af meldinger

1. Meldingerne afgives ved brug af meldekassernes meldingskort. Spilleren placerer sin melding ud for sit verdenshjørne på slæden, som er placeret, så meldingerne kun kan ses på spillerens side af skærmen.
2. En spillers første melding bør placeres helt til venstre på spillerens del af slæden. De næste meldinger placeres, således at de ordnet overlapper hinanden mod højre.
3. Spillerne bør anstrenge sig mest muligt for at afgive meldingerne så lydløst som muligt.
4. En melding regnes for afgivet, når meldingskortet er placeret på slæden og sluppet. Hvis en spiller fjerner sine meldingskort og tilsyneladende dermed har haft til hensigt at passe, regnes spilleren for at have meldt pas. [2016]
5. Når de to spillere på samme side af skærmen har afgivet deres meldinger, eller efter kortgiverens første melding, når Øst eller Vest er kortgiver, skubber Nord eller Syd slæden over på den anden side af skærmen, så den kun er synlig for de to spillere på den anden side. Disse afgiver på samme vis deres meldinger, og slæden skubbes tilbage igen. Proceduren gentages, indtil meldeforløbet er slut.
6. Det er Nords og Syds ansvar, at hele meldeforløbet er synligt på hver deres side af skærmen. [2019]
7. Hvis en eller begge skærmfæller afgiver deres meldinger hurtigt, er det korrekt at forsinke slæden, så tempoet forekommer tilfældigt for spillerne på den anden side af skærmen. Nord eller Syd gør dette ved at vente med at sende slæden over på den anden side af skærmen, efter at Øst eller Vest har meldt. Øst eller Vest gør dette ved at placere meldingskortet foran, men ikke på slæden. Når slæden forsinkes på denne måde, bør slæden dog ikke opholde sig på spillernes side af skærmen i mere end cirka 20 sekunder. [2012]

D. Afslutning af meldeforløbet [2017]

1. Når alle fire spillere har haft lejlighed til at gennemse meldeforløbet (svarende til retten til at få meldeforløbet gentaget jf. § 20C), lægger spillerne meldingskortene tilbage i deres meldekasser.

2. Medmindre spillerne har aftalt at lade slæden blive liggende på bordet under spillet, fjerner spilfører eller den blinde herefter slæden og placerer kortmappen midt på bordet. Det er ikke tilladt for modspillerne at fjerne slæden. [2017]

E. Spilleperioden

1. Åbningsudspillet skal foretages, før skærmen åbnes. Modspillerne må ikke åbne skærmen eller bede om, at den åbnes. [2017]
2. Efter at et lovligt udspil er blevet vendt, åbnes skærmen tilstrækkeligt til, at alle fire spillere kan se bordets kort og de kort, som spilles til hvert stik. [2017]
3. Hvis en modspiller viser et kort, og spilfører på grund af skærmen ikke ser kortet, må den blinde gøre opmærksom på uregelmæssigheden. [2010]
4. En spiller kan anmode sin skærmfælle om skriftligt at gentage meldeforløbet, første gang spilleren skal spille et kort (jf. § 41B). Skærmen skal være lukket imens.
5. Hver spiller skal være omhyggelig med at spille sine kort på en ensartet måde. Kort fra færdigspillede stik skal placeres vandret eller lodret i overensstemmelse med § 65 (orientering af stik) og med ensartet afstand mellem kortene. Overtrædelse af proceduren for korrekt placering af kort kan medføre straf. [2019]
6. Når spillet er afsluttet, placeres slæden igen på bordet. [2017]

F. Oplysning om makkeraftaler

1. En spiller må se i modstandernes systemkort under hele meldeperioden. Under spilleperioden må en spiller kun se i modstandernes systemkort, når spilleren er i tur.
2. På ethvert tidspunkt under meldeforløbet kan en spiller bede sin skærmfælle om en forklaring på enhver af begge modstanders meldinger. Både spørgsmål og svar afgives skriftligt.
3. Fra meldeforløbets start til spillets afslutning modtager spillerne alene oplysninger om betydningen af begge modstanderes meldinger samt modspilsaftaler fra skærmfællen. Både spørgsmål og svar under spillet bør foregå skriftligt, og skærmen bør være lukket imens. Efter at svaret er givet, åbnes skærmen igen.
4. Turneringslederen må ikke på en spillers vegne stille spørgsmål om makkeraftaler på den anden side af skærmen før spillets afslutning. [2016]
5. Hvis en misforståelse opstår mellem spillerne, fordi kommunikationen foregår på anden måde end skriftlig, og en

spiller handler på grundlag af, hvad spilleren fejlagtigt har opfattet, skal turneringslederen dømme, at handlingen er sket på grundlag af egen misforståelse (§ 21A). [2018]

G. Tilskuere

Foruden bestemmelserne i § 76 gælder, at tilskuere ikke må placere sig, så de kan se begge sider af skærmen.

§ 125. Berigtigelse af uregelmæssigheder ved brug af skærme [2010]

A. Uregelmæssigheder i meldeforløbet

1. En uregelmæssighed, der kommer over på den anden side af skærmen, behandles efter de relevante lovbestemmelser, med følgende særlige bestemmelser:
 - a. En utilladelig melding (§ 35) skal rettes.
 - b. Hvis en spiller begår et lovbrud, og spillerens skærmfælle skubber slæden over på den anden side af skærmen, uden at uregelmæssigheden er blevet berigtiget, anses uregelmæssigheden for at være accepteret i situationer, hvor lovene giver den fejlendes MTV mulighed for at acceptere uregelmæssigheden (fx utilstrækkeligt bud (§ 27) eller melding uden for tur (§ 29)). Se § 72C, hvis den ikke-fejlende side (i forhold til uregelmæssigheden) har fordel af at have skubbet slæden over på den anden side.
2. Før en uregelmæssighed sendes over på den anden side af skærmen, skal den fejlende eller dennes skærmfælle henlede opmærksomheden på uregelmæssigheden og tilkalde turneringslederen.
 - a. Ulovlige meldinger må ikke accepteres og skal rettes uden yderligere berigtigelse (men se § 125A1b).
 - b. Enhver anden uregelmæssighed skal berigtiges, og turneringslederen påser, at kun det lovlige meldeforløb sendes over på den anden side af skærmen.
 - c. Spillerne på den anden side må kun blive oplyst om hændelsen, hvis det er påkrævet for at anvende de relevante lovbestemmelser.

B. Åbningsudspil uden for tur

Hvis en spiller foretager et åbningsudspil uden for tur, bør spillerens skærmfælle forsøge at forhindre udspillet. Et åbningsudspil uden for tur med åbent kort behandles på følgende måde:*)

1. Hvis skærmen ikke er blevet åbnet, tages udspillet tilbage uden yderligere berigtigelse (§ 54 (åbningsudspil uden for tur) er ikke i kraft).
2. Hvis skærmen er blevet åbnet, uden at spillfører eller den blinde har begået en fejl, og der endnu ikke er spillet et kort med billedsiden opad på den anden side af skærmen, anvendes § 54 (som ved spil uden skærme).
3. Hvis skærmen er blevet åbnet ved en fejl af spillfører eller den blinde, anses spillfører for at have accepteret udspillet, og § 54B anvendes. Se § 72C, hvis modspillerne er skadet af, at spillfører eller den blinde åbnede skærmen.
4. Hvis skærmen er blevet åbnet, og begge modspillere har foretaget et åbningsudspil med åbent kort, står det korrekte åbningsudspil ved magt, og det fejlagtigt udspillede kort bliver et stort straffkort (§ 50D).
5. Hvis spillfører eller den blinde viser billedsiden af et kort, anvendes § 48 (vist kort af spillfører).

C. Ubeføjede oplysninger fra tempovariationer i meldeforløbet

1. Hvis en spiller bruger mere tid end normalt på en melding, er det ikke et lovbrud, hvis spilleren selv henleder opmærksomheden på tempovariationen.
2. Hvis en spiller på den side af skærmen, der modtager slæden, mener, at der har været en tempovariation, som giver spillerens skærmfælle ubeføjede oplysninger, bør spilleren gøre opmærksom på dette jf. § 16B2, inden skærmen åbnes efter åbningsudspillet.
3. Hvis en spiller ikke i tide henleder opmærksomheden på en tempovariation jf. § 125C2, eller hvis skærmfællen til den spiller, der begik tempovariationen, som den første henleder opmærksomheden på tempovariationen over for alle spillerne ved bordet, bør turneringslederen i tvivlstilfælde afgøre, at tempovariationen ikke kunne opfattes som betydende på den side af skærmen, der modtog slæden. [2018]
4. En forsinkelse på højst 20 sekunder anses ikke for at give ubeføjede oplysninger, medmindre forsinkelsen opleves som usædvanlig, fordi spillerne ikke i almindelighed har varieret tempoet som anbefalet i § 124C6. [2016]

*) Et fordækt åbningsudspil uden for tur tages tilbage uden tilkaldelse af turneringslederen og uden yderligere berigtigelse.

Alertregler

§ 131. Meldinger, der skal alertes

A. Formål

Oplysning om makkeraftaler er af vital betydning. Spillerne forventes at følge reglernes ånd såvel som deres bogstavelige indhold. I tvivlstilfælde bør en melding alertes.

B. Generelle alertregler

Under hensyntagen til undtagelserne i § 131C skal følgende meldinger alertes:

1. Meldinger, som ikke er naturlige (jf. § 131E).
2. Naturlige meldinger med en særlig betydning, som modstanderne ikke med rimelighed kan forventes at være opmærksom på uden alert.
3. Svar i ny farve, som ikke er mindst krav for en runde, i følgende tilfælde:
 - a. Med spring over for en vilkårlig åbningsmelding.
 - b. Med spring over for en vilkårlig indmelding.
 - c. Uden spring over for en åbningsmelding i farve på 1-trinnet, hvis svarer ikke først har meldt pas.

C. Undtagelser

Til de generelle regler i § 131B gælder følgende undtagelser:

1. Doblinger alertes ikke.
2. På 4-trinnet eller derover alertes kun, når der er tale om en melding i første melderunde, der ikke er naturlig, idet der her ses bort fra indledende pasmeldinger.

D. Forhåndsalert [2012]

Hvis en direkte dobling af en naturlig åbningsmelding i farve på 1-trinnet ikke er en almindelig oplysningsdobling,^{*)} skal modstanderne oplyses om dette før påbegyndelse af rundens første spil.

E. Naturlige meldinger

Ved en naturlig melding forstås:

1. Et bud i farve med en af de nedenstående betydninger, når der ikke samtidig loves længde i en anden farve (ud over hvad bridgespillere i almindelighed anser for oplagt):

- a. Længde i farven (mindst 3-farve, når farven vises første gang af makkerparret).
 - b. Forslag om at spille i farven, når man selv eller makker tidligere i meldeforløbet har vist længde i farven.
 - c. Hold i farven med henblik på sans.
2. Et bud i sans, der er et forslag om at spille i sans.
 3. En dobling, der er et ønske om at spille den doblede kontrakt, eller som lover styrke i den doblede farve.
 4. En redobling, hvor makker normalt forventes at passe til det redoblede bud.
 5. En pas, der udtrykker villighed til at spille den foreslåede kontrakt.

*) I forbindelse med begrebet »oplysningsdobling« må mindre afvigelser angående styrke eller fordeling forventes.

§ 132. Proceduren ved alert

A. Hvordan man alerter

1. Pligten til at alerte påhviler makkeren til den spiller, som har afgivet en melding, der skal alertes iht. § 131.
2. En alert skal afgives, omgående efter at meldingen, der skal alertes, er afgivet. [2017]
3. En alert skal afgives ved at banke let i bordet eller ved at vise et alertskilt fra meldekassen.
4. Den spiller, der alerter, har ansvaret for, at alerten faktisk bliver opfattet af begge modstandere.
5. Måden, hvorpå en alert afgives, skal være ensartet (anvendelse af § 16B (ubeføjede oplysninger) kan komme på tale).

B. Forklaring af alertede meldinger

Forklaring på en melding (alertet eller ej) må ikke gives, medmindre en modstander anmoder herom. Forklaringen bør gives af makkeren til den spiller, der afgav meldingen (se også § 20F (forklaring af meldinger)). Anvendelse af § 16B (ubeføjede oplysninger) kan komme på tale.

C. Uregelmæssigheder

1. En fejlagtig alert, en manglende alert eller forhåndsalert, eller en alert eller forhåndsalert, som en modstander ikke har opfattet, svarer til en forkert forklaring og er derfor omfattet af fx lovenes

§ 21 (melding baseret på misinformation), § 40 (makkeraftaler) og § 20F (forklaring af meldinger).

2. Turneringslederen kan afgøre, at en forkert slutning foretaget af en rutineret spiller på basis af en manglende alert skyldes spillerens egen misforståelse (jf. § 21A), hvis spilleren burde indse, at en af modstandernes meldinger sandsynligvis skulle have været alertet og ikke blev det, og spilleren risikofrit kunne have søgt yderligere oplysninger og ikke har gjort dette.
3. Hvis turneringslederen afgør, at en spiller har afgivet en melding så hurtigt, at modstanderen ikke med rimelighed kunne nå at alerte den foregående melding (jf. § 132A2), har modstanderen ikke begået et lovbrud, og § 21B1a (melding baseret på en modstanders misinformation) kommer derfor ikke på tale. [2017]

§ 133. Alertregler ved brug af skærme

Reglerne i denne paragraf gælder, når der spilles med skærme.

A. Meldinger, der skal alertes

1. Alle meldinger, der dækkes af § 131B, skal alertes, med undtagelse af almindelige oplysningsdoblinger i første melderunde (der ses her bort fra indledende pasmeldinger).
2. Undtagelserne i § 131C er ikke i kraft.
3. Forhåndsalert bruges ikke (§ 131D).

B. Hvordan man alerter

1. En spiller, som afgiver en melding, der skal alertes, skal alerte meldingen over for skærmfællen.
2. Når slæden kommer over på den anden side, skal begge spillere straks alerte deres makkers melding, såfremt dette er påkrævet.
3. Der alertes ved, at alert-kortet placeres klart synligt for skærmfællen. Den spiller, der alerter, har ansvaret for, at alerten faktisk bliver opfattet af skærmfællen. Herefter tilkendegiver skærmfællen, at alerten er opfattet. [2019]
4. Modstanderen kan skriftligt anmode om en forklaring på den alertede melding, og der svares i givet fald skriftligt (jf. proceduren defineret i § 124F).

C. Uregelmæssigheder

1. Da en melding bør alertes i tvivlstilfælde, er der ikke nødvendigvis sket et brud på alertreglerne, hvis en melding kun bliver alertet på den ene side af skærmen.

2. Hvis der alertes på anden måde end bestemt i § 133B3, har den spiller, der alerter, ansvaret for, at skærmfællen har opfattet alerten (jf. § 132A4).

§ 134. Spørgsmål om makkeraftaler [2018]

A. Åbenlyst forkert forklaring

En rutineret spiller har ikke ret til berigtigelse, hvis spilleren drager slutninger på basis af en forklaring (herunder en manglende alert), som spilleren bør indse er forkert, og spilleren ikke har søgt yderligere oplysninger. En fejlende side kan dog straffes (§ 90B), selvom modstanderen på denne måde har mistet retten til berigtigelse.

B. Glemte aftale

1. Hvis en spiller giver udtryk for, at spilleren har glemt parrets aftale, bør turneringslederen tillade, at spilleren forlader bordet, hvorefter spillerens makker redegør for parrets aftale.^{*)} Spillerne må ikke benytte denne fremgangsmåde uden først at tilkalde turneringslederen og få turneringslederens tilladelse.
2. Hvis en spiller afgiver en forklaring, herunder at der ikke foreligger nogen aftale eller at aftalen er uklar, må modstanderne ikke søge afklaring hos spillerens makker, og turneringslederen må heller ikke tillade en sådan fremgangsmåde.

—
^{*)} Denne procedure benyttes ikke ved spil med skærme (se § 124F).

Bridgeetik

§ 141. Bridgeetik

Det er et led i turneringsbridgens etik, at en deltager altid skal stræbe efter at opnå den bedst mulige placering i den konkurrence, der er tale om. For det meste betyder denne regel, at alle deltagere skal stræbe efter det bedst mulige resultat i hvert spil, men hensynet til det samlede resultat kan undertiden have indflydelse på taktikken i det enkelte spil. Dette giver anledning til en række detaljerede udlægninger:

A. Valgmuligheder efter en uregelmæssighed [2017]

§ 10C3 understreger, at det er etisk korrekt at vælge den mest fordelagtige mulighed, når en modstander har begået en uregelmæssighed.

B. Tilfældigt eller bevidst dårligt spil

Det er ikke etisk forsvarligt, at en deltager, der ikke har udsigt til nogen topplacering i en turnering, stræber efter et dårligt resultat i en runde eller kamp for at favorisere den aktuelle modstander. Det er heller ikke etisk forsvarligt at spille tilfældigt på grund af manglende interesse i resultatet.

C. Kvalifikationsturneringer

Når en turnering giver ret til kvalifikation til en senere, højere rangeret turnering, fx et slutspil eller en partturneringsfinale, kan det hænde, at en deltager, der anser sig selv for sikkert kvalificeret, finder det taktisk fordelagtigt at variere sit spil over for forskellige modstandere for derved at øge sandsynligheden for, at en anden deltager, man anser for relativt svag, kvalificerer sig på bekostning af en deltager, man anser for relativt stærk. Om disse situationer gælder:

1. Turneringsarrangøren bør tilstræbe, fx ved brug af imp-overførsel til slutspil, at sådanne taktiske overvejelser ikke får betydning.
2. Hvis situationen alligevel skulle opstå, er det etisk forsvarligt for en deltager at spille taktisk som beskrevet ovenfor, når formålet er at fremme deltagerens egen stilling eller muligheder i den igangværende turnering eller i en turnering, som den kvalificerer til.

D. Opgivelse af cupkamp

Selv når en deltager i en holdturnering efter cup-systemet er kommet så langt bagud, at det må anses for håbløst at vinde kampen, er det i fuld overensstemmelse med etikken at spille kampen til ende. Omvendt er det ikke i strid med etikken, at en deltager opgiver videre kamp, når en opgørelse undervejs viser en håbløs stilling.

E. Chancetagning begrundet i stillingen

Det er etisk forsvarligt at lade stillingen i turneringen have indflydelse på vurderinger af, hvilke chancer man skal tage (jf. § 16A2 (spillernes brug af oplysninger)).

F. Forsætlig udeblivelse

Medmindre andre bestemmelser er fastsat for den enkelte turnering, er det ikke i overensstemmelse med etikken på grund af manglende interesse at udeblive fra en holdkamp eller en runde i en turnering for par eller enkeltpersoner.

§ 142. Væddemål [2016]

Hvis man på nogen måde har indflydelse på resultatet af en turnering, må man ikke deltage i væddemål eller spil (betting), der handler om turneringens resultat eller forløb. Forbuddet gælder for eksempel for spillere, holdkaptajner, turneringsledere og arrangører. Sager om mulige overtrædelser af denne paragraf behandles af DBF's Hovedbestyrelse.